



# World Karate Federation

## Soutěž KUMITE

### Zkušební listina Kumite pro rozhodčí a soudce

Verze 1. ledna 2024, překlad březen 2024

Tento list s řešením musí být vrácen zkoušejícímu. Všechny vaše odpovědi musí být vepsány na samostatný papír. Řádně zkontrolujte, zda jste vyplnili Vaše jméno, číslo, stát a další požadované informace na listy s řešením.

Během konání zkoušky nesmíte mít žádné další papíry či knihy na stole. Kdokoliv bude přistižen při podvodu nebo domlouvání se s dalšími uchazeči, nebude mít možnost dále pokračovat ve zkoušce, což znamená automaticky vyloučení ze zkoušky.

Výsledek teoretické i praktické zkoušky bude zaslán oddílu nebo klubu uchazeče.

Březen 2024



# World Karate Federation

## SOUTĚŽ KUMITE

### “ANO nebo NE”

*Na list s řešením zapište „X“ do odpovídajícího okénka, odpověď je možno považovat za správnou, pokud platí za všech okolností, v ostatních případech je nesprávná. Za každou správnou odpověď je jeden bod.*

1. Pokud je použita vyvýšená plocha zápasště, bezpečnostní zóna by měla být celkem 3 metry na každé straně zápasště.
2. Může být použita jakákoli dobrovolná náboženská pokrývka hlavy.
3. Kabát od karate-Gi musí být delší než tři čtvrtiny stehů.
4. Kalhoty od karate-Gi musí zakrývat alespoň dvě třetiny holeně.
5. Maximální délka rukávů od karate-Gi nesmí přesahovat ohyb zápěstí.
6. Pokud jsou rukávy od závodnickova karate-Gi dlouhé a náhradní kabát není dostupný, rozhodčí může závodníkovi povolit ohnutí rukávu dovnitř.
7. Závodníci mohou nosit jednu nebo dvě diskrétní gumičky svazující vlasy do jednoho copu. Stuhý (mašle) a jiné ozdoby jsou zakázány.
8. Náušnice jsou povoleny, pouze pokud jsou přelepeny náplastí.
9. Kovová zubní rovnátka mohou být nošena na závodníkovo vlastní nebezpečí, pokud jsou schválena rozhodčím a oficiálním lékařem.
10. Závodníci se musí vzájemně na začátku a konci každého zápasu řádně uklonit.
11. Kouč může změnit pořadí závodníků během probíhajícího kola.
12. Pokud je závodník v individuálním zápase zraněn, může ho kouč nahradit, ale musí předem informovat Organizační komisi.
13. Každý soudce musí být vybaven červeným a modrým praporkem nebo elektronickým zařízením.
14. Pokud mají dva týmy stejný počet vítězství i bodů, koná se rozhodující zápas.
15. Kontrolor zápasu ( KANSA) bude vybaven pouze píšťalkou.
16. Diskvalifikace KIKEN znamená vyřazení závodníka z této kategorie.
17. K uniformě se nesmí nosit podpatky vyšší než 4 cm.
18. Doba trvání zápasu kategorie mužů je 3 minuty, kategorie žen, dorostenců a juniorů jsou 2 minuty.



# World Karate Federation

19. Závodníci v kategorii Kumite team mohou nosit stejný typ Karate-Gi.
20. Každý člen týmu může nosit různý typ pruhů na ramena.
21. Závodník si nemusí vyměnit kabát karate-gi v případě, že tkaničky u kabátu byly přetrženy v průběhu zápasu.
22. Závodníci mohou nosit jakékoli bílé Karage-Gi.
23. Za rychle provedenou skórující kombinaci technik CHUDAN GERI a TSUKI bude přidělen IPPON.
24. V zápasech seniorů lehký dotek na hrdlo nemusí vést k výstraze či penalizaci, jestliže nedošlo ke zranění.
25. Kop do slabin nebude penalizován, pokud byl proveden neúmyslně.
26. V případě závodníků mladších 14 let je povoleno od roku 2023 nošení WKF helem a toto je povinné od 1. 1. 2024.
27. V případě, že je SENSHU odebráno v čase kratším než 15 vteřin do konce zápasu, není již možno další SENSHU udělit ani jednomu ze soupeřů.
28. V případě, že závodník, který získal SENSHU obdrží varování za vyhýbání se boji, když do konce zápasu zbývá méně než 15 vteřin, tak závodník automaticky ztrácí tuto výhodu.
29. Dobrovolná náboženská pokrývka hlavy musí být schváleného typu WKF.
30. Vedoucí soutěže WKF nebo organizační komise může trenérům povolit, aby místo svršku teplákové soupravy použili jakékoli tričko.
31. HANSOKU-CHUI je uděleno, když závodníkům potenciál zvítězit byl vážně snížen faulem soupeře.
32. „Přerušeni“ se rozumí časový úsek, ke kterému dojde, v případě, že je zápas a čas zastaven.
33. Přípustná tolerance pro kategorie mužů a žen je 0,5 kg.
34. HANSOKU se ukládá za velmi vážné porušení pravidel.
35. SHIKKAKU může být uděleno pouze poté, když bylo před tím uděleno varování.
36. Pokud závodník jedná ve zlém úmyslu, SHIKKAKU a ne HANSOKU, je správným trestem.
37. Pokud závodník jedná ve zlém úmyslu, pak HANSOKU je správný trest
38. Závodníkovi může být uděleno SHIKKAKU, pokud chování kouče, nebo nebojujících členů výpravy, poškozují prestiž a čest KARATE-DO.
39. Stejná tolerance platí pro horní i dolní hranici váhové kategorie.
40. Pro turnaje se využívá systému každý s každým (Round-robin), po kterém následuje čtvrtfinále, semifinále a finále.
41. Je pět kritérií pro přidělení bodů za techniku.
42. Mužský tým musí pro úvodní kolo předložit minimálně pět soutěžících.
43. Mužské týmy se skládají z pěti až sedmi členů, přičemž v jednom kole jich soutěží pět.



# World Karate Federation

44. Ženský tým musí pro úvodní kolo představit minimálně tři soutěžící.
45. V systému každý s každým (Round-robin) je maximálně 32 soutěžících v každé kategorii rozděleno do 8 skupin po 4 soutěžících.
46. Pokud trenér neustále, i přes první varování, zasahuje do zápasu, rozhodčí zastaví zápas, znovu se přiblíží k trenérovi a požádá ho, aby opustil zápasišť.
47. Pokud AKA skóruje a AO v tom samém okamžiku vystoupí ze zápasišť, budou uděleny jak body, tak varování nebo penalizace.
48. Jestliže byl závodník fyzicky vytlačen mimo zápasišť, bude mu uděleno JOGAI.
49. Na turnajích Premier League, poražení čtvrtfinalisté a semifinálníisté se utkají o bronzové medaile.
50. V případě rovnosti bodů mezi dvěma nebo více soutěžícími ve skupině, kteří mají stejný počet bodů, je prvním použitým kritériem nejvyšší pozice ve světovém žebříčku k datu soutěže.
51. Je možné, aby byl závodník diskvalifikován ze zápasu (HANSOKU) a pokračoval v soutěži.
52. Závodníkovi, který skóruje a opustí zápasovou plochu dříve, než rozhodčí zvolá YAME, nebude uděleno JOGAI.
53. Pokud je signálem oznámen konec zápasu, nemůže být již závodníkovi přidělena žádná penalizace.
54. V kategorii Juniorů každý dotek či kontakt na hlavu, tvář či krk, který způsobí zranění, bude potrestán penalizací či varováním, s výjimkou případu, kdy si závodník způsobil zranění sám svojí chybou.
55. V kategorii dorostu a juniorů techniky nohou vedené na Jodan mají povolený lehký dotek (skin touch), který nezpůsobí zranění.
56. V seniorských kategoriích je povolen lehký a kontrolovaný nezraňující úder JODAN, větší tolerance je povolena pro kopy Jodan.
57. Již kvalifikovaný závodník nemůže být diskvalifikován pro zakázané chování (SHIKKAKU) na konci kola v systému každý s každým (Round-robin).
58. Pokud se pro určitý turnaj použije jiný formát soutěže, než je popsán v těchto pravidlech, musí to být jasně oznámeno v rozpisu turnaje.
59. Závodník může podat protest kontrolorovi zápasu (MATCH SUPERVISOR), pokud došlo při zápase k administrativní chybě.
60. Když soudci zpozorují bodovanou techniku, okamžitě toto signalizují joy stickem.
61. Panel rozhodčích se skládá z manažera tatami, 3 asistentů manažera tatami.
62. Panel rozhodčích pro každý zápas se skládá z jednoho rozhodčího (SHUSHIN), čtyř soudců (FUKUSHIN) a jednoho kontrolora zápasu (Match supervisor – KANSA).
63. Pokud začne zápas a bude zjištěno, že závodník nemá chrániče na zuby, závodník bude diskvalifikován.
64. Rozhodčí provádí všechny povely a činí všechna vyhlášení.



# World Karate Federation

65. Doba trvání zápasu Kumite je: 1,5 minuty pro kategorie do 14 let a mladších.
66. Pokud tři soudci signalizují bod pro AKA, musí rozhodčí zastavit zápas, i když se domnívá, že se soudci mýlí.
67. Když dva nebo více soudců signalizují skóre pro téhož závodníka, rozhodčí musí zastavit zápas.
68. Měření času zápasu začíná tehdy, když rozhodčí vydá pokyn k jeho začátku a končí, když zvolá YAME nebo když vyprší čas.
69. Panel rozhodčích se v zápasech KUMITE skládá z rozhodčího, čtyř soudců, kontrolora zápasu a zapisovatele stavu skóre.
70. Pokud závodník uklouzne a upadne, aniž by se jeho trup dotýkal TATAMI a je na něj okamžitě provedeno skórování, soupeř obdrží IPPON.
71. Závodníkuv kouč nebo oficiální představitel jsou jediné osoby, které mohou podat protest.
72. Pokud rozhodčí neslyšel signál k ukončení zápasu, kontrolor zápasu zapíská na píšťalku.
73. Pouze závodníci se musí na začátku a na konci zápasu vzájemně řádně uklonit.
74. V individuálních zápasech závodník, který dobrovolně odstoupí ze zápasu, je prohlášen KIKEN a poté je navíc přičteno dalších osm bodů k soupeřově bodovému stavu.
75. Perfektní závěr je stav přetrvávajícího soustředění, kdy závodník zůstává plně koncentrovaný během prováděné techniky a zároveň po jejím provedení.
76. V případě, že organizátor provedl před zahájením zápasu kontrolu vybavení závodníka mimo zápasovou plochu, je stále odpovědností Kontrolora zápasu zajistit, aby vše bylo v souladu s pravidly.
77. Závodník, který se nalézá uvnitř zápasové plochy může skórovat na závodníka, nacházejícího se mimo zápasovou plochu.
78. ATOSHI BARAKU znamená, že zbývá 15 sekund do konce zápasu.
79. ATOSHI BARAKU znamená, že zbývá 10 sekund do konce zápasu.
80. Lehký dotyk na hrdlo je povolen pouze v soutěži seniorů.
81. V případě, že zápas v KUMITE týmech skončí bez bodového hodnocení, rozhodčí vyhlásí HANTEI.
82. Pokud závodník provádí opakovaně nekontrolovatelný chaotický útok, při němž obdrží od soupeře kontakt, je toto posouzeno jako akt MUBOBI.
83. Závodník může být potrestán za zveličování, i když dojde ke skutečnému zranění.
84. Rozhodčí vyhlásí vítězem; „AO (AKA) NO KACHI“ a v případě potřeby vyhlásí nerozhodný stav.
85. V případě rovnosti bodů na konci nerozhodného zápasu rozhodne panel rozhodčích (rozhodčí a čtyři soudci) zápas HANTEI.
86. Pokud rozhodnutí panelu rozhodčích není v souladu s pravidly, kontrolor zápasu okamžitě zapíská na píšťalku



# World Karate Federation

87. Závodník by neměl být penalizován za to, že se vydýchává (následkem techniky) nebo zkrátka reaguje na obdržení úder, i když byl soupeři za tuto techniku udělen bod.
88. V soutěži týmů není rozhodující zápas.
89. Pouze první správně provedená technika z kombinace bude bodově ohodnocena.
90. Závodníci, kteří se dostaví k zápasu s nepovoleným vybavením nebo neregulérním karate-gi, dostanou 1 minutu na úpravu oblečení.
91. Závodníci, kteří jsou zraněni v důsledku úderu, by měli dostat čas na vydýchání předtím, než bude zápas pokračovat.
92. JODAN je definován jako oblast ramen a oblast nad klíční kostí.
93. IPPON se uděluje za kopy JODAN nebo jakékoliv techniky proti soupeři, jehož jakákoliv část těla kromě chodidel je v kontaktu s TATAMI.
94. HANSOKU CHUI se uděluje za předstírání zranění.
95. HANSOKU bude uděleno jako první instance zveličování zranění.
96. Ztráta dechu příjemce úderu po provedení techniky CHUDAN svědčí o nedostatečné kontrole.
97. Závodníkovi může být uděleno přímo HANSOKU za zveličování zranění.
98. Technika, i když účinná, která je provedená po povelu přerušení nebo ukončení zápasu nebude bodově ohodnocena a může vyústit k potrestání toho, kdo jí vykonal.
99. V zápasech dorostenců je možno kopy JODAN provádět s dotekem na kůži, pokud nezpůsobí zranění.
100. Před začátkem zápasu by měl manažer Tatami zkontrolovat závodníkovu zdravotní kartu.
101. Pokud dojde k chybě v zápise o utkání a zápasí nesprávně závodníci, nemůže to být již napraveno.
102. Efektivní technika, která dopadne ve stejnou dobu, kdy je signalizován konec zápasu, je platná.
103. Jestliže je závodník zraněn a toto zranění je považováno za jeho chybu (MUBOBI), panel rozhodčích neudělí trest jeho soupeři za kontakt.
104. KANSA nemá žádné hlasovací právo nebo autoritu ve věcech jako je to, zda bylo skóre platné či nikoli.
105. YUKO je uděleno vždy za údery do zad.
106. Lehký dotek (Skin touch) je povolen v kategorii 16letých a starších.
107. Závodníkovi, který nerespektuje příkazy rozhodčího, bude uděleno SHIKKAKU.
108. Kontrolor stavu skóre nařídí rozhodčímu zastavit zápas v případě, že vidí, že došlo k porušení pravidel.
109. Jedná-li se o kombinaci technik, kde první technika splňuje měřítko udělení YUKO a druhá technika splňuje měřítko udělení trestu, pak bude obojí uděleno.
110. Dotyk kůže je definován jako dotyk zásahové plochy bez přenosu energie do hlavy nebo těla.



# World Karate Federation

111. Není možné skórovat, leží-li závodník na zemi.
112. Závodníkovi, který nemá vybavení schválené WKF, budou uděleny dvě minuty, aby patřičný nedostatek odstranil.
113. Závodník, který je zraněn v soutěži Kumite a vyloučen pravidlem deseti sekund, nemůže závodit v soutěži Kata.
114. Zraněný závodník, který je prohlášen lékařem turnaje za neschopného boje, nesmí v této soutěži již dále pokračovat.
115. Pokud se závodník chová na zápasišti po skončení zápasu nevhodně a v rozporu s pravidly, rozhodčí mu stále může udělit SHIKKAKU.
116. Kontrolor zápasu má rozhodující hlas při udělování SHIKKAKU.
117. V okamžiku, kdy v soutěži týmů mužů jeden tým vyhraje tři zápasy, bude toto utkání ukončeno.
118. V okamžiku, kdy v soutěži týmů žen jeden tým vyhraje dva zápasy, bude toto utkání ukončeno.
119. V případě, že závodník uchopí soupeře a bezprostředně neprovede techniku nebo pokus o přehoz, rozhodčí zvolá YAME.
120. Pokud si soudce není jistý, zda technika skutečně zasáhla zásahovou oblast, může přesto signalizovat bod.
121. Závodníkovi, který se dopustil činu, jež poškozují prestiž a čest Karate-Do, bude uděleno HANSOKU.
122. Pokud je závodníkové jednání považováno za nebezpečné, jeho skutky odporují pravidlům a duchu turnaje, bude mu uděleno Shikkaku.
123. Správně provedené techniky, které byly provedeny po časové signalizaci jsou platné.
124. Správně provedené techniky, které byly provedeny při nebo po „WAKERETE“ jsou platné.
125. Bod může být signalizován i v případě, že rozhodčí nevidí skutečné místo úderu.
126. Jestliže dva soudci signalizují YUKO pro AKA a jeden soudce WAZARI pro AO a rozhodčí chce přidělit WAZARI pro AO, měl by požádat čtvrtého soudce o jeho úsudek.
127. Když při HANTEI tři soudci signalizují vítězství pro AKA a čtvrtý soudce signalizuje vítězství pro AO, rozhodčí vyhlásí vítězem AKA.
128. Kouč určený pro daný zápas smí koučovat a vést závodníka z místa přiděleného koučovi v blízkosti zápasové plochy 2.
129. Pokud se závodník nepostaví zpět na nohy do deseti sekund, rozhodčí ho prohlásí KIKEN a KACHI udělí soupeři.
130. Pokud je závodník přehozen a částečně spadne mimo zápasovou plochu, rozhodčí okamžitě zvolá YAME.
131. Závodník nemůže naznačit trenérovi přání, aby si vyžádal Video-review.
132. Závodníci by měli být ošetřováni mimo tatami.
133. KANSA musí zapískat na píšťalku, jestliže soudci drží joy sticky ve špatných rukách.



# World Karate Federation

134. Chrániče zubů jsou povinné pro všechny závodníky v soutěži Kumite.
135. Po provedení hodů rozhodčí povolí závodníkovi maximálně dvě sekundy na skórování.
136. Pokud závodník skóruje silným bočním kopem, tím soupeře vystrčí mimo zápasovou plochu, rozhodčí by měl udělit WAZA-ARI a soupeři výstrahu nebo penalizaci kategorie 2 za Jogai.
137. V případě podání oficiálního protestu musí být následující zápasy pozastaveny, než bude dosaženo výsledku protestu.
138. Každý soudce sedí v rohu TATAMI.
139. V případě, že rozhodčí udělí bod za techniku, která způsobila zranění, kontrolor zápasu by měl dát signál k zastavení zápasu.
140. Pokud rozhodčí přeslechne signál pro ukončení zápasu, zapisovatel stavu skóre by měl zapískat na píšťalku.
141. WAKARETE pro přerušení klinče může být uděleno po celou dobu zápasu.
142. Pokud chce rozhodčí udělit SHIKKAKU, může si svolat soudce ke krátké konzultaci.
143. Pokud je závodník zraněn během právě probíhajícího zápasu a potřebuje lékařské ošetření, budou mu poskytnuty na toto ošetření tři minuty. Pokud není ošetření dokončeno, rozhodčí rozhodne, zda bude závodník vyhlášen za neschopného pokračovat v zápase, nebo mu bude poskytnut delší čas na ošetření.
144. Pokud závodník opustí zápasoviště a je méně než patnáct sekund do konce zápasu, bude mu uděleno minimálně KEIKOKU.
145. Při opravě chybně uděleného bodu nesprávnému závodníkovi, rozhodčí by se měl obrátit směrem k závodníkovi, který získal bod neoprávněně, provést symbol TORIMASEN a poté přidělit bod správnému závodníkovi.
146. Pokud závodník zaboduje dobře provedeným kopem CHUDAN GERI a poté nechtěně udeří soupeře do obličeje a způsobí mu lehké zranění měl by dostat WAZARI za techniku a varování za zranění.
147. Pokud bylo závodníkovo zranění ošetřeno doktorem a ten prohlásí, že závodník může dál v zápase pokračovat, rozhodčí nemůže změnit doktorovo rozhodnutí.
148. Rozhodčí může zastavit zápas přesto, že soudci nic nesignalizují.
149. Jakmile rozhodčí vydá pokyn "WAKARETE", nemají trenéři možnost podat žádost o Video review.
150. "Avoiding combat", vyhýbání se boji, je situace, kdy se soutěžící brání tak, aby protivník neměl šanci zabodovat, a to prostřednictvím plýtvání časem.
151. „TSUZUKTETE“, pokud mu nepředchází „WAKARETE“, se nepoužije, pokud do konce zápasu zbývá méně než 15 sekund.
152. Pokud se v zápase týmů dva závodníci navzájem zraní tak, že nemohou dále v zápase pokračovat a mají stejné skóre, rozhodčí vyhlásí HIKIWAKE.
153. Pokud je méně jak patnáct sekund do konce zápasu, prohrávající závodník se snaží s maximálním nasazením dorovnat skóre, a přitom vystoupí ze zápasové plochy (JOGAI), pak by závodníkovi mělo být uděleno minimálně HANSOKU-CHUI.





# World Karate Federation

154. Techniky, které dopadnou pod pás, nemohou získat bod.
155. Techniky, které dopadnou na lopatku, mohou získat bod.
156. Pokud AKA nechtěně kopne AO do kyčle a AO nemůže dále pokračovat v zápase, bude AO udělen KIKEN.
157. Pokud závodník viditelně nestačí s dechem kvůli nedostatečné fyzické připravenosti, rozhodčí by měl zastavit zápas a dát závodníkovi čas na vydýchání.
158. Závodník, který získá jasné vedení o osm bodů, je vyhlášen vítězem.
159. Po vypršení stanoveného času je vítězem ten závodník, který získal více bodů.
160. Platná provedená technika nebude penalizována, pokud byla provedena současně se zvoláním „WAKARETE“.
161. Existují dva stupně oficiálního varování.
162. CHUI se uděluje až třikrát za menší přestupky.
163. HANSOKU CHUI nemůže být uděleno v případě, že nebyly již uděleny tři CHUI.
164. Varování a penalizace za MUBOBI jsou uděleny pouze tehdy, pokud je závodník zasažen nebo zraněn svou vlastní vinou.
165. Závodník, který je zraněn svou vlastní vinou a zveličuje toto zranění by měl obdržet varování nebo penalizaci za MUBOBI, nebo napomínání za zveličování zranění, ne však obojí.
166. Jestliže závodník provede dobrý kop CHUDAN a soupeř zachytí jeho nohu, bod nesmí být udělen.
167. Závodníkovi, který provede kop na JODAN, jež splňuje všech šest kritérií a jeho soupeř blokuje tento kop rukou, aby nohu soupeře zachytil a při tom se jeho ruka dotkne vlastní tváře, rozhodčí udělí IPPON, protože kop nebyl dostatečně vykryt.
168. Tým mužů může závodit pouze se dvěma závodníky.
169. Autorizovaná reklama WKF je zobrazena na levém rukávu Karate-Gi.
170. Národním federacím není dovoleno umístit reklamu na závodníkovu Karate-Gi.
171. Závodník soutěžící v KUMITE, který byl prohlášen KIKEN, nemůže dále soutěžit v tomto turnaji.
172. Rozhodující zápas se uskutečňuje pouze v soutěži týmů.
173. KANSA musí zapískat na píšťalku, v případě, že rozhodčí udělí skóre závodníkovi a MUBOBI soupeři.
174. Závažné porušení chování, disciplíny nebo zákeřné chování vyústí v HANSOKU CHUI.
175. Na mezinárodních soutěžích rozhodčí nesmí být stejné národnosti jako jsou oba závodníci, ale jeden ze soudců stejné národnosti být může, pokud s tím oba koučové souhlasí.
176. Kontrolor zápasu (KANSA) se postaví do řady společně s rozhodčím a soudci.
177. Koučové budou usazeni za bezpečnostní zónu na předem připravenou židli, čelem k oficiálnímu stolku.



# World Karate Federation

178. KANSA nemusí zasahovat v případě, že rozhodčí udělí skóre závodníkovi a zveličování zranění soupeři.
179. V soutěži týmů panel rozhodčích rotuje po každém zápase za předpokladu, že všichni členové panelu jsou držiteli požadované licence.
180. V soutěži týmů panel rozhodčích rotuje po každém zápase, a to pouze tehdy, jedná-li se o zápasy o medailové umístění.
181. Rozhodčí se může pohybovat po celém tatami, včetně bezpečnostní zóny.
182. Závodnice musí mít chránič prsou.
183. Závodnice nemusí mít chránič prsou, v případě, že mají chránič trupu (body protector).
184. Červený a modrý pás musí být bez vlastních výšivek a označení.
185. Pokud se zdá, že situace případně opravňuje k diskvalifikaci, může rozhodčí povolát jednoho nebo více soudců pro krátkou konzultaci (FUKUSHIN SHUGO) před tím, než vyhlásí rozhodnutí.
186. Závodníci musí být oblečeni do KARATE-GI bez osobních výšivek.
187. Osobní výšivky na Karate-Gi jsou povoleny pouze v případě, že jde o medailové zápasy.
188. Pokud rozhodčí považuje kontakt za příliš silný, ale nesnižuje šance závodníka na vítězství, může být uděleno varování (CHUI).
189. Jakákoli technika, která má za následek zranění, může, pokud není způsobena příjemcem, zapříčinit varování nebo trest.
190. K udělení bodů, varování a/nebo penalizací, musí mít rozhodčí podporu minimálně dvou soudců signalizujících stejný signál.
191. Soudci nemohou signalizovat skóre nebo varování před tím, než rozhodčí zastaví zápas.
192. Zjevný projev přehánění bude ohodnocen HANSOKU CHUI.
193. Jakýkoli případ předstírání zranění, vyústí minimálně ve varování CHUI.
194. Závažnější předstírání, jako je potácení se, pád na zem, vstávání a opětovný pád a podobně, obdrží přímo SHIKKAKU.
195. Jakékoli předstírání zranění při technice, která byla ve skutečnosti soudci určena jako bod, bude mít za následek minimálně HANSOKU CHUI.
196. V případě, že závodník skóruje více technikami před zazněním YAME, soudci musí signalizovat nejvyšší bodovanou techniku, a to bez ohledu, v jakém pořadí šly techniky za sebou.
197. Pokud na konci rozhodujícího zápasu soutěže týmu nebylo uděleno žádné skóre nebo je skóre stejné bez uděleného SENSHU, o vítězi utkání bude rozhodnuto prostřednictvím HANTEL.
198. JOGAI nastane v okamžiku, kdy závodník opustí zápasíště bez přičinění soupeře.
199. HANSOKU CHUI je minimální varování pro utíkání, vyhýbání se boji a/nebo zdržování během ATOSHI BARAKU.



# World Karate Federation

200. Bod osy hodu nesmí být nad úrovní boků házejícího a soupeř musí být po celou dobu držen, aby mohl bezpečně přistát.
201. Držení soupeřova karate-gi za účelem přerušení pádu není povoleno.
202. KANSA nemusí zasahovat, pokud rozhodčí přidělí skóre za techniku provedenou po YAME nebo po uplynutí času.
203. YUKO má hodnotu jednoho bodu.
204. WAZARI má hodnotu dvou bodů.
205. IPPON má hodnotu třech bodů.
206. Je povinností kontrolora zápasu se před každým zápasem či utkáním ujistit, že závodníci jsou oděni do schválené výstroje.
207. Je povinností manažera TATAMI se před každým zápasem či utkáním, ujistit, že závodníci jsou oděni do schválené výstroje.
208. Kouči musí předložit svou akreditaci u oficiálního stolku společně se závodníkem nebo týmem.
209. WAZA-ARI se uděluje za CHUDAN kopy.
210. YUKO je uděleno za jakékoli TSUKI nebo UCHI zasažené do jakékoli ze sedmi zásahových oblastí proti soupeři, který stojí nebo uklouzl, spadl a jeho trup není na zemi.
211. IPPON se uděluje za JODAN kopy a jakoukoli skórující techniku, která je zasažena na protivníka, který byl hozen, uklouzl vlastní vinou nebo se jakkoli ocitl na zemi.
212. Zápasy jednotlivců nemohou skončit remízou.
213. Pasivita může být udělena jakémukoli závodníkovi v jakémkoli čase.
214. Pasivita nemůže být udělena v průběhu posledních 15 sekund zápasu.
215. Naznačený útok hlavou, kolenem nebo loktem jsou přestupky.
216. Vyhýbání se boji během posledních 15 sekund zápasu (ATO SHIBARAKU) bude mít za následek minimálně HANSOKU CHUI a ztrátu SENSHU.
217. Hlavní kouč výpravy může protestovat proti rozhodnutí členů panelu rozhodčích.
218. Při zápasech Kumite jsou dvě desky Tatami otočeny červenou stranou nahoru ve vzdálenosti jednoho metru od středu zápasíště, pro vytvoření správné vzdálenosti mezi závodníky.
219. Tkaničky od kabátu kimona musí být uvázány.
220. Na začátku zápasu mohou být užity kabáty bez tkaniček.
221. V soutěži jednotlivců může být závodník nahrazen jiným závodníkem poté, co byl zápas již zahájen.
222. V zápasech o medaile jsou kouči – muži povinni být ustrojeni do tmavého obleku, košile a kravaty.
223. V zápasech o medaile si kouči – ženy mohou k ustrojení vybrat buď šaty, kalhotový kostým, nebo kombinaci saka a sukně, vše ve tmavých barvách.



# World Karate Federation

224. V zápasech o medaile finále kouči – ženy nemohou používat pokrývku hlavy s náboženským motivem.
225. Závodník, který se odmítne řídit pokyny rozhodčího nebo nadává, automaticky obdrží HANSOKU.
226. Závodníci nemají nárok na odpočinek mezi zápasy v délce trvání standardní délky zápasu.
227. Pasivita nemůže být udělena, pokud do konce zápasu zbývá méně než 15 sekund.
228. Jakékoli nadměrné oslavy, jako je padání na kolena apod. nebo politické či náboženské projevy během zápasu nebo bezprostředně po něm, jsou zakázány a mohou být postiženy pokutou ve výši částky stanovené Výkonným výborem.
229. Pokud závodník obdrží KIKEN nebo SHIKKAKU v soutěži každý s každým (Round-robin), všechny předchozí zápasy se z výsledků anulují.
230. Zachycení soupeřovi paže nebo KARATE-GI jednou rukou je povoleno pouze při snaze o provedení okamžité skórující techniky nebo hodů.
231. Zachycení soupeře oběma rukama není povoleno nikdy v průběhu celého zápasu.
232. Je povinností manažera TATAMI stanovit člena pro přezkoumání videozáznamu.
233. V případě, že i počet Ippon a Waza Ari bude stejný, rozhodne HANTEI.
234. V každém zápase jednotlivců, které je ukončeno s vyrovnaným skóre a žádným SENSHU pro ani jednoho závodníka, je prvním kritériem při rozhodnutí na základě vyššího počtu získaných IPPON v průběhu závodu.
235. V případě, že jeden závodník má signalizované bodové ohodnocení od více než jednoho soudce a bodové skóre se u jednotlivých soudců liší, závodník obdrží vyšší bodové hodnocení.
236. Manažer tatami musí oznámit centrálnímu stolu, že byl závodník stažen ze soutěže na základě pravidla 10 vteřin.
237. Časoměřič je zodpovědný za započítání počítání 3 minut za účelem vyšetření zraněného závodníka v průběhu závodu.
238. Rozhodčí zvolá „YAME“ když závodník uchopí soupeře a neprovede okamžitou techniku nebo hod.
239. Rozhodčí označí vítěze signálem ruky a pořadím (AKA/AO NO KACHI) a tímto úkonem také vyřeší případnou remízu.
240. V případě, že závodník tahá soupeře, rozhodčí závodníkovi poskytne několik vteřin, aby provedl hod nebo techniku.
241. Kouč / zástupce národní federace si vyžádá formulář oficiálního protestu od manažera tatami.
242. Rozhodčí může zastavit zápas a udělit bodové hodnocení bez názoru soudců.
243. Kansa musí zapískat na píšťalku v případě, že rozhodčí nepřivolá lékaře v situaci, kdy dojde k pravidlu 10 sekund.
244. Vítězný tým je ten, který má nejvíce vítězství v zápasech, s výjimkou těch, které vyhrál prostřednictvím SENSHU.



# World Karate Federation

245. Červený a modrý pás nesmí být delší než do tří čtvrtin stehen.
246. Nedoručení protestu trenérem / zástupcem národní federace včas může vést k jeho zamítnutí.
247. Správným trestem za předstírání zranění v situaci, kdy soudci zjistili, že technika byla ve skutečnosti bodující, je HANSOKU.
248. Informace o rozhodčích, kterých se to týká podaný protest, doplní manažer tatami.
249. Diskvalifikace KIKEN znamená vyřazení závodníka z této kategorie, ale nemá vliv na účast v jiné kategorii.
250. Závodníci mají nárok na určitou dobu odpočinku mezi jednotlivými zápasy, rovnající se standardní době trvání zápasu. Výjimkou je případ, kdy je nutná změna barvy chráničů a pásu. V tomto případě je tato doba prodloužena na pět minut.
251. Jestliže po skončení zápasu je skóre vyrovnané, ale jeden ze závodníků dosáhl výhody prvního bodu (SENSHU), bude tento závodník prohlášen za vítěze.
252. Slovem "výhoda prvního bodu" (SENSHU) je rozuměno, že jeden závodník dosáhl prvního bodu na soupeře, aniž by soupeř rovněž bodoval před signálem YAME.
253. V případech, kdy bodují oba závodníci před signálem k přerušení zápasu YAME, nejedná se o "výhodu prvního bodu" a oba závodníci mají možnost zisku SENSHU později v průběhu zápasu.
254. Jestliže závodník spadne, je hozen nebo sražen na zem a okamžitě se nepostaví na nohy, rozhodčí přivolá lékaře a v tom samém čase začne slovně odpočítávat 10 sekund na prstech. Každou vteřinu jeden prst.
255. Časoměřič dá slyšitelný signál 15 sekund před koncem zápasu a rozhodčí oznámí "ATOSHI BARAKU".
256. KANSA musí zůstat potichu, pokud rozhodčí udělí varování nebo penalizaci za pasivitu v průběhu ATOSHI BARAKU.
257. Individuální zápas může skončit remízou.
258. Pro všechny závodní systémy platí, že kouč může využít jednu video review kartu pro každého závodníka.
259. Pro systém každý s každým (Round-robin) ve skupinách po čtyřech bude mít trenér povolenu jednu kartu video review pro každého účastníka systému každý s každým (Round-robin).
260. Závodník může diskrétně požádat trenéra, aby si vyžádal Video-review.
261. O video review může trenér požádat v případech, kdy rozhodčí udělili nižší počet bodů, než by podle názoru kouče měl být za techniku s vyšším počtem bodů.
262. Video review rozhodčí může udělit body pouze tehdy, pokud bodoval dříve nebo současně s jiným závodníkem.
263. Vždy se bude hodnotit posledních 6 sekund před zastavením zápasu kvůli žádosti o Video review.
264. Pokud oba kouči požádají o video review současně, může rozhodčí u video oreview udělit bod pouze tomu, kdo je považován za toho, kdo bodoval jako první.



# World Karate Federation

265. Techniky současného bodování mohou být uděleny oběma závodníkům v případě Video-review.
266. Rozhodčí u video review nesmí zrušit žádné rozhodnutí rohových soudců s výjimkou SENSU.
267. Manažer tatami musí vyzvat KANSU, aby přerušil zápas za účelem instruování rozhodčího ohledně porušení pravidel soutěže.
268. Rozhodčí označuje pozorované přestupky proti pravidlům a uděluje varování a tresty podle pravidel.
269. Rozhodčí rozhodne nerozhodný stav v případě HANTEI.
270. Je vždy zodpovědností KANSY zajistit, aby vybavení bylo v souladu s pravidly před každým zápasem.
271. V případě, že rozhodčí neslyší signál k ukončení zápasu. KANSA zapíská na píšťalku.
272. V systému pouze se dvěma soudci budou rohovní soudci pomáhat rozhodčímu tým, že budou signalizovat Jogai, nadměrný kontakt a dotyk kůže v kategoriích, kde je to v rozporu s pravidly.
273. V systému pouze se dvěma soudci rozhodčímu zůstává pravomoc při uplatňování varování a penalizací.
274. V systému pouze se dvěma soudci, pokud oba soudci nebo jeden rozhodčí a soudce ukazují různé body pro stejné závodníky, bude uděleno vyšší bodové ohodnocení.
275. V systému pouze se dvěma soudci, pokud oba soudci nebo jeden rozhodčí a soudce ukazují různé body pro stejné závodníky, bude uděleno nižší bodové ohodnocení.