



WORLD KARATE FEDERATION

SOUTĚŽNÍ PRAVIDLA KARATE

V PLATNOSTI OD 1. 1. 2026

PŘEKLAD:

Jakub Tesárek

VE SPOLUPRÁCI S:

David Kavalír
Vojtěch Konopa
Marek Kubín
Josef Pekarovič
Jindřich Pilmann
Jan Stropnický
Matteo Tamborlani
Petra Vávrová
David Vedral

Obsah: Pravidla KUMITE

POPIS	- 5 -
ČLÁNEK 1: ZÁPASIŠTĚ KUMITE	- 6 -
ČLÁNEK 2: OFICIÁLNÍ ÚBOR A OCHRANNÉ VYBAVENÍ	- 8 -
ČLÁNEK 3: ORGANIZACE SOUTĚŽÍ KUMITE	- 13 -
ČLÁNEK 4: PANEL ROZHODČÍCH	- 21 -
ČLÁNEK 5: DOBA TRVÁNÍ ZÁPASU	- 23 -
ČLÁNEK 6: KIKEN – NEDOSTAVENÍ SE K ZÁPASIŠTI	- 24 -
ČLÁNEK 7: ZAHÁJENÍ, PŘERUŠENÍ A UKONČENÍ UTKÁNÍ	- 25 -
ČLÁNEK 8: BODOVÁNÍ	- 27 -
ČLÁNEK 9: KRITÉRIA PRO ROZHODOVÁNÍ	- 29 -
ČLÁNEK 10: VAROVÁNÍ A PENALIZACE	- 31 -
ČLÁNEK 11: ZRANĚNÍ A NEHODY PŘI SOUTĚŽI	- 35 -
ČLÁNEK 12: KRITÉRIA PRO ROZHODOVÁNÍ	- 37 -
ČLÁNEK 13: OFICIÁLNÍ PROTEST	- 42 -
ČLÁNEK 14: ŽÁDOST O VIDEO REVIEW	- 45 -
ČLÁNEK 15: PRÁVOMOCI A POVINNOSTI ROZHODČÍCH	- 48 -
ČLÁNEK 16: ZPŮSOBILOST SOUTĚŽIT	- 52 -
ČLÁNEK 17: APLIKACE TĚCHTO PRAVIDEL NA SOUTĚŽÍCH MIMO OFICIÁLNÍ WKF SOUTĚŽE	- 54 -
ČLÁNEK 18: PŘÍPADY, KTERÉ NEJSOU V PRAVIDLECH ZACHYCENY	- 55 -
DODATEK 1: TERMINOLOGIE	- 56 -
DODATEK 2: GESTA ROZHODČÍCH A SIGNÁLY SOUDCŮ PRAPORKY	- 58 -

DODATEK 3: VĚKOVÉ A VÁHOVÉ KATEGORIE	- 63 -
DODATEK 4: FORMULÁŘ PRO OFICIÁLNÍ PROTEST	- 64 -
DODATEK 5: SYSTÉM DVOU SOUDCŮ (APLIKOVATELNÝ POUZE NA YOUTH LEAGUE)	- 65 -
DODATEK 6: SOUHRN KRITÉRIÍ POSUZUJÍCÍCH VÍTĚZSTVÍ A REMÍZOVÉ STAVY	- 68 -

Obsah: Pravidla KATA

POPIS	- 70 -
ČLÁNEK 1: ZÁPASIŠTĚ KATA	- 71 -
ČLÁNEK 2: OFICIÁLNÍ ÚBOR	- 72 -
ČLÁNEK 3: ORGANIZACE SOUTĚŽE KATA	- 76 -
ČLÁNEK 4: PANEL SOUDCŮ	- 80 -
ČLÁNEK 5: KRITÉRIA PRO HODNOCENÍ	- 81 -
ČLÁNEK 6: ŘÍZENÍ ZÁPASŮ	- 86 -
ČLÁNEK 7: OFICIÁLNÍ PROTEST	- 87 -
ČLÁNEK 8: ZPŮSOBILOST SOUTĚŽIT	- 90 -
ČLÁNEK 9: APLIKACE TĚCHTO PRAVIDEL PRO AKCE MIMO OFICIÁLNÍ PROGRAM AKCÍ WKF	- 92 -
ČLÁNEK 10: PŘÍPADY, KTERÉ NEJSOU V PRAVIDLECH ZACHYCENY	- 93 -
DODATEK 1: OFICIÁLNÍ SEZNAM KATA	- 94 -
DODATEK 2: KATEGORIE SOUTĚŽE KATA	- 95 -
DODATEK 3: FORMULÁŘ PRO OFICIÁLNÍ PROTEST	- 96 -
DODATEK 4: SOUHRN KRITÉRIÍ POSUZUJÍCÍCH VÍTĚZSTVÍ A REMÍZOVÉ STAVY	- 97 -

PRAVIDLA KUMITE

POPIS

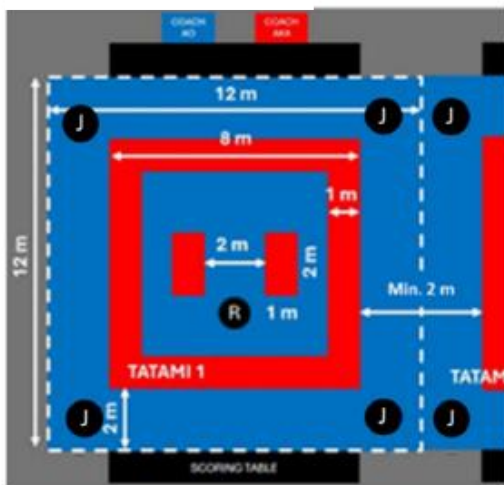
Účelem pravidel Kumite je poskytnutí standardizovaných pravidel pro všechny typy mistrovství, které jsou organizovány, nebo pod záštitou World Karate Federation (WKF), kontinentálních federací World Karate Federation a členských národních federací karate. Soutěžní pravidla mají zajistit, aby veškeré záležitosti vztahující se k soutěžím jsou posuzovány bezpečně, spravedlivě a řádným způsobem.

ČLÁNEK 1: ZÁPASIŠTĚ KUMITE

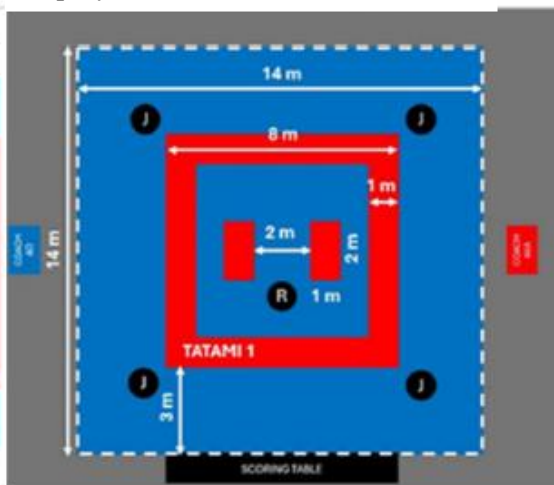
- 1.1. Zápasiště je čtverec o straně osm metrů (měřeno z vnějšku) s odlišnou barvou vyznačenými čtverci označující hranice zápasiště. Typ musí být schválen WKF. Kolem závodní plochy bude dvoumetrové bezpečnostní zóna
- 1.2. Mezi jednotlivými zápasišti bude minimální prostor 2 metry.
- 1.3. Ve vzdálenosti 1 metru od vnějšího obvodu bezpečnostní zóny nesmí být žádné reklamy, nápisy, zeď, sloup atd.
- 1.4. V případě, že jsou mezi zápasišti umístěny monitory nebo displeje, musí být umístěny v dostatečné vzdálenosti od zápasiště, aby mezi zápasišti zůstal ze všech stran bezpečnostní prostor 2 metry. (Monitory musí být umístěny minimálně 2 metry od vnější strany odlišně barevných výstražných zón).
- 1.5. Dva čtverce jsou obráceny červenou (nebo jinak barevně odlišenou) stranou nahoru, a to ve vzdálenosti jednoho metru od středu zápasiště na obou stranách. Tyto čtverce tvoří hranici mezi závodníky. V případě zahájení či pokračování v zápasu, stojí závodníci proti sobě na přední hraně a uprostřed čtverců.
- 1.6. Rozhodčí (Shushin) stojí uvnitř uprostřed mezi oběma závodníky k nim čelem, ve vzdálenosti dva metry od hranice zápasiště. Každý soudce (Fukushin) je umístěn ve vyhrazené oblasti. Pokud sedí na Tatami, bude umístěn přibližně 1,5 metru od rohu v bezpečnostní zóně.
- 1.7. Rozhodčí se může pohybovat po celém zápasišti, včetně bezpečnostní zóny, kde sedí soudci. Každý soudce je vybaven červeným a modrým praporkem nebo elektronickým zařízením.
- 1.8. Kontrolor zápasu (Match Supervisor) sedí u oficiálního stolku. Je vybaven píšťalkou.
- 1.9. Kontrolor stavu zápasu (Score-supervisor) sedí za oficiálním stolkem mezi zapisovatelem (Scorekeeper) a časoměřičem (Timekeeper). V případě použití videa zde bude sedět i *Video Review Judge*.
- 1.10. Místo určené pro kouče je mimo bezpečnostní prostor, na okraji zápasiště čelem k oficiálnímu stolkem rozhodčích. V případě, že konfigurace zápasiště neumožňuje umístit kouče čelem k oficiálnímu stolkem, mohou být koučové umístěni po obou stranách oficiálního stolku. Pokud se v takových případech použije Video Review, musí být rovněž rozmístěni rozhodčí, kteří dohlížejí na kouče.

Rozmístění zápasistě při využívání praporkového systému

Eliminační zápasy

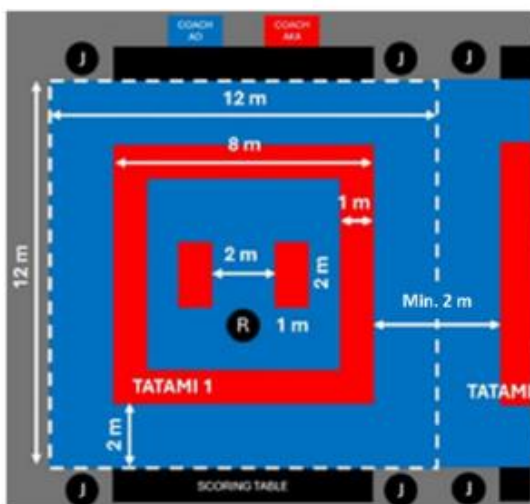


Zápasy o medailová umístění

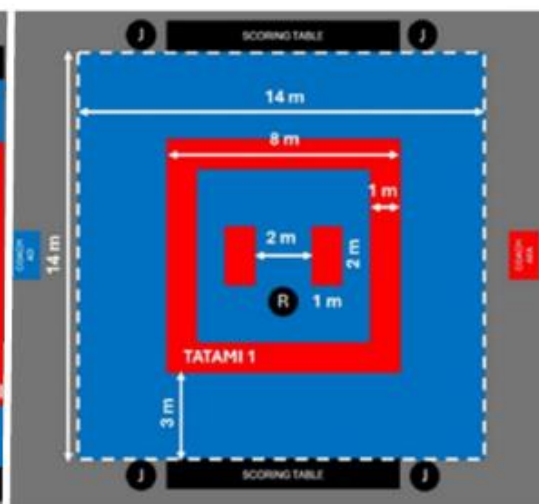


Rozmístění zápasistě při využívání systému joy sticků

Eliminační zápasy



Zápasy o medailová umístění



ČLÁNEK 2: OFICIÁLNÍ ÚBOR A OCHRANNÉ VYBAVENÍ

2.1. ROZHODČÍ A SOUDCI

2.1.1. Oficiální úbor rozhodčích je následující:

- a) Jednořadé sako barvy námořní modře (kód barvy 19-4023 TPX)
- b) Hladké světlešedé kalhoty bez manžet (kód barvy 18-0201 TPX)
- c) Bílá košile s krátkými rukávy
- d) Hladké, tmavě modré nebo černé ponožky a černé nazouvací boty na zápasistiště
- e) Oficiální kravata bez kravatové spony
- f) Černá píšťalka s diskretní bílou šňůrkou na píšťalku

2.1.2. Následující dodatečné vybavení je povoleno:

- a) Jednoduchý snubní prsten
- b) Dobrovolnou náboženskou pokrývku hlavy schváleného typu WKF
- c) Sponu do vlasů a diskretní náušnice
- d) Vlasy musí být diskretně svázané do copu za rameny a make-up musí být diskretní
- e) K uniformě se nesmí nosit podpatky vyšší než 4 cm

Rozhodčím je striktně zakázáno používat telefon, nosit chytré hodinky nebo a užívat osobní elektronické zařízení v okolí zápasové plochy. Sluneční brýle jsou zakázané.

2.1.3. Rozhodčí a soudci jsou povinni nosit oficiální úbor na všech soutěžích, seminářích, schůzích a kurzech.

2.1.4. Pro multisportovní soutěže, kde se používá univerzální úbor pro rozhodčí na náklady organizačního výboru s přihlédnutím ke specifčnosti daného turnaje, může být oficiální úbor pro rozhodčí nahrazen touto uniformou. Je nutné však písemně požádat WKF a ta musí formálně schválit tuto žádost.

2.1.5. V případě, že hlavní rozhodčí soutěže souhlasí, rozhodčí a soudci aktuálně rozhodující si mohou sundat sako.

2.1.6. Komise rozhodčích nebo hlavní rozhodčí může odmítnout účast jakéhokoli rozhodčího či soudce, kdo nesplňuje tato pravidla.

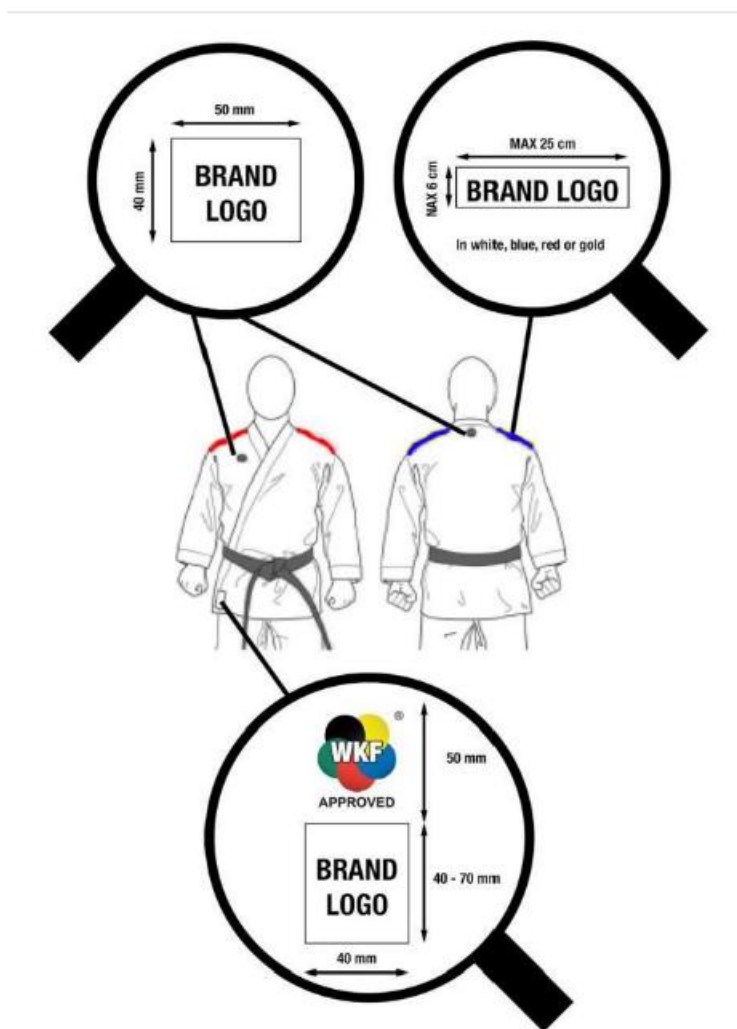
2.2. ZÁVODNÍCI

2.2.1. Závodníci musí nosit WKF schválené bílé neoznačené karate-gi bez pruhů, lemování nebo osobních výšivek – jiné než explicitně povolené EC WKF a specifikované v rozpisu soutěže pro závodníky.

- a) Pro všechny oficiální WKF soutěže (mistrovství světa a Karate1 – Premier League, Serie A a Youth League), karate-gi musí být označeno na ramenou barevnými pruhy dle toho, jakou barvu pásu závodník, dle rozlosování, obléká. Výjimkou jsou celkoví

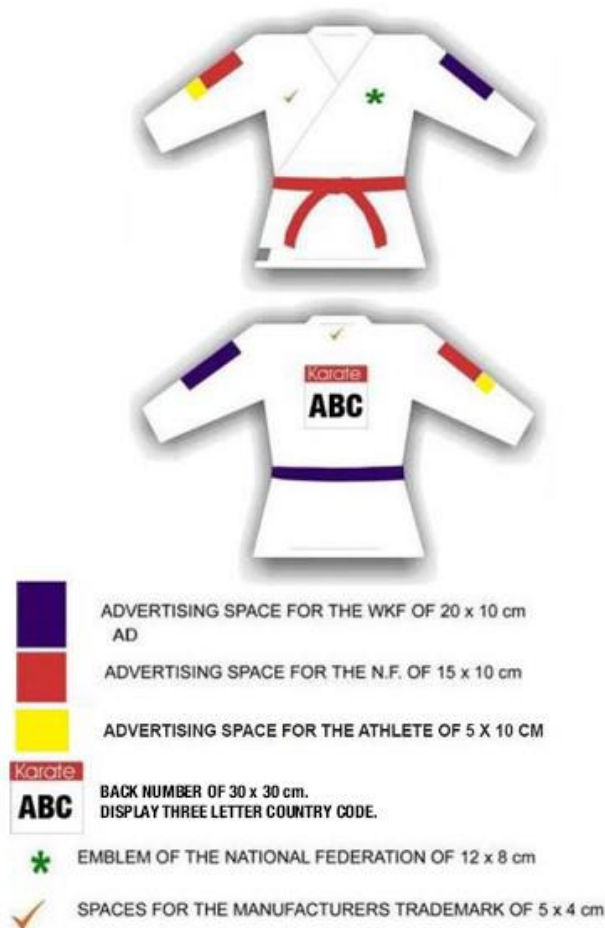
vítězové předchozí sezony Premier League kteří by měli být označeni na ramenou zlatými pruhy, které by měly být umístěny na ramenou v aktuální sezoně Premier League. a úřadující seniorští mistři světa, kteří by měli být označeni na ramenou zlatými pruhy, které by měly být umístěny na ramenou na aktuálním seniorském mistrovství světa. Tento bod se vztahuje jak na individuální kategorie, tak na týmové kategorie. Neexistuje požadavek ze strany WKF, aby členové týmu měli stejnou značku karate-gi

- b) Na karate-gi mohou být umístěny pouze značky výrobce.



Závodníci mohou pouze nosit státní znak nebo vlajku, které budou umístěny na levé straně prsou na kabátu a nesmí přesáhnout velikost 12 cm x 8 cm.

Dále je na zádech možno umístit identifikační číslo vydané organizačním výborem. Identifikační číslo je povinné na Karate 1 – Premier League, mistrovství světa a mistrovství světa družstev.



- c) Závodníci nebo týmy musí být oblečeni do červeného nebo modrého pásu schváleného typu WKF, bez jakýchkoli osobních výšivek nebo reklamních označení jiných než obvyklých označení od výrobce. V průběhu zápasu nemohou být nošeny pásy označující stupně technické vyspělosti.
- d) Červené a modré pásy musí být široké okolo 5 cm a dlouhé tak, aby jejich konce přecházely alespoň 15 cm na každé straně uzlu, ovšem ne tak dlouhé, aby přesahovaly délku větší než $\frac{3}{4}$ stehů.
- e) Kabát, stažený v pase pásem, musí mít minimálně takovou délku, aby zakrýval boky, nesmí však být delší než $\frac{3}{4}$ stehů.
- f) Ženy mohou nosit pod kabátem bílé tričko bez vzoru.
- g) Kabát bez tkaniček není povolen. Kabát musí být zavázaný tkaničkami při zahájení zápasu. Pokud se v průběhu zápasu tkaničky utrhnou, závodník si nemusí měnit kabát.
- h) Maximální délka rukávů nesmí přesahovat ohyb zápěstí, rukáv nesmí být kratší než do poloviny předloktí.
- i) Rukávy kabátu nesmí být srolované.
- j) Kalhoty musí být tak dlouhé, aby zakrýly alespoň $\frac{2}{3}$ lýtek a nesmí přesahovat kotníky. Kalhoty nesmí být srolované.
- k) Karate-gi nesmí být upravováno a ani s ním nesmí být jinak manipulováno za účelem změny jeho tvaru.

- 2.2.2. Výkonný výbor WKF může autorizovat zobrazení speciálních reklam nebo značek (brand logo) schválených sponzorů.
- 2.2.3. Každý závodník musí mít čisté vlasy a ostříhané na takovou délku, která nenaruší hladký průběh zápasu. Hachimaki (čelenka) není povolena.
- 2.2.4. Jsou zakázány jehlice do vlasů, stejně jako kovové spony. Stuhý (mašle) a jiné ozdoby jsou zakázány. Jedna nebo dvě diskrétní gumičky svazující vlasy do jednoho copu jsou povoleny.
- 2.2.5. Závodníci mohou z náboženských důvodů používat černý jednoduchý šátek schválený WKF, jež zakrývá pouze vlasy, nikoli oblast krku.
- 2.2.6. Závodníci musí mít krátké nehty a nesmí nosit kovové ani žádné jiné předměty, které by mohly zranit soupeře. Použití kovových zubních rovátek musí být schválené rozhodčím a lékařem turnaje. Závodník nese plnou zodpovědnost za jakýkoliv zranění.
- 2.2.7. Následující ochranné vybavení je povinné
- a) WKF schválené chrániče rukou, jeden závodník má na sobě červené a druhý modré chrániče.
 - b) Chrániče zubů.
 - c) WKF schválený chránič trupu. Ženy použijí chránič hrudníku a chránič trupu nebo specializovaný chránič trupu a hrudníku v jednom.
 - d) WKF schválené chrániče holení, jeden závodník má na sobě červené a druhý modré chrániče.
 - e) WKF schválené chrániče nártů, jeden závodník má na sobě červené a druhý modré chrániče.
 - f) WKF schválený suspenzor pro mužské kategorie.
 - g) Pro závodníky mladší 14 let je povinné používání WKF schválených helem a vnějších chráničů trupu.
 - h) Pro závodnice mladší 14 let je rovněž povinné používání chrániče hrudníku.
- 2.2.8. Brýle jsou zakázány. Měkké kontaktní čočky mohou závodníci nosit na vlastní zodpovědnost.
- 2.2.9. Nošení neautorizovaného oblečení a výstroje je zakázáno.
- 2.2.10. Kontrolor zápasu (Match Supervisor) má povinnost před každým zápasem nebo kolem zkontrolovat závodníky, zda-li mají schválené a předepsané chrániče. Všechny chrániče musí být schválené WKF.
- 2.2.11. V případě kontinentálních federací rovněž musí být vybavení schválené WKF. Národní federace rovněž musí akceptovat veškeré vybavení schválené WKF pro všechny místní, regionální nebo národní soutěže.
- 2.2.12. Bandáže, stahovadla a výstuhy kvůli zranění musí schválit rozhodčí a provést nebo schválit lékař turnaje.
- 2.2.13. V případě deformací nebo amputací, které neumožňují bezpečné a spolehlivé nasazení ochranných pomůcek nebo by mohly představovat riziko pro sportovce nebo jeho soupeře,

nebude připuštěn sportovec k soutěži Kumite. V případě jakýchkoli pochybností by rozhodčí měl požádat o rozhodnutí lékaře.

- 2.2.14. Závodníci, kteří se dostaví k zápasu s nepovoleným vybavením nebo neregulérním karategi, dostanou 2 minuty na úpravu oblečení a trenér na základě zprávy od hlavního rozhodčího, může pozbýt platnosti své licence na dobu až 6 měsíců počínající dnem po příslušném turnaji, ledaže by vybavení a oblečení bylo předem kontrolováno WKF kontrolorem.

2.3. KOUČOVÉ

- 2.3.1. Koučové musí v průběhu celého turnaje, schůzích a kurzech nosit sportovní úbor Národní federace, obuv a příslušnou licenci umístěnou na viditelném místě, s výjimkou medailových zápasů na oficiálních WKF turnajích. Při těchto příležitostech jsou kouči-muži povinni nosit tmavý oblek, uzavřenou obuv, košili a kravatu a ženy si mohou vybrat šaty, kalhotový kostým nebo kombinaci saka a sukně tmavé barvy a obuv. Sandály nebo jakákoli jiná otevřená obuv je zakázána. Sluneční brýle nejsou povoleny.
- 2.3.2. Další doplňky vybavení jsou povoleny:
1. Obyčejný snubní prsten.
 2. Dobrovolná náboženská pokrývka hlavy schváleného typu WKF.
- 2.3.3. Hlavní rozhodčí turnaje může trenérům povolit použití oficiální týmové tričko federace nebo obyčejné barevné tričko bez nápisů a log, na místo sportovního úboru.

ČLÁNEK 3: ORGANIZACE SOUTĚŽÍ KUMITE

3.1. DEFINICE

- 3.1.1. „Zápasem“ se rozumí individuální souboj mezi dvěma závodníky.
- 3.1.2. „Utkáním“ se rozumí všechny zápasy mezi členy jednotlivých týmů.
- 3.1.3. Termín "skupina" se zde používá pro označení závodníků závodících v jedné z osmi nebo více skupin ve vyřazovací fázi soutěže každý s každým (Round-robin) pro individuální kategorie nebo skupinu pěti týmů závodících ve vyřazovací fázi soutěže každý s každým (Round-robin).
- 3.1.4. Termín „pool“ se používá pro každou polovinu závodníků z celkového počtu závodníků v kategorii tvořících dvě cesty k boji o medaile.
- 3.1.5. Termín „runner-up“ se používá pro závodníky, kteří obsadili druhé místo v systému každý s každým (Round-robin)

3.2. PROCEDURA PŘEVAŽOVÁNÍ**3.2.1. Zkušební vážení**

Závodníci si mohou zkontrolovat svou hmotnost na oficiální váze (která bude použita pro oficiální vážení) jednu hodinu před zahájením oficiálního vážení. Počet případů, kdy si každý soutěžící může zkontrolovat svou hmotnost během neoficiálního vážení, není omezen.

3.2.2. Oficiální vážení**a) Místo:**

Kontrola hmotnosti bude probíhat vždy jen na jednom místě. Možnosti, kde se tato kontrola může konat, jsou místo konání soutěže, oficiální hotel nebo vesnice (bude oznámeno pro každou soutěž). Pořadatelé musí zajistit oddělené prostory pro muže a ženy.

b) Váhy:

Pokud oficiální váha ukáže vyšší hmotnost než váha poskytnutá ke zkušebnímu vážení, může závodník požadovat, aby byl znovu zvážen, přičemž jako oficiální výsledek vážení se použije hmotnost uvedená na zkušební váze.

Pořadatelská národní federace by měla poskytnout dostatečný počet kalibrovaných elektronických vah (nejméně 4 jednotky), které ukazují pouze jedno desetinné místo, např. 51,9 Kg, 104,6 kg. Váha by měla být umístěna na pevné podlaze, která není pokryta kobercem.

c) Čas:

Vázení musí proběhnout nejpozději den před dnem soutěže pro danou kategorii, pokud není pro konkrétní soutěž stanoveno jinak. Oficiální čas vážení pro soutěže WKF bude řádně oznámen v rozpisu. U všech ostatních soutěží bude tato informace distribuována předem prostřednictvím komunikačních kanálů organizačního výboru. Na základě platných pravidel je zodpovědností závodníka, aby se s těmito informacemi seznámil. Závodníci, kteří se nedostaví na vážení nebo se nenaváží v předepsaném limitu pro kategorii, ve které jsou registrováni, budou diskvalifikováni (KIKEN).

d) Tolerance:

Přípustná tolerance je 0,2 kg pro všechny kategorie mužů a 0,5 kg pro všechny kategorie žen. Stejná tolerance platí pro horní i dolní hranici váhové kategorie.

e) Procedura:

Při vážení musí být přítomni minimálně dva úředníci WKF pro každé pohlaví. Jeden z nich zkontroluje akreditaci/pas závodníka a druhý zaznamená přesnou hmotnost do oficiálního vážícího seznamu. K dispozici by mělo být také dalších šest členů personálu (úředníků/dobrovolníků), které dodá pořadatelská národní federace, aby zajistili plynulost celého procesu. Musí být k dispozici dvanáct židlí. V zájmu ochrany soukromí soutěžících musí být úředníci i personál dohlížející na vážení stejného pohlaví jako soutěžící.

1. Oficiální vážení bude probíhat kategorie po kategorii a závodník po závodníkovi.
2. Všichni trenéři a ostatní členové týmů musí opustit místnost pro vážení před začátkem oficiálního vážení.
3. Závodník smí stát na váze pouze jednou během oficiálního vážení.
4. Každý závodník si na vážení přinese akreditační kartu vydanou pro danou soutěž a předloží ji personálu, který ověří totožnost závodníka.
5. Úředník poté vyzve závodníka, aby se postavil na váhu.
6. Závodník se váží pouze ve spodním prádle (muži/chlapci – spodní prádlo, ženy/dívky – spodní prádlo a podprsenka). Jakékoli ponožky nebo další doplňky musí být sundány.
7. Úředník, který dohlíží na vážení, zaznamená hmotnost soutěžícího v kilogramech (s přesností na jedno desetinné místo kilogramu).
8. Závodník odejde z váhy.

POZNÁMKA: V prostoru vážení není dovoleno fotografovat ani natáčet. To se týká i používání mobilních telefonů a všech ostatních zařízení.

3.3. NASAZOVÁNÍ

- 3.3.1. Pro mistrovství světa v individuálních kategoriích – Fáze 2 jsou nasazeni čtyři nejlépe umístění závodníci ve světovém žebříčku WKF ke dni předcházející soutěži.
- 3.3.2. Na závodech mistrovství světa družstev budou nasazeni medailisté a ti, co prohráli souboje o bronzovou medaili na předchozím mistrovství světa družstev, nasazeni.
- 3.3.3. Pro ostatní soutěže WKF platí, že se řídí příslušnými organizačními pravidly pro nasazování na turnaji.

3.4. FORMÁT SOUTĚŽE

- 3.4.1. Soutěž v Kumite se dělí na soutěž jednotlivců, která je rozdělena dle pohlaví, na věkové a hmotností kategorie nebo soutěž týmů, která je rozdělena dle pohlaví bez hmotnostních kategorií či jako smíšené týmy, a to s hmotnostními kategoriemi nebo bez nich. Může být organizována v několika formátech.
- a) Eliminace s repasáží pro individuální kategorie nebo týmy (používá se pro všechny soutěže, pokud není specifikováno jinak).
 - b) Skupiny Systém každý s každým ve skupinách, po němž následuje vyřazovací část pro jednotlivce nebo družstva (Používá se pro individuální soutěže Premier League a pro seniorské mistrovství světa, a to jak v soutěžích jednotlivců, tak týmů).
 - c) Systém vyřazování dvou skupin v eliminačním systému každý s každým (Round-robin) (používá se pro multisportovní akce).
- 3.4.2. Na turnajích se používá eliminace s repasáží, pokud není výslovně uvedeno jinak dle specifických turnajů nebo sérií turnajů.
- 3.4.3. Pro turnaje Premier League, mistrovství světa v individuálních kategoriích a mistrovství světa v týmových kategoriích se využívá systému každý s každým (Round-robin), na který navazuje eliminační část.
- 3.4.4. V případě multisportovních akcí, jako jsou kontinentální hry, Olympijské hry nebo jiné multisportovní akce, bude formát soutěže určen pro každou akci v závislosti na zahrnutých úpravách a omezení účasti. Obvykle se používá dvoukolový systém, kdy vítězové skupin postupují do finále.

3.5. SLOŽENÍ KUMITE TÝM

Composition of Kumite Teams

TEAM COMPOSITION TABLE	Bouts Initial round	Bouts per subsequent rounds	Compulsory back-up Team Members	Optional back-up Team members	Toatal Team Members
Male Teams Round-robin	5	5	2	1	7 to 8
Male Teams Elimination	5	Minimum 3	0	2	5 to 7
Female Teams Round-robin	3	3	1	1	4 to 5
Female Teams Elimination	3	Minimum 2	0	1	3
Mixed Teams Elimination	4	Minimum 3	0	2 *)	4 to 6
Mixed Teams Elimination with Weight Categories	6	Minimum 4	0		6

*) One of each gender

- 3.5.1. Utkání Kumite týmů mužů se skládají z 5 zápasů. Pro úvodní zápas musí k zápasu nastoupit 5 členů týmu. Pro účast v rámci Round-robin systému je nezbytná přítomnost dalších 2 registrovaných závodníků pro případnou účast v dalších zápasech a je možné mít dalšího nepovinného závodníka, čímž se maximální velikost týmu zvýší na 8 závodníků. Pro jakékoli eliminační zápasy musí mít tým minimálně 3 závodníky, aby se mohl zúčastnit soutěže

- 3.5.2. Utkání Kumite týmů žen se skládají ze 3 zápasů. Pro úvodní zápas musí k zápasu nastoupit 3 členky týmu. Pro účast v rámci Round-robin systému je nezbytná přítomnost další 1 registrované závodnice pro případnou účast v dalších zápasech a je možné mít dalšího nepovinnou závodnici, čímž se maximální velikost týmu zvýší na 5 závodnic. Pro jakékoli eliminační zápasy musí mít tým minimálně 2 závodníky, aby se mohl zúčastnit soutěže
- 3.5.3. V soutěži Kumite týmů bez váhových kategorií může tým změnit (určit), který z členů týmu se zúčastní daného utkání. Pro rozhodující zápas může tým nominovat závodníka jako by se jednalo o nové kolo.
- 3.5.4. V průběhu soutěže každý s každým (Round-robin) je nezbytné, aby tým dokončil všechny zápasy, aby mohl pokračovat v soutěži. Pokud tak neučiní, budou všechny zápasy a utkání anulovány a nebudou mu přiděleny žádné body za vítězství a skóre se nebude započítávat. Stejně tak se nebudou započítávat žádné body, ani skóre, které získaly ostatní týmy při vzájemném zápasu s vyřazeným týmem.
- 3.5.5. Ve druhém zápase eliminačního systému a v eliminační fázi následujícím po části každý s každým (Round-robin) se utkání nemůže zúčastnit mužský tým s méně než 3 závodníky a ženský tým s méně než 2 závodnicemi
- 3.5.6. Zápasy v soutěži smíšených týmů se skládají ze 4 nebo 6 zápasů s rovným počtem závodníků každého pohlaví. Pro úvodní zápas musí k zápasu tým nastoupit v plném složení. Pro všechna následující kola musí tým postavit takových počet závodníků, který je dostatečný k zajištění vítězství podle počtu vyhraných zápasů.
- 3.5.7. V soutěži smíšených týmů podle váhových kategorií musí každý tým postavit všechny sportovce ve všech určených váhových kategoriích, jak muže, tak ženy.
- 3.5.8. Určené váhové kategorie pro smíšené týmy jsou ty, které se používají pro multisportovní akce, 3 muži a 3 ženy, celkem tedy 6 váhových kategorií.

3.6. POŘADÍ ZÁVODNÍKŮ V TÝMOVÉ SOUTĚŽI

- 3.6.1. Před každým zápasem musí zástupce týmu odevzdat k oficiálnímu stolku oficiální formulář, ve kterém jsou uvedena jména a pořadí členů soutěžícího týmu.
- 3.6.2. Formulář s pořadím může předložit kouč nebo nominovaný závodník z týmu. Pokud formulář odevzdává kouč, musí být jasně identifikovatelný jako takový, jinak může být odmítnut. Seznam musí obsahovat název země, barvu pásu přiděleného týmu pro daný zápas a pořadí členů týmu. Musí být uvedena jména obou soutěžících a jejich turnajová čísla a formulář musí být podepsán koučem nebo pověřenou osobou.
- 3.6.3. Kouči musí předložit svou akreditaci spolu s akreditací svého závodníka nebo týmu kontrolorovi kouče nebo asistentovi Kasy. Pro soutěže týmů je povoleno využít dvou koučů, ale pouze jeden kouč může aktivně zasahovat do zápasu, ten druhý musí sedět na

židli a nesmí narušovat průběh zápasu.

- 3.6.4. Při řazení před utkáním tým představí skutečné závodníky pro dané kolo. Nepoužitý závodník (závodníci) a kouč nebudou zařazeni a musí sedět v prostoru pro ně vyhrazeném.
- 3.6.5. Účastníci mohou být pro každé kolo vybráni z celého týmu. Jejich pořadí může být pro každé kolo změněno za předpokladu, že nové pořadí je oznámeno před začátkem kola, ale jakmile je oznámeno, nemůže být poté změněno, dokud dané kolo neskončí.
- 3.6.6. Tým bude diskvalifikován (SHIKKAKU), pokud některý z jeho členů nebo jeho trenér změní složení týmu nebo bojové pořadí bez písemného oznámení před začátkem kola.
- 3.6.7. Pokud se v důsledku chyby v rozpisu utkají nesprávní závodníci/týmy, pak je bez ohledu na výsledek tento zápas prohlášen za neplatný. Pro omezení takových chyb musí kontrolor stavu zápasu ihned po skončení zápasu potvrdit vítězného závodníka/týmu u technika softwaru.
- 3.6.8. V týmových utkáních, kde jednotlivec prohraje zápas z důvodu obdržení KIKEN, HANSOKU nebo SHIKKAKU, bude veškeré skóre diskvalifikovaného závodníka vynulováno a skóre 8:0 (započítáno jako YUKO) bude započteno ve prospěch vítězného týmu.

3.7. ELIMINAČNÍ FORMÁT KAŽDÝ S KAŽDÝM (ROUND-ROBIN) V INDIVIDUÁLNÍCH KATEGORIÍCH

- 3.7.1. Na turnaji Premier League v individuálních kategoriích využíván systém každý s každým ve skupinách po 4 závodnících. Maximálně 32 účastníků je rozděleno do 8 skupin po 4 závodnících nebo méně. Vítěz každé z osmi skupin postupuje do řádného čtvrtfinále, semifinále a finále. Finalistou poražení čtvrtfinalisté a semifinálníisté se utkají o bronzové medaile. Na turnaji mistrovství světa v individuálních kategoriích – fázi 2, postupují vítězové a druzí z každé z 8 skupin do klasického osmifinále, čtvrtfinále, semifinále a finále. Finalistou poražení ve čtvrtfinále a semifinále, soutěží o bronzové medaile.

3.7.2. Podle počtu soutěžících (32 nebo méně) bude rozdělení do skupin probíhat podle následující tabulky:

Number of Athletes/Groups	Athletes per group								Notes
8 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 24-32 Athletes
Seed ►		3		2		4		1	
32	4	4	4	4	4	4	4	4	The first of each Group qualify.
31	4	4	4	4	4	4	4	3	
30	4	4	4	3	4	4	4	3	
29	4	3	4	3	4	4	4	3	
28	4	3	4	3	4	3	4	3	
27	4	3	4	3	3	3	4	3	
26	3	3	4	3	3	3	4	3	
25	3	3	3	3	3	3	4	3	
24	3	3	3	3	3	3	3	3	
6 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 18-23 Athletes
Seed ►		3		2		4		1	
23	4	4			4	4	4	3	The first of each Group and the two best runners-up qualify.
22	4	4			3	4	4	3	
21	4	3			3	4	4	3	
20	4	3			3	4	3	3	
19	4	3			3	3	3	3	
18	3	3			3	3	3	3	
5 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 17 Athletes
Seed ►		3		2		4		1	
17		3		3	4	4		3	The first of each Group and the best three runners-up qualify.
4 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 12-16 Athletes
Seed ►		3		2		4		1	
16		4		4		4		4	The first and runner-up of each Group.
15		4		4		4		3	
14		4		3		4		3	
13		3		3		4		3	
12		3		3		3		3	
3 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 9-11 Athletes
Seed ►		3		2				1	
11		4		4				3	The first and runner-up of each Group, as well as the best two number-threes qualify.
10		4		3				3	
9		3		3				3	
2 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 6-8 Athletes
Seed ►				2				1	
8				4				4	The first and runner-up of each Group, will compete directly in the semi-finals.
7				4				3	
6				3				3	
1 Group	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 3-5 Athletes
Seed ►								1	
5								5	Final between first and runner-up of the Group, and only one bronze medal bout.
4								4	
3								3	

3.7.3. Pokud je závodník diskvalifikován nebo z jiného důvodu nedokončí všechny zápasy v Round-robinu, budou výsledky dokončených nebo probíhajících zápasů prohlášeny za nulové (výsledky budou anulovány) a jeho body propadnou, pokud se nejedná o poslední zápas vyřazovacího Round-robinu – v takovém případě zůstávají všechny předchozí výsledky a body nezměněny

3.7.4. Vítězové a závodníci na druhém místě z každé skupiny se určí podle nejvyššího počtu získaných bodů tak, že za vítězství je získáno tři body, za remízu, v níž došlo k získání skóre, za 1 bod – a remíza bez získaného skóre nebo prohra za nulu.

- 3.7.5. Vítězové semifinále pak postupují do finále, kde se utkají o zlato a stříbro.
- 3.7.6. Ti, kteří prohráli s finalisty ve čtvrtfinále a v semifinále, budou soutěžit o bronzové medaile (jedna ze skupin 1-4 a druhá ze skupin 5-8).

3.8. 1. FÁZE MISTROVSTVÍ SVĚTA V INDIVIDUÁLNÍCH KATEGORIÍCH

Pro první fázi mistrovství světa v individuálních kategoriích se neuplatňuje omezení počtu závodníků na 32 v kategorii a v případě potřeby bude navýšen počet skupin, stejně tak jako počet závodníků v rámci skupiny. V rámci tohoto systému se v tomto případě budou organizovat další kola systému každý s každým (Round-robin), dokud počet kvalifikovaných postupujících nebude 24 nebo méně. Následně bude určeno eliminační fázi 6 vítězů, kteří se kvalifikují do 2. fáze tohoto turnaje.

3.9. MISTROVSTVÍ SVĚTA V TÝMOVÝCH KATEGORIÍCH

Na mistrovství světa týmů bude využit systém turnaje každý s každým (Round-robin), po kterém bude následovat čtvrtfinále, semifinále a finále. Do každé skupiny je zařazeno 5 týmů. Vítězové a druzí v pořadí z každé skupiny se utkají ve čtvrtfinále, semifinále a finále. Po skončení skupinové fáze postupují vítězové skupin a druzí v pořadí do čtvrtfinále, odkud vítězové těchto zápasů postupují do semifinále, odkud vítězové těchto zápasů postupují do finále a poražení do boje o bronzovou medaili. Vítěz finálového souboje získává zlatou medaili, zatímco poražení získávají stříbrnou medaili. Vítěz souboje o bronzovou medaili získává bronzovou medaili, zatímco poražený nezíská medaili žádnou.

3.10. VARIACE SOUTĚŽNÍHO FORMÁTU

V případě, že je formát soutěže jiný, než je popsáno v těchto pravidlech, musí být toto jasné popsáno v propozicích soutěže.

3.11. KOUČOVÁNÍ

- 3.11.1. Na mistrovství světa musí být koučové Kumite součástí delegace národní federace a musí, v případě, že se účastní zápasů závodníků, disponovat požadovanou certifikovanou úrovní vzdělávání trenérů.
- 3.11.2. V soutěžích s video-review může výjimečně a na základě předchozí žádosti národní federace, WKF autorizovat kouče z jiné delegace, aby působil v roli kouče odlišné delegace na soutěžích, a to pouze v situacích, které jsou uvedeny níže, a to za předpokladu, že budou dodržena pravidla oficiálního úboru dle čl. 2.3.1.

- Národní federace, která zaregistrovala jednoho (nebo více) koučů v soutěžích Kumite, v případě, že se trenéři nemohou zúčastnit kvůli problémům s udělením víz, dopravním komplikacím, náhlých zdravotních problémů či jakýmkoli jiným oprávněným příčinám.
 - Národní federace, které z finančních důvodů nebo z důvodů účasti v rozvojovém programu WKF nemají dostatečné finanční prostředky na to, aby do své delegace zařadily kouče Kumite.
 - Sportovec, uprchlík.
 - Kouč byl diskvalifikován z turnaje a závodníci příslušné národní federace nemají žádné další kouče Kumite.
- 3.11.3. V případě, že se národní federace dostane do některých z výše uvedených situací, a to pouze v průběhu mistrovství světa, může předseda organizačního výboru autorizovat (po schválení prezidentem) výjimku.
- 3.11.4. Na oficiálních soutěžích WKF, s výjimkou Youth League, není povoleno měnit kouče v průběhu zápasu. V zápasech týmů je možné měnit kouče mezi jednotlivými zápasy.

ČLÁNEK 4: PANEL ROZHODČÍCH

4.1. SLOŽENÍ

- 4.1.1. Panel rozhodčích pro každý zápas se skládá z jednoho rozhodčího (SHUSHIN), čtyř soudců (FUKUSHIN), jednoho kontrolora zápasu (Match supervisor – KANSA), zapisovatele stavu skóre (SCORE SUPERVISOR) a tam, kde je použito video review, Video Review Judge.
- 4.1.2. Rozhodčí, soudci, kontrolor zápasu Kumite (KANSA), zapisovatel stavu skóre a Video Review Judge nesmí být stejné národnosti nebo ze stejné národní federace jako závodníci a ani nesmí mít jiný střet zájmu. Toto nařízení je odpovědností rozhodčího, který se musí sám nahlásit v případě střetu zájmů před každým zápasem.

4.2. NAsAZENÍ ROZHODČÍCH A SOUDCŮ NA JEDNOTLIVÉ PANELY

- 4.2.1. Pro eliminační kola předá sekretář komise rozhodčích technikovi softwarového systému, který obsluhuje elektronický losovací systém, seznam rozhodčích a soudců, kteří jsou k dispozici podle TATAMI. Tento seznam vyhotoví sekretář komise rozhodčích po ukončení losování závodníků a na konci briefingu rozhodčích. Tento seznam musí obsahovat pouze rozhodčí přítomné na briefingu a musí splňovat výše uvedená kritéria. Poté pro losování rozhodčích zadá technik softwaru seznam do systému a z každého nasazení TATAMI budou náhodně přiděleni 4 soudci, 1 rozhodčí, 1 kontrolor zápasu (KANSA) a 1 kontrolor stavu skóre jako panel rozhodčích pro každý zápas.
- 4.2.2. V případě použití video review je stejným způsobem přidělen Video Review Judge.
- 4.2.3. Pro zápasy o medaile předají manažeři tatami předsedovi a sekretáři komise rozhodčích seznam, který bude obsahovat 8 rozhodčích z jejich vlastního tatami po skončení posledního zápasu eliminačních kol. Po schválení seznamu předsedou komise rozhodčích bude předán softwarovému technikovi k zadání do systému. Systém pak náhodně přidělí panel rozhodčích, který bude obsahovat pouze 5 z 8 rozhodčích z každé TATAMI.

4.3. POMOCNÍ ROZHODČÍ

- 4.3.1. Pro usnadnění průběhu utkání/zápasů bude navíc jmenován 1 manažer tatami, 3 asistenti manažera tatami a 1 zapisovatel/časoměřič, 2 asistenti kontrolora zápasu pro kontrolu vybavení závodníků a 2 kontrolory kouče, kdy je vzhledem ke konfiguraci systému TATAMI nutné, aby byly vidět žádosti koučů o video review nebo z jakéhokoli jiného důvodu, který hlavní rozhodčí považuje za nezbytný.
- 4.3.2. Před zahájením každého utkání nebo zápasu zajistí asistent kontrolora zápasu, že vybavení závodníků a karategi odpovídá pravidlům soutěže WKF. V soutěžích, kde role asistenta

kontrolora zápasu není použitelná nebo není k dispozici, je odpovědností kasy zajistit před každým zápasem, že vybavení odpovídá pravidlům.

4.4. FORMALITY A VÝMĚNY SOUDCŮ

- 4.4.1. Na začátku zápasu kumite stojí rozhodčí na vnějším okraji zápasového prostoru. Po levé straně rozhodčího stojí soudce č. 1 a 2 a po pravé straně stojí soudce č. 3 a 4.
- 4.4.2. Po formální výměně úklon závodníků a panelu rozhodčích udělá rozhodčí krok zpět, soudci se otočí směrem k rozhodčímu a všichni se společně ukloní. Poté všichni zaujmou svá místa.
- 4.4.3. Při výměně soudců se odcházející rozhodčí/soudci, s výjimkou kontrolora zápasu, seřadí do řady, společně se ukloní (REI) a poté opustí prostor.
- 4.4.4. Při výměně jednotlivých soudců jde nastupující soudce k odcházejícímu soudci, společně se ukloní a vymění si pozice.
- 4.4.5. Při zápasech družstev, pokud má celý sbor rozhodčích požadovanou kvalifikaci, se musí pozice rozhodčího a soudců mezi jednotlivými zápasy střídat. Pokud jeden nebo více rozhodčích nemá požadovanou kvalifikaci, zůstanou jako sedící soudci a budou z rotace vynecháni.

4.5. PROCEDURA PRO ROZHODOVÁNÍ KUMITE S POUZE DVĚMA SOUDCI V ROZÍCH

- 4.5.1. V soutěži Youth League je povolena používat pouze dva rohové soudce. Tato procedura je popsána v dodatku 5.

ČLÁNEK 5: DOBA TRVÁNÍ ZÁPASU

- 5.1. Doba trvání zápasu Kumite je:
- Mužské a ženské seniorské kategorie 3 minuty čistého času
 - Mužské a ženské kategorie U21 3 minuty čistého času
 - Mužské a ženské dorostenecké a juniorské kategorie 2 minuty čistého času
 - Kategorie U14 1,5 minuty čistého času
- 5.2. Pro turnaje bez limitu účastníků, může být doba zápasu snížena ze 3 minut na 2 a z 2 minut na 90 sekund v případě, že je tato informace předem avizována na schůzce s kouči a úředníky.
- 5.3. Čas zápasu začíná, když rozhodčí dá pokyn k zahájení zápasu a končí kdykoliv rozhodčí zvolá “YAME”, když dva nebo více soudců signalizují prostřednictvím elektronického zařízení skóre nebo když se signalizuje konec zápasu.
- 5.4. Časoměřič signalizuje krátkým zvukovým signálem upozornění “15 sekund do konce zápasu” a dvěma krátkými zvukovými signály, že “čas uplynul”. Signál “čas uplynul” označuje konec zápasu.
- 5.5. Závodníci mají nárok na určitou dobu odpočinku mezi jednotlivými zápasy, rovnající se standardní době trvání zápasu. Výjimkou je případ, kdy je nutná změna barvy chráničů a pásu, pak je tato doba prodloužena na pět minut.

ČLÁNEK 6: KIKEN – NEDOSTAVENÍ SE K ZÁPASIŠTI

- 6.1. KIKEN je rozhodnutí, které se vydává, když se závodník nebo závodníci nedostaví k zápasu na výzvu, nejsou schopni pokračovat, přeruší zápas nebo jsou na příkaz lékaře odvoláni. Důvodem pro odstoupení může být zranění, které nelze přičíst jednání soupeře.
- 6.2. Závodníci v individuálních kategoriích nebo v týmových kategoriích, kteří se nedostaví a z tohoto důvodu jsou diskvalifikováni (KIKEN) z této kategorie. V týmových utkáních se zápas, který se z tohoto důvodu neuskutečnil bude skóre stanoveno na 8:0 (započítáno jako YUKO) ve prospěch druhého týmu. V individuálních kategoriích v systému každý s každým (Round-robin) bude skóre stanoveno na 4:0 (započítáno jako YUKO).
- 6.3. Body, které jsou získány v okamžiku diskvalifikace protivníka se vždy počítají jako YUKO.
- 6.4. Diskvalifikace KIKEN znamená, že soutěžící jsou diskvalifikováni z dané kategorie, nicméně tato diskvalifikace nemá vliv na účast v jiné kategorii.
- 6.5. Diskvalifikace KIKEN je rozhodčím signalizována tím, že rozhodčí ukáže jeho/jejím prstem směrem ke straně chybějícího závodníka nebo týmu, prohlásí „AKA/AO KIKEN“ a poté „AKA/AO no KACHI“ a ve stejný moment provede signalizaci pro KACHI (vítězství) soupeři.

ČLÁNEK 7: ZAHÁJENÍ, PŘERUŠENÍ A UKONČENÍ UTKÁNÍ

- 7.1. Termíny a gesta, které mají rozhodčí a soudci používat při řízení utkání/zápasu jsou uvedeny v DODATKU 2.
- 7.2. Pro každé kolo bude proveden ceremoniál úklony, který začíná tím, že Rozhodčí nejprve nechá závodníky a rozhodčí, aby se obrátili čelem k publiku a uklonili se SHOMEN NI REI, následovaný vzájemnou úklonou OTAGAI NI REI. Na konci zápasu (zápasů) se ceremoniál úklon provede v opačném pořadí.
- 7.3. Rozhodčí a soudci zaujmou předepsané pozice a po výměně úklon mezi soutěžícími, kteří jsou umístěni vpředu na předepsaných místech na zápasišti nejbližší svému soupeři; rozhodčí oznámí "SHOBU HAJIME!" a zápas bude zahájen.
- 7.4. Závodníci se musí na začátku a na konci zápasu vzájemně řádně uklonit – rychlé kývnutí je nezdvořilé a nedostatečné.
- 7.5. Rozhodčí zastaví zápas oznámením "YAME". V případě potřeby rozhodčí nařídí závodníkům, aby zaujali své původní pozice: "MOTO NO ICHI" a vrátí se na své místo.
- 7.6. V případě, že je třeba udělit bodové hodnocení, rozhodčí identifikuje závodníka (AKA nebo AO), zásahovou oblast (JODAN nebo CHUDAN), techniku (TSUKI, UCHI nebo KERI) a poté předepsaným gestem udělí příslušné bodové hodnocení (YUKO, WAZA-ARI nebo IPPON). Rozhodčí poté znovu zahájí zápas zvoláním "TSUZUKETE HAJIME".
- 7.7. Když si závodník během zápasu vytvoří náskok osmi bodů či více, zápas končí. Vítěz je vyhlášen rozhodčím, který ho/jí označí zvednutím ruky na straně vítěze a prohlášením "AO (AKA) NO KACHI".
- 7.8. Po uplynutí času je závodník, který získal nejvíce bodů, prohlášen za vítěze, což je signalizováno tím, že rozhodčí zvedne ruku na straně vítěze a prohlásí "AO (AKA) NO KACHI". Tímto okamžikem je zápas ukončen.
- 7.9. V případě rovnosti bodů na konci nerozhodného zápasu rozhodne panel rozhodčích (rozhodčí a čtyři soudci) zápas HANTEI. Čtyři soudci dají signál ihned poté, co rozhodčí zapíská na píšťalku a zvolá "HANTEI". Poté rozhodčí zvedne ruku a vyhlásí vítěze "AO (AKA) NO KACHI" a v případě potřeby tímto úkonem rozhodne nerozhodný stav.
- 7.10. Pokud dojde k následujícím situacím, rozhodčí zavolá "YAME!" a dočasně zastaví zápas:
 - a) Když se některý ze závodníků nebo oba závodníci ocitnou mimo soutěžní prostor, avšak s výjimkou umožnění soutěžícímu okamžitě bodovat na soupeře, který opustil soutěžní prostor.
 - b) Když rozhodčí nařídí závodníkovi, aby si upravil KARATEGI nebo chrániče.
 - c) Když závodník porušil pravidla.

- d) Pokud rozhodčí usoudí, že jeden nebo oba závodníci nemohou pokračovat v zápase z důvodu zranění, nemoci nebo jiných příčin. V souladu se stanoviskem lékaře turnaje rozhodčí rozhodne, zda má být v zápase pokračováno.
 - e) Když závodník uchopí soupeře a neprovede okamžitou techniku nebo hod.
 - f) Když jeden nebo oba závodníci spadnou nebo jsou hozeni a žádný ze závodníků nestihne okamžitě navázat bodovanou technikou.
 - g) Když se oba závodníci navzájem chytí nebo se zaklesnou, aniž by se jim podařilo okamžitě provést hod nebo bodovanou techniku nebo nereagují na WAKARETE.
 - h) Když se oba soutěžící postaví hrudníkem k sobě, aniž by se okamžitě pokusili o hod nebo jinou techniku a nereagovali na WAKARETE.
 - i) Když se oba závodníci po pádu pokusí na zemi zápasit.
 - j) Když dva nebo více soudců označí stejného závodníka za bodově hodnoceného.
 - k) Když podle názoru rozhodčího došlo k porušení pravidel – nebo situace vyžaduje zastavení zápasu z bezpečnostních důvodů.
 - l) Když o to požádá KANSA nebo manažer tatami.
 - m) V případě, že kouč, nebo oba kouči požádají o videoreview.
 - n) Z jakéhokoli jiného důvodu, který rozhodčí považuje za nezbytný.
- 7.11. V případě, že zápas začne, aniž by byl zaznamenán čas a zápas je poté zastaven a zbývajícím čas je dohodnut mezi oběma kouči, nelze již proti délce zápasu protestovat.

ČLÁNEK 8: BODOVÁNÍ

- 8.1. Bodování je soutěžícímu uděleno, když dva nebo více soudců signalizují bodování nebo když se Video Review Judge, na základě požadavku od kouče, rozhodne udělit bod.
- 8.2. Body se udělují za tradiční techniku karate rukou nebo nohou provedenou s kontrolou do oblasti zásahové plochy
- 8.3. Boduje se pouze první platná bodovaná technika v rámci výměny technik se soupeřem s výjimkou účinné kombinace technik, kdy se započítává nejvýše bodovaná technika bez ohledu na pořadí technik v kombinaci.
- 8.4. Zásahové plochy jsou tělo nad pávní až po klíční kost (CHUDAN) včetně, s výjimkou spojení horní části pažní kosti s lopatkami a klíčními kostmi, a oblast nad klíční kostí (JODAN).
- 8.5. Aby byla technika považována za bodovanou, musí mít potenciál být účinná (v případě, že by nebyla kontrolovaná) a musí splňovat následující kritéria:
 - 1) Dobrá forma (správně provedená technika)
 - 2) Sportovní přístup (úder je veden bez úmyslu způsobit zranění)
 - 3) Energické provedení (provedená rychlostí a se silou)
 - 4) Zachování pozornosti vůči soupeři během i po technice (neotáčení se zády ani pád po provedení, pokud pád nezpůsobilo nedovolené jednání soupeře)
 - 5) Správné načasování (provedení techniky ve správný okamžik)
 - 6) Správná vzdálenost (provedení techniky ve vzdálenosti, ve které by byla účinná)
- 8.6. Bodování je následující
 - **YUKO** (1 bod) se uděluje na Tsuki (přímý úder) nebo Uchi (obloukový úder) do zásahové plochy
 - **WAZA-ARI** (2 body) se uděluje za kopy CHUDAN
 - **IPPON** (3 body) se uděluje za kopy JODAN nebo jakékoliv povolené techniky rukou proti soupeři, jehož jakákoliv část těla kromě chodidel je v kontaktu se zápasovou plochou s výjimkou Hiza-Gamae (jedno koleno se dotýká podložky v okamžiku provedení techniky)
- 8.7. Techniky do oblasti CHUDAN lze provádět kontrolovaným nárazem, aniž by došlo ke zranění soupeře. Vyrazení dechu úderem do příjemce samo o sobě neznamená nedostatek kontroly.
- 8.8. Techniky do oblasti JODAN mohou být bodovány při zastavení do vzdálenosti 5 cm od zásahové plochy u kopů a 2 cm u technik rukou, ale mohou být uděleny i za techniky s lehkým dotykem (dotykem kůže), aniž by způsobily náraz – s výjimkou oblasti hrdla, kde není povolen žádný fyzický kontakt. Pro dorostence a kategorie mladší 14 let mohou být techniky na JODAN bodovány při zastavení do 10 cm od zásahové plochy u kopů a 5 cm u technik rukou, ale mohou být uděleny i za techniky s lehkým dotykem (dotykem kůže), aniž by způsobily náraz.

- 8.9. "Dotyk kůže (SKIN TOUCH)" je povolen ve všech kategoriích. Dotyk kůže (SKIN TOUCH) je definován jako dotyk zásahové plochy bez přenosu energie do helmy nebo hlavy závodníka.
- 8.10. Účinná technika, která dopadla na zásahovou plochu ve stejný okamžik, kdy zazní signál k ukončení zápasu, je považována za platnou. V případě využití elektronického hodnocení musí být body signalizovány do 1,5 vteřiny po uplynutí času.
- 8.11. Technika je považována za neplatnou (nebodovanou) pakliže:
- a) byla provedena po signálu ukončení zápasu nebo po volání rozhodčího "YAME".
 - b) byla provedena v průběhu nebo po "WAKARETE" před tím, než bylo zvoláno "TSUZUKETE".
 - c) byla provedená, když se závodník, který provádí techniku, nachází mimo soutěžní prostor (JOGAI).
 - d) pokud následuje faul způsobený nadměrným kontaktem nebo jiné zraněním.
 - e) po provedení techniky se závodník otočí zády k soupeři (ZANSHIN).
 - f) sama o sobě je porušením pravidel nebo po něm následuje (např. nadměrný kontakt, držení, uchopení apod.).

ČLÁNEK 9: KRITÉRIA PRO ROZHODOVÁNÍ

9.1. DRUHY ZAKÁZANÉHO CHOVÁNÍ
9.1.1. Následující chování je zakázáno:

- 1) Techniky, při kterých dochází k přehnanému kontaktu, s ohledem na zásahovou plochu a techniky s kontaktem na hrdlo.
- 2) Útoky na horní a dolní končetiny, genitálie, klouby nebo nártý.
- 3) Útoky otevřenou rukou do obličeje.
- 4) Techniky provedené po „WAKERETE“ před zvoláním „TSUZUKETE“.
- 5) Nebezpečné nebo zakázané techniky hodů
- 6) Předstírání nebo zveličování zranění.
- 7) Vystoupení ze zápasíště (JOGAI), které není způsobeno soupeřem, nebo po skórování
- 8) Jednání, při kterém se závodník sám vystavuje riziku zranění ze strany soupeře, nebo opomenutí přiměřených opatření k vlastní ochraně (MUBOBI).
- 9) Vyhýbání se boji, které má sloužit jako prostředek k zabránění soupeři bodovat.
- 10) Pasivita – bez snahy se zapojit do boje (nemůže být uděleno v prvních 15 vteřinách zápasu a pokud je do konce méně než 15 vteřin zápasu, nebo někomu, kdo vede na body, či SENSU).
- 11) Sevření soupeře oběma rukama (klinč), zápasení, strkání, stání hrudí proti hrudí bez pokusu o skórující techniku nebo hod.
- 12) Chycení soupeře oběma rukama z jakýchkoli jiných důvodů než provedení podmetu při zachycení soupeřovi nohy v průběhu provádění kopu.
- 13) Chycení soupeřovi paže nebo karate-gi jednou rukou bez okamžitého pokusu o provedení podmetu nebo bodované techniky.
- 14) Techniky, které svojí povahou ohrožují bezpečnost soupeře, nebezpečné a nekontrolovatelné útoky.
- 15) Náznaky i skutečné útoky vedené hlavou, kolenem nebo loktem.
- 16) Kopy vedené proti soupeři, který leží celým tělem na zemi.
- 17) Mluvení na soupeře, nebo provokování soupeře, neuposlechnutí nařízení rozhodčího, neslušné chování vůči rozhodčím nebo jiná porušení etikety.

9.1.2. Závodník, který skóroval a poté vystoupil ze zápasíště před tím, než rozhodčí zvolá „YAME“ obdrží skóre a JOGAI nebude uděleno. V případě, že technika není úspěšná, bude za vystoupení ze zápasíště uděleno JOGAI.

9.1.3. Závodník uvnitř TATAMI může skórovat na soupeře, který z TATAMI vystupuje nebo již vystoupil, za předpokladu, že závodník, který skóruje, zůstává v okamžiku skórování uvnitř TATAMI. V takových případech, kdy závodník, na kterého bylo provedeno skórování, nebude mu uděleno JOGAI.

- 9.1.4. Rozhodčí může, pouze na základě svého vlastního úsudku, vykázat ze zápasové plochy kouče, který nedodržuje řádné chování nebo který podle názoru rozhodčího narušuje řádný průběh zápasu, a odložit pokračování zápasu, dokud trenér nedodrží pravidla správného chování. Stejná pravomoc rozhodčího se vztahuje i na dodržování pravidel ostatními členy doprovodu závodníka přítomnými na soutěžní ploše. Koučům, kterým byl zakázán výkon činnosti na soutěži, není dovoleno koučovat závodníky ani jim poskytovat pokyny, a to jak na ploše, tak mimo ni.
- 9.1.5. Pouze kouč určený pro daný zápas smí koučovat a vést závodníka z místa přiděleného koučovi v blízkosti zápasové plochy. Všichni ostatní registrovaní a akreditovaní kouči nebo jiní registrovaní členové delegace, kteří se účastní mistrovství, nesmějí zasahovat, koučovat a/nebo navádět závodníka během téhož zápasu pod hrozbou odebrání akreditace.
- 9.1.6. Pokyny a komentáře kouče nesmí zasahovat do průběhu zápasu. Kouč může volně hovořit se závodníkem, když je zápas přerušen, ale musí se vždy zdržet komentování rozhodnutí.
- 9.1.7. Závodník může diskrétně naznačit trenérovi přání, aby si vyžádal Video-review.

ČLÁNEK 10: VAROVÁNÍ A PENALIZACE

10.1. NEFORMÁLNÍ VAROVÁNÍ

10.1.1. Neformální varování se používají k usnadnění pokračování akce bez zastavení zápasu. Nemají nahrazovat formální varování, pokud je to vhodné, a rozhodčí by měl podle potřeby přistoupit k formálnímu varování nebo trestu, pokud soutěžící na neformální varování nereagují.

10.1.2. Existují dva typy neformálního varování.

TSUZUKETE (pro vyzvání k aktivitě): pro pobídnutí závodníků k zahájení činnosti gestikulací stejným způsobem, jaký je obvyklý pro vyzvání závodníka k nástupu na TATAMI, v kombinaci s pokynem "TSUZUKETE".

WAKARETE (pro přerušení klinče): pro přerušení klinče se použije stejná gestikulace, jaká je obvyklá pro výzvu závodníkům, aby opustili TATAMI, v kombinaci s pokynem "WAKARETE" pro dočasné zastavení akce bez zastavení časomíry. Závodníci se musí od sebe oddělit – poté se provede pokyn "TSUZUKETE" k znovuzapočetí akce.

10.1.3. Pokud je při situaci, kdy se závodník octne v koutě zvoláno „WAKARETE“, musí rozhodčí zajistit, aby se druhý závodník dostatečně stáhl a uvolnil prostor, než bude vyvoláno „TSUZUKETE“.

10.1.4. „TSUZUKETE“, pokud mu nepředchází „WAKARETE“, se nepoužije, pokud do konce zápasu zbývá méně než 15 sekund.

10.1.5. Platná provedená technika nebude bodově hodnocena, pokud byla provedena současně se zvoláním „WAKARETE“ – nebude však penalizována. Nekontrolovaná technika bude normálním způsobem varována nebo potrestána.

10.2. FORMÁLNÍ VAROVÁNÍ

10.2.1. Existují dva stupně oficiálního varování; CHUI a HANSOKU CHUI:

CHUI (varování): se uděluje až třikrát za menší přestupky, které nesnižují šance druhého soutěžícího na výhru.

HANSOKU CHUI (varování před diskvalifikací v případě dalších přestupků): je uděleno za závažnější přestupky, které snižují šance druhého soutěžícího na výhru, nebo soutěžícímu za jakýkoli další přestupek, pokud již byly uděleny tři CHUI.

10.3. PENALIZACE

- 10.3.1. Existují dva druhy penalizace, které jsou odlišeny stupněm diskvalifikace:

HANSOKU (diskvalifikace ze zápasu): jedná se o diskvalifikaci po velmi závažném přestupku nebo v případě, že již bylo uděleno HANSOKU CHUI.

SHIKKAKU (diskvalifikace z turnaje): jedná se o diskvalifikaci z celého turnaje, včetně všech následujících kategorií, do kterých byl závodník registrován. SHIKKAKU může být uplatněno, pokud závodník neuposlechne příkazů rozhodčího, jedná zákeřně nebo se dopustí činu, který poškozuje prestiž a čest karate.

- 10.3.2. V případech, kdy jsou AKA i AO diskvalifikováni ve stejném zápase HANSOKU nebo SHIKKAKU, vyhrájí soupeři, kteří jsou naplánováni do dalšího kola, na základě rozlosování (a výsledek se nevyhlašuje).
- 10.3.3. Závažné porušení chování, disciplíny nebo zákeřné chování na závodní ploše nebo mimo ni ze strany závodníka nebo jeho doprovodu může být důvodem k dalšímu disciplinárnímu řízení ze strany disciplinární komise nebo výkonného výboru WKF.
- 10.3.4. Pokud se zdá, že situace případně opravňuje k diskvalifikaci, může rozhodčí povolat jednoho nebo více soudců pro krátkou konzultaci (SHUGO) před tím, než vyhlásí rozhodnutí. SHUGO je povinné před udělením diskvalifikace na základě zdržování nebo před uložením trestu SHIKKAKU.

10.4. APLIKACE VAROVNÁNÍ A PENALIZACÍ

- 10.4.1. **Nadměrný kontakt:** Pokud rozhodčí považuje kontakt za příliš silný, ale nesnižuje šance závodníka na vítězství, může být uděleno varování (CHUI).
- 10.4.2. **Kontakt způsobující zranění:** Jakákoli technika, která má za následek zranění, může, pokud není způsobena příjemcem, zapříčinit varování nebo trest. Závodník musí všechny techniky provádět s kontrolou a v dobré formě. Pokud to nedokáže, pak bez ohledu na nesprávně použitou techniku musí být uděleno varování nebo trest.
- 10.4.3. **Pozorování po kontaktu:** Rozhodčí musí pokračovat v pozorování zraněného závodníka až do obnovení zápasu a poskytnout dostatečný čas pro pozorování. Krátké zpoždění při vynesení rozsudku umožňuje rozvinout příznaky zranění, jako je krvácení z nosu, nebo odhalit případné snahy závodníka o zhoršení lehkého zranění za účelem taktické výhody.
- 10.4.4. **Přehnaná reakce na kontakt:** Za mírnou přehnanou reakci se uděluje CHUI. Zjevný projev zveličování bude ohodnocen HANSOKU CHUI. Závažnější zveličování, jako je potácení se, pád na zem, vstávání a opětovný pád apod. může vyústit přímo HANSOKU.

- 10.4.5. **Předstírání zranění:** Jakýkoli případ předstírání zranění, jakkoli mírný, vyústí minimálně ve varování CHUI, zatímco za zjevný projev předstírání obdrží HANSOKU CHUI. Závažnější předstírání, jako je potáčení se, pád na zem, vstávání a opětovný pád a podobně, obdrží přímo SHIKKAKU. Jakékoli předstírání zranění při technice, která byla ve skutečnosti soudci určena jako bod, bude mít za následek minimálně HANSOKU CHUI.
- 10.4.6. **Kontakt na hrdlo:** Jakýkoli kontakt hrdla, pokud k němu nedošlo vlastní vinou, musí vést k napomenutí nebo trestu.
- 10.4.7. **Techniky házení** se dělí na dva typy. Na zavedené "konvenční" techniky karate s podmetením nohou, jako je de aši barai, ko uči gari atd. při nichž je protivník vyveden z rovnováhy nebo hozen, aniž by byl nejprve uchopen – a na ty hody, které vyžadují, aby byl protivník uchopen jednou rukou nebo přidržen při provádění hodu. Obojí je povoleno.
- 10.4.8. **Bod osy hodu** nesmí být nad úroveň boků házejícího a soupeř musí být po celou dobu držen, aby mohl bezpečně přistát. Hody přes rameno jsou výslovně zakázány, stejně jako tzv. obětovací hody.
- 10.4.9. **Chytání kopu:** Jediným případem, kdy je možné provést hod při držení soupeře oběma rukama, je zachycení kopající nohy soupeře. Držení oběma rukama je povoleno pouze při chycení soupeřovy kopající nohy za účelem provedení podrazu a následném držení soupeřovy nohy, zatímco druhou rukou uchopíme soupeřovo karate-gi nebo tělo, abychom zmírnili pád.
- 10.4.10. **Chytání za nohy:** Je zakázáno chytat soupeře pod pasem a zvedat ho a házet s ním nebo sahat dolů a vytahovat nohy zpod něj. Pokud dojde ke zranění soutěžícího v důsledku techniky házení, rozhodčí rozhodne, zda dojde k varování nebo trestu.
- 10.4.11. **Uchopení jednou rukou:** Závodník může jednou rukou uchopit ruku nebo karategi soupeře za účelem provedení hodu nebo techniky přímého bodování, ale nesmí ji držet při následujících technikách.
- 10.4.12. **Držení za účelem přerušení pádu:** Držení soupeřova karate-gi jednou rukou je povoleno za účelem přerušení pádu.
- 10.4.13. **Opouštění zápasové plochy:** JOGAI se týká situace, kdy se noha soutěžícího nebo jakákoli jiná část těla dotkne podlahy mimo zápasovou plochu. Výjimkou je situace, kdy je závodník fyzicky odstrčen nebo vyhozen z prostoru soupeřem nebo opouští zápasovou plochu poté, co získal bod.
- 10.4.14. **Ohrožení sebe sama:** Napomenutí nebo trest za MUBOBI je udělen, když je závodník zasažen nebo se zraní svoji vlastní vinou nebo z nedbalosti. To může být způsobeno otočením se zády k soupeři, útokem bez ohledu na soupeřův protiútok, ukončením boje před výzvou rozhodčího "YAME", upuštěním od ochrany nebo opakovaným selháním či odmítnutím blokovat soupeřovy útoky.

V případě, že závodník byl dotázán před započítáním zápasu a ten potvrdil, že je vybaven suspenzorem a posléze se prokáže, že toto tvrzení není pravdivé, závodník obdrží SHIKKAKU. V případě, že závodník nebyl dotázán a posléze bude zjištěno, že závodník

není vybaven suspenzorem, závodníkovi budou uděleny 2 minuty, aby tento nedostatek odstranil a automaticky obdrží varování MUBOBI.

- 10.4.15. **Pasivita** se týká situací, kdy se ani jeden ze závodníků nepokouší bodovat, nebo se jeden závodník nepokouší bodovat, přestože prohrává nebo má soupeř náskok z důvodu SENSU. Rozhodčí, před zastavením zápasu k udělení pasivity, musí nejprve vyzvat závodníky prostřednictvím neformálního varování TSUZUKETE, přičemž využije příslušný signál a pokyn. Pasivitu nelze udělit během prvních a posledních 15 sekund zápasu.
- 10.4.16. **Vyhýbání se boji** se vztahuje na situaci, kdy se závodník snaží zabránit soupeři v možnosti získat body tím, že používá chování, kterým zdržuje, jako např. neustálé ustupování bez účinného protiútoky, držení, sevření nebo opuštění zápasové plochy místo toho, aby soupeř dostal příležitost k bodování. Vyhýbání se boji během posledních 15 sekund zápasu (ATO SHIBARAKU) bude mít za následek minimálně HANSOKU CHUI a ztrátu SENSU.
- 10.4.17. **Neuposlechnutí pokynů:** Závodník, který se odmítne řídit pokyny rozhodčího nebo nadává, automaticky obdrží SHIKKAKU. K tomuto trestu může dojít před, během nebo po zápase.

10.5. PŘEHNANÉ RADOVÁNÍ, POLITICKÉ ČI NÁBOŽENSKÉ PROJEVY

- 10.5.1. Přehnané radování, politické či náboženské projevy: od závodníků se očekává, že budou respektovat ceremoniál pozdravů před a po zápase. Jakékoli nadměrné oslavy, jako je padání na kolena apod. nebo politické či náboženské projevy během zápasu nebo bezprostředně po něm, jsou zakázány a mohou být postiženy pokutou ve výši částky poplatku za protest určeného Výkonným výborem.

10.6. DISKVALIFIKACE INDIVIDUÁLNÍCH ZÁVODNÍKŮ V TÝMOVÝCH SOUTĚŽÍCH

- 10.6.1. HANSOKU nebo SHIKKAKU: V týmových zápasech závodníkovo skóre bude vynulováno a soupeř získá osm bodů.

10.7. DISKVALIFIKACE V SYSTÉMU KAŽDÝ S KAŽDÝM (ROUND-ROBIN)

- 10.7.1. Pokud závodník obdrží HANSOKU, KIKEN nebo SHIKKAKU v systému každý s každým (Round-robin), je závodníkovo skóre vynulováno, zatímco skóre soupeře diskvalifikovaného závodníka je stanoveno na vyšší z níže uvedených hodnot: 4 body nebo body získané za techniky. Body získané technikami si ponechávají svou původní hodnotu jako IPPON, WAZA-ARI nebo YUKO. Body přičtené za vítězství HANSOKU jsou všechny považovány za YUKO.
- 10.7.2. Pokud závodník obdrží KIKEN nebo SHIKKAKU v soutěži každý s každým (Round-robin), všechny předchozí zápasy se z výsledků anulují, pokud se nejedná o poslední plánovaný zápas diskvalifikovaného soutěžícího, v takovém případě se výsledek zápasu zapíše obvyklým způsobem bez ohledu na výsledky předchozích zápasů.

ČLÁNEK 11: ZRANĚNÍ A NEHODY PŘI SOUTĚŽI

11.1. ZÁVODNÍK PROHLÁŠEN ZA NESCHOPNÉHO BOJE

- 11.1.1. Zraněný závodník, který vyhrál zápas diskvalifikací z důvodu zranění, nesmí v soutěži znovu bojovat bez povolení turnajového lékaře. Takové povolení nelze udělit závodníkovi, který utrpěl ztrátu vědomí nebo má jiné příznaky otřesu mozku.
- 11.1.2. Zraněný závodník, kterému je povoleno pokračovat v zápasu, může rovněž vyhrát stejným způsobem i druhý zápas, ale v tomto případě je okamžitě stažen z dalších soutěží Kumite v tomto turnaji.

11.2. PROCEDURA PŘI ŘEŠENÍ ZRANĚNÍ

- 11.2.1. V případě, že je závodník zraněn, rozhodčí musí okamžitě zastavit zápas a přivolat lékaře zvednutím ruky a slovním zvoláním "lékař".
- 11.2.2. Pokud je závodník fyzicky schopen, opustí závodník zápasovou plochu k vyšetření a ošetření lékařem.
- 11.2.3. Závodník, který je zraněn během probíhajícího zápasu a vyžaduje lékařské ošetření, bude mít na jeho poskytnutí tři minuty. Je odpovědností manažera tatami dát pokyn časoměřiči o zahájení měření tří minut. Pokud není ošetření dokončeno v určeném čase, rozhodčí rozhodne, zda bude soutěžící prohlášen za neschopného boje, nebo zda bude doba ošetření prodloužena.
- 11.2.4. **Pravidlo 10 sekund:** Každý závodník, který po pádu, hoďu nebo sražení k zemi leží na podlaze a do deseti sekund se plně nepostaví, je považován za nezpůsobilého pokračovat v boji a bude automaticky vyřazen ze všech soutěží kumite v daném turnaji. V případě, že závodník po pádu, hoďu nebo sražení k zemi leží na podlaze a okamžitě se nepostaví na nohy, rozhodčí přeruší zápas, zavolá lékaře a zároveň začne slovně současně počítat do deseti v angličtině, přičemž vše ukazuje na prstech jedné ruky a to jednotlivě po sekundách. Ve všech případech, kdy bylo zahájeno počítání do deseti vteřin, bude před pokračováním zápasu požádán lékař, aby závodníka vyšetřil. V případě incidentů spadajících pod toto pravidlo 10 sekund může být závodník vyšetřen na zápasové ploše. Manažer tatami musí informovat centrální stůl, pokud je sportovec zastaven v další soutěži na základě pravidla 10 sekund.
- 11.2.5. Lékař turnaje je oprávněn vydat stanovisko pouze k tomu, zda je zraněný závodník schopen pokračovat. Rozhodčí rozhodne o vítězi na základě HANSOKU, KIKEN, případně SHIKKAKU.

- 11.2.6. Rozhodčí si musí být vědom předchozích zranění, když posuzuje, do jaké míry se na současném stavu zranění mohlo podepsat jednání soupeře. Soupeř by neměl být penalizován za jakýkoli dříve existující stav.
- 11.2.7. Pokud musí závodníci v soutěži každý s každým (Round-robin) odstoupit z důvodu zranění, všechny předchozí zápasy se z výsledků anulují, pokud se nejedná o poslední plánovaný zápas zraněného závodníka, v takovém případě se výsledek zápasu zaznamená.

11.3. ZRANĚNÍ OBOU ZÁVODNÍKŮ

- 11.3.1. Pokud se dva závodníci vzájemně zraní nebo trpí následky dříve utrpěného zranění a jsou prohlášeni turnajovým lékařem za neschopné pokračovat, vítězem bude prohlášen závodník tak, jako by byla naplněna doba standardního zápasu.

ČLÁNEK 12: KRITÉRIA PRO ROZHODOVÁNÍ

12.1. HLAVNÍ

- 12.1.1. Pokud dva nebo více soudců signalizuje bodování pro stejného závodníka, rozhodčí zastaví zápas a vydá příslušné rozhodnutí. Pokud rozhodčí zápas nezastaví, zapíská kontrolor zápasové plochy. Rozhodne-li se rozhodčí z jakéhokoli důvodu zastavit zápas, zavolá současně požadovaným signálem rukou "YAME".
- 12.1.2. V případě, že oba závodníci dosáhnou bodové hodnocení signalizované dvěma soudci, budou oběma závodníkům přiznány příslušné body.
- 12.1.3. V případě, že jeden závodník má signalizované bodové ohodnocení od více než jednoho soudce a bodové skóre se u jednotlivých soudců liší, závodník obdrží vyšší bodové hodnocení. Totéž platí, pokud jsou u každého závodníka dva soudci s rozdílným bodovým hodnocením.
- 12.1.4. V případě, že dojde k majoritě bodování, ale neshodě mezi rozhodčími pro jeden stupeň bodového hodnocení, názor většiny vždy převáží nad zásadou použití vyššího bodového hodnocení.
- 12.1.5. Při vysvětlování principů pro rozhodnutí po zápase nebo utkání může sbor rozhodčích hovořit s manažerem tatami, hlavním rozhodčím nebo odvolací komisí. Nikomu jinému své rozhodnutí nevysvětlují.

12.2. KRITÉRIA PRO ROZHODNUTÍ O VÍTĚZI ZÁPASU

- 12.2.1. Výsledek zápasu je určen tím, že soutěžící získá jasný náskok osmi bodů, při vypršení času zápasu má nejvyšší počet bodů, při stejném počtu bodů má výhodu prvního bodu (SENSHU), dojde-li k rozhodnutí prostřednictvím HANTEI, HANSOKU, SHIKKAKU nebo KIKEN.
- 12.2.2. Pod pojmem "výhoda prvního bodu" (SENSHU) se rozumí, že jeden závodník dosáhl prvního bodového ohodnocení na soupeře, aniž by soupeř před tímto signálem rovněž získal bodové ohodnocení. V případech, kdy oba závodníci bodují před signálem a kdy je skóre signalizováno dvěma rozhodčími pro každého ze závodníků, není "výhoda prvního bodu" udělena a oba závodníci si zachovávají možnost získat SENSHU v pozdější fázi zápasu.
- 12.2.3. V každém zápase (jednotlivců, Round robin systému a týmů), kde žádný ze závodníků nezískal bodovou převahu nebo kde je skóre vyrovnané, aniž by některý ze soutěžících získal "výhodu prvního bodu", bude rozhodnuto na základě následujících kritérií v pořadí, v jakém budou použita:
 - a) vyšší počet bodů IPPON v zápase.

- b) vyšší počet WAZA ARI dosažených v zápase.
- 12.2.4. V případě, že i počet IPPONU a WAZA ARI bude stejný, rozhodne se pomocí HANTEI, tedy konečná většina hlasů čtyř soudců a rozhodčího, přičemž každý z nich hlasuje na základě svého individuálního úsudku o tom, který závodník prokázal technicko-taktickou převahu. V zápasech každý s každým a v týmových utkáních bude uděleno HIKIWAKE, pokud se nejedná o další zápas, který rozhodne o výsledku utkání/zápasu.
- 12.2.5. Individuální eliminační zápasy nemohou skončit remízou s výjimkou týmových soutěží nebo soutěží v systému každý s každým (Round-robin), kdy v případě, že zápas skončí bez bodu nebo se stejným bodovým ohodnocením, kdy žádný ze závodníků nemá výhodu IPPON nebo WAZA ARI, a nebo žádný ze závodníků neobdržel SENSU, rozhodčí vyhlásí remízu (HIKIWAKE).
- 12.2.6. Jediným případem, kdy je aplikováno HANTEI v soutěžích týmů je rozhodující zápas, který rozhoduje o tom, aby zápas neskončil remízou.
- 12.2.7. Při rozhodování o výsledku zápasu hlasováním (HANTEI) na konci nerozhodného zápasu se rozhodčí přesune k obvodu zápasové plochy a zavolá "HANTEI", po kterém následuje zvuk píšťalky. Soudci signalizují své názory a rozhodčí vyhlásí vítěze. Rozhodčí poté označí vítěze signálem ruky a vyhlášením (AKA/AO NO KACHI) a tímto úkonem také vyřeší případnou remízu.
- 12.2.8. Pokud závodník, který získal SENSU, obdrží varování za vyhýbání se boji za následující incidenty: JOGAI, útěk, sevření, uchopení, zápasení, tlačení nebo stání hrudník na hrudník, když do konce zápasu zbývá méně než 15 sekund – závodník automaticky ztrácí tuto výhodu. Rozhodčí poté nejprve ukáže typ přestupku a druh varování nebo trestu, který závodník udělal, poté ukáže gesto pro SENSU následovaný gestem pro anulování (TORIMASEN) a současně oznámí "AKA/AO SENSU TORIMASEN".
- 12.2.9. V případech, kdy bylo SENSU uděleno, ale úspěšná žádost o Video review zjistí, že bodoval i druhý soupeř, a že skóre ve skutečnosti není pouze na jedné straně, se pro anulování SENSU použije stejný postup.
- 12.2.10. Pokud je SENSU odvoláno, když do konce zápasu zbývá méně než 15 sekund, nelze žádnému ze závodníků již udělit další SENSU.
- 12.2.11. V případech v eliminačním systému soutěže, kdy jsou AKA i AO diskvalifikováni ve stejném zápase HANSOKU, KIKEN A SHIKKAKU, vyhraji soupeři, kteří jsou naplánováni do dalšího kola, na základě rozlosování (a nevyhlašuje se žádný výsledek), pokud se dvojí diskvalifikace netýká zápasu o medaili, v takovém případě bude vítěz vyhlášen na základě dosaženého skóre v momentě diskvalifikace, SENSU, nebo v případě, že žádná z uvedených podmínek nebyla dosažena, prostřednictvím HANTEI. Medaile nebude udělena závodníkovi, kterému bylo uděleno SHIKKAKU.

12.3. KRITÉRIA PRO ROZHODNUTÍ O VÍTĚZI SKUPIN V SYSTÉMU KAŽDÝ S KAŽDÝM (ROUND-ROBIN) A POSUZOVÁNÍ REMÍZ V INDIVIDUÁLNÍCH KATEGORIÍCH

12.3.1. Vítězem skupiny v individuálních kategoriích systému každý s každým (Round-robin), je prohlášen vítězem ten závodník, který získal nejvíce vítězných bodů, přičemž za vítězný zápas je získán 3 body a za remízu, v níž došlo k získání skóre je získán 1 vítězný bod. V případech, kdy dojde k remíze ve smyslu stejného množství bodů mezi dvěma či více závodníky v rámci skupiny, budou aplikována níže uvedená kritéria v uvedeném pořadí. To znamená, že v případě, že bude identifikován vítěz po některých z prioritních kritérií, další kritéria již nebudou aplikována.

- 1) Vítěz vzájemného zápasu mezi závodníky
- 2) Vyšší počet získaného skóre ve všech zápasech skupiny
- 3) Nižší počet obdržení bodů ve všech zápasech skupiny
- 4) Vyšší počet IPPONŮ získaných ve všech zápasech skupiny
- 5) Nižší počet IPPONŮ obdržení ve všech zápasech skupiny
- 6) Vyšší počet WAZA-ARI získaných ve všech zápasech skupiny
- 7) Nižší počet WAZA-ARI obdržení ve všech zápasech skupiny
- 8) Lepší umístění ve světovém žebříku ke dni soutěže
- 9) Další extra zápas, který bude moci být rozhodnut prostřednictvím Hantei

Pro každý remízový stav jsou užitá tato kritéria s prioritou od začátku tohoto seznamu.

12.3.2. Je možné, že závodník bude diskvalifikován ze zápasu (HANSOKU) a bude pokračovat v soutěži. V tomto případě, jeho protivník vyhraje tento zápas buď 4:0 (počítá se jako YUKO) nebo jakýmkoli jiným skóre převyšujícím rozdíl 4 bodů.

12.3.3. V případě, že již kvalifikovaný závodník je diskvalifikován (SHIKKAKU) na konci systému každý s každým (Round-robin), následující soupeř automaticky postoupí do semifinále.

12.4. KRITÉRIA PRO ROZHODNUTÍ O VÍTĚZI SKUPIN V SYSTÉMU KAŽDÝ S KAŽDÝM (ROUND-ROBIN) A POSUZOVÁNÍ REMÍZ V TÝMOVÝCH KATEGORIÍCH

12.4.1. Vítězem skupiny v týmových kategoriích systému každý s každým (Round-robin), je vítězem ten tým, který získal nejvíce vítězných bodů, přičemž za vítězný zápas je získán 3 body a za remízu, v níž došlo k získání skóre je získán 1 bod. V případech, kdy dojde k remíze ve smyslu stejného množství bodů více týmů v rámci skupiny, budou aplikována níže uvedená kritéria v uvedeném pořadí. To znamená, že v případě, že bude identifikován vítěz po některé z prioritních kritérií, další kritéria již nebudou aplikována.

- 1) Vítěz vzájemného utkání mezi týmy
- 2) Vyšší počet vítězných zápasů v průběhu celé skupiny

- 3) Vyšší počet získaného skóre v průběhu celé skupiny
- 4) Nižší počet obdržených bodů v průběhu celé skupiny
- 5) Vyšší počet IPPONŮ získaných v průběhu celé skupiny
- 6) Nižší počet IPPONŮ obdržených v průběhu celé skupiny
- 7) Vyšší počet WAZA-ARI získaných v průběhu celé skupiny
- 8) Nižší počet WAZA-ARI obdržených v průběhu celé skupiny
- 9) Další extra zápas, který bude moci být rozhodnut prostřednictvím Hantei

Pro každý remízový stav jsou užitá tato kritéria s prioritou od začátku tohoto seznamu.

12.5. KRITÉRIA PRO ROZHODNUTÍ O VÍTĚZI TÝMOVÝCH ZÁPASŮ ELIMINAČNÍ FORMOU

- 12.5.1. Vítězný tým je ten, který má nejvíce vítězství v zápasech, včetně těch, které vyhrál prostřednictvím SENSHU. Pokud mají dva týmy stejný počet vítězství v zápasech, pak vítězí tým s větším počtem bodů.
- 12.5.2. Pokud mají oba týmy stejný počet vítězných zápasů a bodů, pak se uskuteční rozhodující zápas. Každý tým může pro účely dodatečného zápasu nominovat kteréhokoli závodníka svého týmu bez ohledu na to, zda tento závodník již bojoval v předchozím zápase mezi oběma týmy.
- 12.5.3. Pokud z dodatečného zápasu nevzejde vítěz na základě bodové převahy, ani žádný ze závodníků neobdrží SENSHU, bude dodatečný zápas rozhodnut na základě HANTEI na základě dodatečného zápasu podle stejného postupu jako u zápasů jednotlivců. Výsledek HANTEI pro dodatečný zápas pak určí i výsledek zápasu týmů.
- 12.5.4. V utkáních týmů, pokud tým vyhrál dostatečný počet zápasů nebo získal dostatečný počet bodů, aby se stal stanoveným vítězem, je zápas prohlášen za ukončený a další zápasy se již nekonají s výjimkou systému každý s každým (Round-robin), kdy musí dojít k účasti ve všech zápasech.
- 12.5.5. V týmové soutěži, pokud je člen týmu diskvalifikován (HANSOKU nebo SHIKKAKU), bude jeho/její případné skóre za daný zápas vynulováno a skóre soupeře bude stanoveno na osm bodů.

12.6. ZAPISOVÁNÍ STAVU SKÓRE

Kontrolor stavu skóre bude užívat symbolů pro zaznamenávání bodů:

3	IPPON	Three-point score
2	WAZA ARI	Two-point score
1	YUKO	One-point score

✓	SENSHU	First unopposed point advantage
□	KACHI	Winner
✕	MAKE	Loser
▲	HIKIWAKE	Draw
KK	KIKEN	Renunciation (absence)

1C	CHUI (first instance)	1st warning
2C	CHUI (second instance)	2nd warning
3C	CHUI (third instance)	3rd warning
HC	HANSOKU CHUI	Warning of disqualification
H	HANSOKU	Disqualification from bout
S	SHIKKAKU	Disqualification from tournament

ČLÁNEK 13: OFICIÁLNÍ PROTEST

13.1. HLAVNÍ PŘEDPIS

- 13.1.1. Nikdo nemůže protestovat proti rozhodnutí panelu rozhodčích.
- 13.1.2. Pokud se zdá, že postup rozhodčích je v rozporu s pravidly, může podat protest pouze kouč závodníka nebo jeho oficiální zástupce.
- 13.1.3. Protest bude mít podobu písemné zprávy podané bezprostředně po zápase, v němž protest vznikl. Jedinou výjimkou je případ, kdy se protest týká administrativního pochybení.
- 13.1.4. Jakýkoli protest týkající se aplikace pravidel nesmí nutně bránit průběhu soutěže a záměr protestovat musí kouč nebo zástupce národní federace oznámit ihned po skončení zápasu.
- 13.1.5. Pokud se protest týká závodníků v probíhající kategorii, pak musí být další kolo, kterého by se závodník mohl zúčastnit, odloženo až do rozhodnutí o výsledku protestu.
- 13.1.6. Kouč / zástupce národní federace si vyžádá formulář oficiálního protestu od manažera tatami. Sepsaný protest musí být vyplněn a poplatek uhrazen do 5 minut po obdržení formuláře oficiálního protestu od manažera tatami.
- 13.1.7. Nedoručení protestu trenérem / zástupcem národní federace včas může vést k jeho zamítnutí, pokud je toto zpoždění podle názoru odvolací komise bez rozumného důvodu a brání průběhu soutěže.
- 13.1.8. Manažer tatami doplní veškeré informace týkající se zainteresovaných rozhodčích a vyplněný formulář protestu neprodleně předá zástupci odvolací komise. Odvolací komise neprodleně přezkoumá okolnosti, které vedly k protestovanému rozhodnutí. Po zvážení všech dostupných skutečností vypracuje zprávu a je oprávněna přijmout opatření, která mohou být požadována. Odvolací komise přezkoumá protest a v rámci tohoto přezkumu prostuduje dostupné důkazy na podporu protestu.
- 13.1.9. O protestu může být ihned rozhodnuto a oznámeno odvolací komisi prostřednictvím předsedy komise rozhodčích nebo hlavním rozhodčím soutěže, v takovém případě se neplatí žádný poplatek za protest.
- 13.1.10. V případě administrativní chyby během probíhajícího zápasu může trenér informovat přímo manažera tatami. Tatami manažer to zase oznámí kontrolorovi zápasové plochy (KANSA).
- 13.1.11. V protestu musí být uvedeno jméno a země závodníků a přesné údaje o tom, co je předmětem protestu. Informace o rozhodčích, kterých se to týká, doplní manažer tatami. Žádná obecná tvrzení o celkových standardech nebudou uznána jako oprávněný protest. Důkazní břemeno oprávněnosti protestu leží na žadateli. Protest musí manažer tatami předložit zástupci odvolací komise. Odvolací komise v řádném termínu přezkoumá okolnosti, které vedly k

protestovanému rozhodnutí.

- 13.1.12. Protestující musí složit poplatek odsouhlasený Výkonným výborem WKF, který musí být spolu s protestem předán manažerovi tatami, který jej předá zástupci odvolací komise.
- 13.1.13. Záměr podat protest musí být oznámen okamžitě po ukončení zápasu. Písemný protest musí být vyplněna poplatek uhrazen do 5 minut od převzetí protestního formuláře od manažera tatami.
- 13.1.14. Rozhodnutí odvolací komise je konečné a může být zrušeno pouze rozhodnutím Výkonného výboru na žádost prezidenta WKF.
- 13.1.15. Odvolací komise nemůže ukládat sankce ani tresty. Jejím úkolem je vynést rozsudek o oprávněnosti protestu s cílem zahájit požadované kroky ze strany komise rozhodčích a organizační komise, aby došlo k nápravným opatřením jakéhokoli postupu rozhodčích, který byl shledán v rozporu s pravidly.

13.2. SESTAVENÍ ODVOLACÍ KOMISE

- 13.2.1. Odvolací komise se skládá ze tří zástupců zkušených rozhodčí, které jmenuje Komise rozhodčích (KR) nebo hlavní rozhodčí. Žádní dva členové nesmí být jmenováni ze stejné národní federace. Budou očíslováni od 1 do 3.
- 13.2.2. Komise rozhodčích rovněž jmenuje tři další členy s určeným číslováním od 4 do 6, kteří automaticky nahradí některého z původně jmenovaných členů odvolací komise v situaci střetu zájmů. Tj. v případě, že člen odvolací komise je stejné národnosti, má příbuzenský vztah pokrevně nebo jako příbuzný s některou ze zúčastněných stran nebo jakýkoli jiný odůvodněný konflikt nebo potenciální střet zájmů v souvislosti s protestem, včetně všech členů sboru rozhodčích, kteří jsou účastníci tohoto protestu.

13.3. PROCES POSUZOVÁNÍ PROTESTU

- 13.3.1. Je odpovědností manažera tatami přijmout protest, svolat odvolací komisi a uložit částku za zamítnutý protest u WKF.
- 13.3.2. Odvolací komise provede okamžitě veškerá šetření a zjišťování, která považuje za nezbytná k ověření oprávněnosti protestu.
- 13.3.3. Pokud je použit videozáznam, může odvolací komise požádat o přehrání záznamu dané situace před tím, než vydá rozhodnutí.
- 13.3.4. Každý ze tří členů je povinen vyslovit svůj verdikt o oprávněnosti protestu. Zdržení se hlasování není přípustné.

13.4. ZAMÍTNUTÍ A PŘIJETÍ PROTESTU

- 13.4.1. Pokud je protest shledán neplatným, odvolací komise jmenuje jednoho ze svých členů, který ústně oznámí protestujícímu, že protest byl zamítnut, označí originál dokumentu slovem "ZAMÍTNUTO", nechá jej podepsat všemi členy odvolací komise a informuje protestujícího o rozhodnutí.
- 13.4.2. Pokud je protest přijat, odvolací komise se spojí s Organizační komisí (OC) a hlavním rozhodčím, aby přijali taková opatření, která lze prakticky provést k nápravě situace, včetně možností:
- Zrušení předchozích rozsudků, které jsou v rozporu s pravidly.
 - Anulování výsledků dotčených kol od okamžiku před incidentem.
 - Opakování takových zápasů, které byly incidentem ovlivněny.
 - Vydání doporučení Komisi rozhodčích pro všechny zúčastněné rozhodčí, kteří byli vyhodnoceni k udělení sankce.
- 13.4.3. Odvolací komise nese odpovědnost za zdrženlivost a zdravý úsudek při přijímání opatření, která významným způsobem naruší program soutěže. Zrušení postupu eliminací je poslední možností k zajištění spravedlivého výsledku.
- 13.4.4. Pokud je protest přijat, odvolací komise jmenuje jednoho ze svých členů, který ústně oznámí protestujícímu, že protest byl přijat, označí originál dokumentu slovem "PŘIJATO" a nechá jej podepsat každým z členů odvolací komise před uložením protestu u hlavního rozhodčího a vrácením poplatku za protest protestujícímu.
- 13.4.5. Akceptovaný protest neznamená, že se zápas nebo utkání automaticky opakuje.

13.5. ZÁZNAM O INCIDENTU

- 13.5.1. Po vyřízení incidentu výše předepsaným způsobem se odvolací komise znovu sejde a vypracuje jednoduchý záznam o protestu, ve které popíše svá zjištění a uvede důvody pro přijetí nebo zamítnutí protestu.
- 13.5.2. Zpráva by měla být podepsána všemi třemi členy odvolací komise a předložena hlavnímu rozhodčímu a Organizační komisi.

ČLÁNEK 14: ŽÁDOST O VIDEO REVIEW

- 14.1. Na mistrovstvích světa WKF, Premier League, Olympijských hrách, Olympijských hrách mládeže, kontinentálních hrách, světových hrách a multisportovních hrách tohoto druhu je vyžadováno použití video review zápasů. Použití video review se doporučuje i u ostatních soutěžích, kdykoli je to možné.
- 14.2. Video review je zahájeno, když kouč zvedne svou kartu pro video-review (ručně nebo případně pomocí elektronického zařízení), aby signalizoval, že rozhodčí přehlédl bodování jeho závodníka. Pokud trenér stiskne tlačítko na joy sticku a poté toho okamžitě lituje, procedura nebude zastavena a video review se podle toho uskuteční. Kouč by se měl v průběhu video review postavit, aby na sebe upozornil rozhodčího a zabránil pokračování zápasu v případě, že systém nefunguje správně.
- 14.3. V soutěžích, kde mají trenéři k dispozici elektronické zařízení umožňující žádat přezku m konkrétně u technik YUKO, WAZA-ARI nebo IPPON, je rozhodčí pro video-review povinen posuzovat pouze možný zásah odpovídajícího typu bodování, který byl vyžádán. Trenér může úroveň požadovaného ohodnocení změnit až do okamžiku, kdy rozhodčí dokončí signál pro video-review.
- 14.4. Pokud si závodník přeje, aby kouč požádal o video review, nebo se naopak zdržel této možnosti, musí to diskrétně signalizovat, aniž by narušil průběh zápasu.
- 14.5. O video review může trenér požádat v případech, kdy rozhodčí udělili nižší počet bodů, než by podle názoru kouče měl být za techniku s vyšším počtem bodů.
- 14.6. Video Review Judge může udělit body pouze tehdy, když závodník, pro kterého byla vznesena žádost, měl platný výsledek, tj. bodoval dříve nebo současně s jiným závodníkem.
- 14.7. Výjimkou z výše uvedeného bodu je situace, kdy ani jednomu ze závodníků nebyl rohovými soudci udělen bod, pouze jeden z koučů vyvolá video review, druhý kouč nemá kartu nebo si nepřeje video review – v takovém případě budou pro bodování zohledněny pouze techniky závodníka, pro kterého je video review vyvoláno.
- 14.8. Vždy se bude hodnotit posledních 6 sekund před zastavením zápasu kvůli žádosti, ale v případě potřeby může být přidán delší časový úsek, pokud to bude považováno za nezbytné pro co nejlepší rozhodnutí. Sekvence musí být přezkoumána normální rychlostí, ale navíc může být přezkoumána zpomaleně nebo v zoomu, pokud je to nezbytné. Přehodnocení musí být nejprve provedeno v plné rychlosti, i přesto, že mohou být následně použity zpomalené záběry ke zkoumání detailních záběrů. Celkový čas pro přezkum videa nesmí přesáhnout 30 sekund, po jejichž naplnění musí být dosaženo rozhodnutí.
- 14.9. Pokud oba kouči požádají o video review současně, může rozhodčí u video review udělit bod pouze tomu, kdo je považován za toho, kdo bodoval jako první. Jedinou výjimkou jsou techniky současného bodování, v takovém případě lze body udělit oběma závodníkům.

- 14.10. Pokud jeden kouč ukáže kartu k video review a druhý trenér chce přezkoumat stejnou situaci, druhý kouč musí zvednout kartu před zahájením video review, aby neztratil právo požadovat přezkoumání video review pro tento případ. Video review se považuje za zahájený, když rozhodčí učiní gesto v souladu s platnými pravidly.
- 14.11. Pokud je žádost shledána za oprávněnou, je zvednuta červená nebo modrá karta s číslem 3 pro IPPON, 2 pro WAZA ARI nebo 1 pro YUKO, nebo se žádost zobrazí na monitoru. Rozhodčí poté udělí skóre obvyklým způsobem. Pokud je žádost shledána neplatnou, kouč ztrácí právo vznést další požadavek na video review po zbytek zápasu.



- 14.12. Rozhodčí u video review nesmí zrušit žádné rozhodnutí rohových soudců s výjimkou SENSHU.
- 14.13. Pokud Video Review Judge nevidí techniku(y) kvůli úhlu kamery, signalizují to gestem pro MIENAI a kouč si ponechá kartu. V případě, že kvůli technickým problémům (porucha elektřiny, kamery nebo počítače apod.) není možné video analyzovat a přijmout rozhodnutí, použije se stejný postup a kouč si kartu ponechá.
- 14.14. Pokud kouč požaduje video review, ale podle názoru rozhodčího byla technika nekontrolovaná nebo příliš tvrdá, musí být uplatněno varování nebo trest a trenér si ponechá kartu.
- 14.15. V případě, že je rozhodčím zvoláno WAKARETE, tak kouči nemají možnost požádat o video-review, ledaže by technika byla provedena před zvoláním WAKARETE.
- 14.16. Je povinností kouče podat protest v případě, že mu není Tatami manažerem video review karta vrácena v případě, že má na to právo.
- 14.17. Následující tabulka určuje počet povolených video review karet v jednotlivých fázích soutěže WKF.

Phase 1 - WORLD INDIVIDUAL CHAMPIONSHIPS Coach will have 1 VR card for groups with 3 - 4 Athletes in the Group Phase. Coach will have 2 VR card for groups with 5 -6 Athletes in the Group Phase. Coach will have 1 VR card for the Elimination Phase 1st Round (24 groups). Coach will have 1 VR card for the Elimination Phase - Qualification Bout.	TEAM WORLD CHAMPIONSHIPS Mens's Team Coach will have 3 VR card per match in the Group Phase. Coach will have 3 VR card per match for the Quarterfinals. Coach will have 3 VR card per match for the Semi-Finals. Coach will have 3 VR card per match for the Medal Match. Women's Team Coach will have 2 VR card per match in the Group Phase. Coach will have 2 VR card per match for the Quarterfinals. Coach will have 2 VR card per match for the Semi-Finals. Coach will have 2 VR card per match for the Medal Match.
Phase 2 - WORLD INDIVIDUAL CHAMPIONSHIPS Coach will have 1 VR card for the Group Phase. Coach will have 1 VR card for the Round 16 . Coach will have 1 VR card for the Quarterfinals. Coach will have 1 VR card for the Semi-Finals. Coach will have 1 VR card for the Medal bouts.	
PREMIER LEAGUE Coach will have 1 VR card for the Group Phase. Coach will have 1 VR card for the Quarterfinals. Coach will have 1 VR card for the Semi-Finals. Coach will have 1 VR card for the Medal-Bouts.	ELIMINATION WITH REPECHAGE - TEAM COMPETITION Coach will have 1 VR card per Competitor for the Eliminations. Coach will have 1 VR card per Competitor for the Semi-Finals. Coach will have 1 VR card per Competitor for the Repechages. Coach will have 1 VR card per Competitor for the Medal-Bouts.
ELIMINATION WITH REPECHAGE - INDIVIDUAL COMPETITION Coach will have 1 VR card for the Eliminations. Coach will have 1 VR card for the Semi-Finals. Coach will have 1 VR card for the Repechages. Coach will have 1 VR card for the Medal-Bouts.	<i>Only 1 VR Card can be used for any individual bout</i>

ČLÁNEK 15: PRAVOMOCI A POVINNOSTI ROZHODČÍCH

15.1. HLAVNÍ ROZHODČÍ A KOMISE ROZHODČÍCH

15.1.1. Pravomoci a povinnosti Hlavního rozhodčího a Komise rozhodčích jsou následující:

- 1) Zajistit správnou přípravu každého turnaje po konzultaci s organizační komisí, pokud jde o uspořádání zápasové plochy, zajištění a rozmístění veškerého vybavení a potřebného zázemí, provoz a dohled nad zápasy, bezpečnostní opatření atd.
- 2) Jmenovat a rozmístit manažery tatami a asistenty manažera tatami na příslušná zápasoviště a jednat a přijímat opatření, která mohou být požadována na základě informací od manažerů tatami.
- 3) Dohlížet a koordinovat celkový výkon rozhodčích.
- 4) Jmenovat náhradní rozhodčí v případech, kdy je to zapotřebí.
- 5) Vydávat konečné rozhodnutí ve věcech technického charakteru, které se mohou vyskytnout v průběhu daného zápasu nebo utkání a pro které nejsou stanovena pravidla.
- 6) Jmenovat odvolací komisi pro danou soutěž.

15.2. MANAŽEŘI TATAMI A ASISTENTI MANAŽERA TATAMI

15.2.1. Pravomoci a povinnosti manažerů tatami jsou následující:

- 1) Delegovat, jmenovat a dohlížet na rozhodčí a soudce pro všechny zápasy a utkání na zápasoviště pod jejich kontrolou.
- 2) Dohlížet na výkon rozhodčích a soudců na svých zápasovištích a zajistit, aby jmenovaní rozhodčí byli schopni plnit přidělené úkoly.
- 3) Dohlížet na to, aby KANSA, aby přerušil zápas za účelem instruování rozhodčího ohledně porušení pravidel soutěže.
- 4) Vypracovávat denně písemnou zprávu o činnosti každého rozhodčího, na kterého dohlíží, spolu s případnými doporučeními pro Komisi rozhodčích.
- 5) Jmenovat jednoho rozhodčího s kvalifikací rozhodčího A WKF, který bude vykonávat funkci Video Review Judge.

15.3. ROZHODČÍ

15.3.1. Pravomoci a povinnosti rozhodčích jsou následující:

- 1) Rozhodčí ("SHUSHIN") je oprávněn řídit utkání/zápasy včetně ohlašování začátku, přerušování a konce zápasu.
- 2) Rozhodčí vydává veškeré povely a provádí veškerá vyhlášení.

- 3) Udělovat body na základě rozhodnutí soudců.
- 4) Zastavit zápas, pokud došlo ke zranění, nemoci nebo neschopnosti závodníka pokračovat.
- 5) Zastavit zápas, pokud byl podle názoru rozhodčího spáchán přestupek proti pravidlům nebo k zajištění bezpečnosti závodníků.
- 6) Zavolat FUKUSHIN SHUGO (přivolání soudců) pro udělení SHIKKAKU a diskvalifikaci pro zdržování – nebo, nebo když je podle názoru rozhodčího nutné zavolat FUKUSHIN SHUGO z důvodu použití pravidla 10 sekund, pokud chce lékař stáhnout závodníka ze soutěže.
- 7) Označovat pozorované přestupky proti pravidlům a udělovat varování a tresty podle pravidel.
- 8) V případě potřeby vysvětlit manažerovi tatami, komisi rozhodčích nebo odvolací komisi důvody pro vydání svých rozhodnutí.
- 9) Ohlásit a zahájit rozhodující zápas, je-li to v zápasech týmů zapotřebí.
- 10) Řídit hlasování soudců v případě nerozhodného zápasu a v případě potřeby včetně vlastního hlasu (HANTEI) k rozuzlení nerozhodného výsledku.
- 11) Vyhlásit vítěze.
- 12) Pravomoc rozhodčího se neomezuje pouze na zápasovou plochu, ale i na celý její bezprostřední obvod, včetně kontroly chování koučů, ostatních závodníků nebo jakékoli části doprovodu závodníků, přítomných na soutěžní ploše.

15.4. SOUDCI

15.4.1. Pravomoci soudců (FUKUSHIN) jsou následující:

- 1) Signalizovat udělení bodů z vlastní iniciativy.
- 2) Využít svého práva hlasovat o každém rozhodnutí, které má být přijato.
- 3) Poradit se s rozhodčím o případných diskvalifikacích, pokud k nim je vyzván prostřednictvím FUKUSHIN SHUGO.

15.4.2. Soudce musí pečlivě sledovat počínání závodníků a signalizovat rozhodčímu názor, když upozoruje bodovanou techniku.

15.5. KONTROLOR ZÁPASU (KANSA)

15.5.1. Kontrolor zápasu (KANSA) pomáhá manažerovi tatami tím, že dohlíží na probíhající utkání nebo zápas. Pokud by rozhodnutí rozhodčího a/nebo soudců nebyla v souladu s pravidly, kontrolor zápasu to okamžitě signalizuje písknutím na píšťalku.

15.5.2. Zápisy vedené o zápase se stávají oficiálními záznamy, až po schválení kontrolorem zápasu

- 15.5.3. Před začátkem každého zápasu nebo utkání asistent kontrolora zápasu zajistí, aby vybavení závodníků a Karate-gi bylo v souladu s pravidly WKF. Na soutěžích, kde není vyžadován, nebo není k dispozici asistent kontrolora zápasu, je zodpovědností kontrolora zápasu zabezpečit, aby vybavení závodníků bylo v souladu s pravidly před každým zápasem.
- 15.5.4. V následujících situacích bude kontrolor zápasu signalizovat pískáním na píšťalku:
- 1) Rozhodčí zapomene uvést SENSHU.
 - 2) Rozhodčí zapomene odebrat SENSHU.
 - 3) Rozhodčí udělí bod nesprávnému závodníkovi.
 - 4) Rozhodčí udělí varování/trest nesprávnému závodníkovi.
 - 5) Rozhodčí udělí jednomu závodníkovi bodové ohodnocení a druhému udělí napomenutí za zveličování.
 - 6) Rozhodčí udělí jednomu soutěžícímu bodové ohodnocení a druhému MUBOBI.
 - 7) Rozhodčí udělí skóre za techniku provedenou po YAME nebo po uplynutí času.
 - 8) Rozhodčí udělí závodníkovi bodové ohodnocení za úkon provedený závodníkem, který se nachází mimo zápasovou plochu.
 - 9) Rozhodčí udělí varování nebo trest za pasivitu během Ato Shibaraku.
 - 10) Rozhodčí udělí nesprávné varování nebo trest během Ato Shibaraku.
 - 11) Rozhodčí udělí přímo HANSOKU CHUI v průběhu Ato Shibaraku, ale k porušení pravidel došlo před signálem signalizujícím Ato Shibaraku.
 - 12) Rozhodčí nezastaví zápas a jsou dva nebo více soudců, kteří signalizují bodové hodnocení.
 - 13) Rozhodčí nezastaví zápas, když trenér požádá o video-review.
 - 14) Rozhodčí se neřídí většinou bodů signalizovaných soudci.
 - 15) Rozhodčí nepřivolá lékaře v situaci, kdy dojde k pravidlu 10 sekund.
 - 16) Rozhodčí provede HANTEI/HIKIWAKE, ale bylo získáno SENSHU.
 - 17) Soudce drží praporky nebo elektronické zařízení v nesprávné ruce.
 - 18) Na výsledkové tabuli se nezobrazují správné informace.
 - 19) Technika požadovaná trenérem byla provedena po YAME nebo po uplynutí času.
 - 20) Rozhodčí nepozoroval JOGAI.
 - 21) V jakékoli jiné nepředvídatelné situaci, která důvodně vyžaduje zastavení zápasu.
 - 22) V případech, kdy má KANSA pochybnosti ohledně verdiktu, tak má právo situaci zkontrolovat prostřednictvím video-review.
- 15.5.5. V následujících situacích se kontrolor zápasu nebude podílet na rozhodnutí panelu rozhodčích:
- 1) Soudci nesignalizují bodové ohodnocení.
 - 2) KANSA nemá žádný hlas ani pravomoc ve věcech posuzování, například zda skóre bylo platné, nebo ne, ledaže by došlo k chybě v uplatnění pravidel.

15.6. ZAPISOVATEL STAVU SKÓRE

- 15.6.1. Zapisovatel stavu skóre vede samostatný záznam o bodech a varováních udělených rozhodčím a zároveň dohlíží na činnost zapisovatelů stavu skóre/časoměřičů.
- 15.6.2. V případě, že rozhodčí neslyšel zvukový signál pro konec měření času, zapíská na píšťalku zapisovatel stavu skóre, nikoli KANSA.

ČLÁNEK 16: ZPŮSOBILOST SOUTĚŽIT

16.1. VĚK

- 16.1.1. Příslušnost k věkové kategorii je stanovena věkem závodníka k prvnímu dni příslušného turnaje.
- 16.1.2. V kategorii Kumite seniorů musí závodníci dosahovat věku 18 let.
- 16.1.3. Účastníci soutěží U21 musí dosahovat věku 18, 19 nebo 20 let, v juniorských kategoriích musí soutěžící dosahovat věku 16 nebo 17 let, v dorosteneckých kategoriích musí soutěžící dosahovat věku 14 nebo 15 let a v kategoriích U14 musí dosahovat účastníci soutěží věku 12 nebo 13 let.

16.2. KVÓTA PRO NÁRODNÍ FEDERACE NA VRCHOLNOU AKCI

- 16.2.1. Každá národní federace může na mistrovství světa dorostenců, juniorů a U21, mistrovství světa seniorů individuální kategorie – finální fáze a mistrovství světa seniorů v týmových kategoriích na tyto akce vyslat vždy jen jednoho reprezentanta v příslušné kategorii.
- 16.2.2. Zvláštní parametry mohou být uplatňovány pro mistrovství světa v individuálních kategoriích – kvalifikační fáze. V případě, že národní federace již disponuje kvalifikovaným závodníkem v kategorii na mistrovství světa – finální fáze, nemohou tyto národní federace registrovat dalšího závodníka do stejné kategorie na mistrovství světa individuální kategorie – kvalifikační fáze.
- 16.2.3. Soutěží Karate 1 se mohou zúčastnit všichni členové WKF, aniž by podléhali omezení 1 závodníka na národní federaci. Nicméně, tito účastníci musí být členy příslušné národní federace, která je členem WKF.
- 16.2.4. Multisportovní akce jako ANOC – Beach Games, World Games, Olympijské hry mohou podléhat dalším kritériím, které by byly definovány v kvalifikačním systému těchto soutěží.

16.3. NÁRODNÍ PŘÍSLUŠNOST

- 16.3.1. Mistrovství světa a oficiálních akcí WKF se mohou účastnit pouze státní příslušníci dané země reprezentující svou zemi. Na tento článek se mohou vztahovat výjimky.
- 16.3.2. Obecně platí, že závodník, který reprezentoval jednu zemi na oficiální akci WKF nebo na mistrovství světa, nemůže reprezentovat jinou zemi na oficiální akci WKF nebo na mistrovství světa.

- 16.3.3. Nicméně, pokud závodník, který se zúčastní jedné z těchto akcí a získá občanství prostřednictvím sňatku, může tento závodník reprezentovat zemi manžela/manželky.
- 16.3.4. Závodník, který má dvojí státní občanství (tzn. jedno na základě práva jedné země a druhé na základě práva jiné země), může reprezentovat pouze jednu nebo druhou zemi podle svého výběru. Poté, co reprezentoval obě země, bude pro další změnu nutný souhlas Výkonného výboru, a to na základě odůvodněné písemné žádosti příslušné národní federace adresované Prezidentovi WKF.
- 16.3.5. Závodník může reprezentovat zemi, ve které se narodil a jejíž je státním příslušníkem, pokud se nerozhodne přijmout státní příslušnost svého otce nebo matky.
- 16.3.6. Naturalizovaný závodník (nebo závodník, který změnil svou státní příslušnost naturalizací) se může zúčastnit mistrovství světa a reprezentovat svou novou zemi až po třech letech od své naturalizace. Toto období pro naturalizaci může být zkráceno nebo dokonce zrušeno po dohodě obou dotčených národních federací a s konečným souhlasem Výkonného výboru WKF.
- 16.3.7. V případě, že přidružený stát, provincie nebo zámořská oblast, země, nebo bývalá kolonie získá nezávislost, nebo je-li země začleněna do jiného státu z důsledku změny hranic, nebo pokud je WKF uznána nová národní federace, může závodník nadále reprezentovat zemi, ke které patří nebo patřil. Může se však rozhodnout, že bude na mistrovství světa reprezentovat svou novou zemi nebo svou novou národní federaci.
- 16.3.8. V případech, kdy WKF uznala více než jednu národní federaci, jejíž členové mají stejný národní pas (tj. pro zemi a její podřízená území se samostatnými řídicími národními sportovními orgány), může závodník soutěžit pouze za národní federaci v místě bydliště za předpokladu, že dosud nesoutěžil za jinou (jiné) národní federace v oficiálních soutěžích WKF.
- 16.3.9. K přestupu do jiné národní federace, jejíž státní příslušníci mají stejný pas stačí, aby 2 zúčastněné národní federace potvrdily WKF jakoukoli změnu týkající se statusu závodníka. V případě neshody mezi národními federacemi bude muset jakoukoli změnu schválit Výkonný výbor WKF. V takovém případě bude muset závodník, prostřednictvím dotčené národní federace, prokázat ke spokojenosti WKF bydliště na území spravovaném touto druhou národní federací, nebo v opačném případě vztah k této druhé národní federací, který změnu odůvodňuje.
- 16.3.10. V okamžiku, kdy závodník reprezentoval všechny zainteresované národní federace, bude pro jakoukoli další změnu nutný souhlas Výkonného výboru WKF.

ČLÁNEK 17: APLIKACE TĚCHTO PRAVIDEL NA SOUTĚŽÍCH MIMO OFICIÁLNÍ WKF SOUTĚŽE

- 17.1. Národní federace mohou tato pravidla upravit pro účely národních soutěží nebo soutěží, které nejsou na oficiálním programu WKF, pokud nebudou provedeny žádné změny v oblastech bezpečnosti závodníků, ochranného vybavení, bodování, zakázaného chování, varování a trestů, zranění a nehod při soutěži nebo kritérií pro rozhodování.
- 17.2. Národní federace jsou vybízeny, aby konzultovaly své národní sportovní orgány ohledně národních zákonů a/nebo pokynů pro soutěžní sport dětí mladších 12 let.
- 17.3. Jakákoli odchylka od soutěžních pravidel použitých v dané soutěži musí být oznámena v oficiálním bulletinu nebo v pozvánce na akci.

ČLÁNEK 18: PŘÍPADY, KTERÉ NEJSOU V PRAVIDLECH ZACHYCENY

Čas od času se mohou vyskytnout situace, kdy pravidla neposkytují konkrétní pokyny k řešení problému. V takových případech je hlavní rozhodčí soutěže oprávněn vyřešit problém použitím analogických řešení podobných případů, která se nacházejí v pravidlech, nebo svým nejlepším úsudkem. Před přijetím rozhodnutí se může hlavní rozhodčí poradit s jmenovaným představitelem WKF pro příslušný turnaj nebo může problém předat ke konzultaci sportovnímu komisaři.

DODATEK 1: TERMINOLOGIE

SHOBU HAJIME	Zahájení utkání nebo zápasu	Po oznámení udělá rozhodčí krok zpět.
ATO SHIBARAKU	Blížící se konec zápasu	Časoměřič dá slyšitelný signál 15 sekund před koncem zápasu a rozhodčí oznámí “ATOSHI BARAKU”.
YAME	Zastavit	Přerušení nebo konec zápasu, při ohlašování rozhodčí sekne rukou směrem dolů.
MOTO NO ICHI	Úvodní pozice	Závodníci a rozhodčí se vrátí na svoji výchozí pozici.
TSUZUKETE	Pokračujte v boji	Obnovení zápasu je nařízeno po WAKERETE. Pokud nastalo neoprávněné přerušení zápasu nebo v případě, že rozhodčí provádí neformální pokyn k započetí boje způsobeným nedostatek aktivity.
TSUZUKETE HAJIME	Znovuzahájení boje – začněte	Rozhodčí stojí v původním postavení. Při zvolání “TSUZUKETE” Natáhne ruce dlaněmi vzhůru směrem k zápasníkům. Při zvolání “HAJIME” otočí dlaně a prudce je přiblíží k sobě a současně ustoupí.
FUKUSHIN SHUGO	Přivolání soudců	Rozhodčí svolává soudce.
HANTEI	Rozhodnutí	Rozhodčí vyzve k rozhodnutí po nerozhodném zápasu. Po krátkém dvoutónovém zapískání na píšťalku a soudci signalizují své hlasy a rozhodčí zvednutím paže označí vítěze.
HIKIWAKE	Nerozhodně	V případě nerozhodného zápasu rozhodčí zkříží paže před hrudníkem a potom je rozpráhne od těla směrem ven dlaněmi nahoru
AKA (AO) NO KACHI	Červený (modrý) vítězí	Rozhodčí zvedne paži na stranu vítěze.
AKA (AO) IPPON	Červený (modrý) získává tři body	Rozhodčí zvedne paži pod úhlem 45° na stranu bodujícího závodníka.

AKA (AO) WAZA-ARI	Červený (modrý) získává dva body	Rozhodčí ukáže rukou v úrovni ramen na stranu bodujícího závodníka.
AKA (AO) YUKO	Červený (modrý) získává jeden bod	Rozhodčí natáhne paži dolů pod úhlem 45° na stranu bodujícího závodníka.
CHUI	Varování	Rozhodčí signalizuje typ přestupku vůči provinilci a následně ukáže 1 až 3 prsty podle toho, zda se jedná o 1., 2. nebo 3. napomenutí
HANSOKU-CHUI	Varování před diskvalifikací	Rozhodčí ukáže signál pro typ přestupku směrem k provinilci a následně ukáže jedním prstem směrem k pásku provinilci.
HANSOKU	Diskvalifikace	Rozhodčí ukáže signál na obličej provinilce a vyhlásí vítězství soupeře.
JOGAI	Vystoupení ze zápasště vlastním zaviněním (ne vinou soupeře)	Rozhodčí ukáže ukazováčkem na stranu provinilce, aby signalizoval, že se provinilec pohyboval mimo zápasště a následně udělí příslušné varování nebo trest.
SENSHU	Pravidlo prvního bodu	Po udělení bodu standardním způsobem, rozhodčí zvolá "AKA (AO) SENSHU, přičemž drží zvednutou ohnutou paži v lokti, dlaní směrem ke svému obličejí na straně závodníka, jenž získal výhodu prvního bodu.
SHIKKAKU	Diskvalifikace "opustit plochu"	Rozhodčí ukáže signál na obličej provinilce, pak pryč ze soutěžního prostoru a vyhlásí výhru pro soupeře.
TORIMASEN	Zrušení rozhodnutí	Rozhodnutí je zrušeno. Rozhodčí zkříží ruce směrem dolů.
KIKEN	Vzdání se	Rozhodčí ukáže dolů pod úhlem 45° směrem k výchozí čáře závodníka.
MUBOBI	Sebeohrožování	Rozhodčí se dotkne obličejí a poté otočí hranu ruky dopředu, pohybují s ní tam i zpět, aby signalizoval soudcům, že závodník ohrožuje sám sebe.
WAKARETE	„Oddělení“	Pohyb rozhodčího oddělující závodníky z klinče nebo stání hrudi proti hrudi prostřednictvím gesta rukou, kdy dlaně rozhodčího směřují od sebe společně s verbálním pokynem. Závodníci zastaví akci a oddělí se, dokud neobdrží povel „Tsuzukete“.

DODATEK 2: GESTA A SIGNÁLY PRAPORKY

STARTING AND STOPPING THE BOUT


SHOMEN NI REI (1/3)



SHOMEN NI REI (2/3)



SHOMEN NI REI (3/3)



OTAGAI NI REI (1/3)



OTAGAI NI REI (2/3)



OTAGAI NI REI (3/3)



SHOBU HAJIME



MOTO NO ICHI



YAME (1/2)



YAME (2/2)

POINTS AND CANCELLATIONS


YUKO (1/2)



YUKO (2/2)



WAZA ARI (1/2)



WAZA ARI (2/2)



IPPON (1/2)



IPPON (2/2)



SENSHU

TORIMASEN (1)
CANCELLATIONTORIMASEN (2)
CANCELLATION**WARNINGS**

TSUZUKETE (1)



TSUZUKETE (2)



WAKARETE (1/2)



WAKARETE (2/2)



PASSIVITY (1/2)



PASSIVITY (2/2)

HARD CONTACT OR
DANGEROUS
THROWSEXAGGERATING
INJURY

FEIGNING INJURY



JOGAI



MUBOBI



AVOIDING COMBAT



PUSHING



GRABBING

UNCONTROLLED
ATTACKSIMULATED ATTACK
(ELBOW)SIMULATED ATTACK
(HEAD)SIMULATED ATTACK
(KNEE)GOUDING OR
TALKING

CHUI #1



CHUI #2



CHUI #3



HANSOKU CHUI (1/2)



HANSOKU CHUI (2/2)

DECISIONFUKUSHIN
SHUGO (1/2)FUKUSHIN
SHUGO
(2/2)AKA (AO)
KIKEN

HANTEI

HANSOKU
(1/2)HANSOKU
(2/2)SHIKKAKU
(1/3)SHIKKAKU
(2/3)SHIKKAKU
(3/3)

HIKIWAKE (1/2)



HIKIWAKE (2/2)

AKA (AO) NO KACHI
(1/2)AKA (AO) NO KACHI
(2/2)

VIDEO REVIEW SIGNALS

VIDEO REVIEW (1/4)



VIDEO REVIEW (2/4)



VIDEO REVIEW (3/4)



VIDEO REVIEW (4/4)



MINAI

FLAG SIGNALS

SITTING POSITION



YUKO



WAZA ARI



IPPON

DODATEK 3: VĚKOVÉ A VÁHOVÉ KATEGORIE

Male Senior (18+ years)	- 60 kg	Female Senior (18+ years)	- 50 kg
Male Senior (18+ years)	- 67 kg	Female Senior (18+ years)	- 55 kg
Male Senior (18+ years)	- 75 kg	Female Senior (18+ years)	- 61 kg
Male Senior (18+ years)	- 84 kg	Female Senior (18+ years)	- 68 kg
Male Senior (18+ years)	+ 84 kg	Female Senior (18+ years)	+ 68 kg
Male U21 (18 to <21 years)	- 60 kg	Female U21 (18 to <21 years)	- 50 kg
Male U21 (18 to <21 years)	- 67 kg	Female U21 (18 to <21 years)	- 55 kg
Male U21 (18 to <21 years)	- 75 kg	Female U21 (18 to <21 years)	- 61 kg
Male U21 (18 to <21 years)	- 84 kg	Female U21 (18 to <21 years)	- 68 kg
Male U21 (18 to <21 years)	+ 84 kg	Female U21 (18 to <21 years)	+ 68 kg
Male Junior (16 to <18 years)	- 55 kg	Female Junior (16 to <18 years)	- 48 kg
Male Junior (16 to <18 years)	- 61 kg	Female Junior (16 to <18 years)	- 53 kg
Male Junior (16 to <18 years)	- 68 kg	Female Junior (16 to <18 years)	- 59 kg
Male Junior (16 to <18 years)	- 76 kg	Female Junior (16 to <18 years)	- 66 kg
Male Junior (16 to <18 years)	+ 76 kg	Female Junior (16 to <18 years)	+ 66 kg
Male Cadet (14 to <16 years)	- 52 kg	Female Cadet (14 to <16 years)	- 47 kg
Male Cadet (14 to <16 years)	- 57 kg	Female Cadet (14 to <16 years)	- 54 kg
Male Cadet (14 to <16 years)	- 63 kg	Female Cadet (14 to <16 years)	- 61 kg
Male Cadet (14 to <16 years)	- 70 kg	Female Cadet (14 to <16 years)	+ 61 kg
Male Cadet (14 to <16 years)	+ 70 kg		
Male U14 (12 to <14 years)	- 40 kg	Female U14 (12 to <14 years)	- 42 kg
Male U14 (12 to <14 years)	- 45 kg	Female U14 (12 to <14 years)	- 47 kg
Male U14 (12 to <14 years)	- 50 kg	Female U14 (12 to <14 years)	- 52 kg
Male U14 (12 to <14 years)	- 55 kg	Female U14 (12 to <14 years)	+ 52 kg
Male U14 (12 to <14 years)	+55 kg		

DODATEK 5: SYSTÉM DVOU SOUDCŮ (APLIKOVATELNÝ POUZE NA YOUTH LEAGUE)

PROCEDURA PRO ROZHODOVÁNÍ KUMITE S POUZE DVĚMA SOUDCI V ROZÍCH

1. Při použití systému dvou rohových soudců mají rohoví soudci a rozhodčí vzájemnou odpovědnost za body. Rohoví soudci používají k signalizaci praporky.
2. Kromě signalizace bodů budou rohoví soudci pomáhat rozhodčímu tým, že budou signalizovat JOGAI a nadměrný kontakt, ale rozhodčímu zůstává pravomoc při uplatňování varování a penalizací a může být přehlasován pouze tehdy, pokud dva rozhodčí označí stejný přestupek.
3. Body se udělují, pokud se na výsledku shodnou dva soudci nebo jeden soudce a rozhodčí.
4. Aby mohl rozhodčí pokrýt všechny tři úhly pohledu, nikdy by neměl stát na stejné straně jako dva soudci.
5. Kouči by měli být umístěni před rozhodčím, nikoliv za ním.
6. Rozhodčí může ukázat a požádat o podporu bodů, které jsou provedeny v jeho zorném poli. V tomto případě jsou signály rozhodčího pro YUKO, Waza-ari a IPPON stejné jako v běžných pravidlech kumite s tím, že se rozhodčí při singalizaci příslušného signálu dotýká loktem svého trupu. Poté, co rozhodčí obdrží podporu, jsou signály při udělování bodů stejné jako u zápasů podle běžných pravidel.
7. Pokud jeden soudce signalizuje bod a druhý napomenutí nebo trest, rozhoduje s konečnou platností rozhodčí s podporou jednoho ze soudců.
8. Pokud oba soudci nebo jeden rozhodčí a soudce ukazují různé body pro stejné závodníky, bude uděleno vyšší bodové ohodnocení.
9. Pokud jeden soudce signalizuje bodování, ale rozhodčí s tímto nesouhlasí, rozhodčí provede gesto TORIMASEN bez zastavení zápasu.
10. Pokud oba soudci signalizují bod, ale pro různého závodníka, rozhodčí může udělit oba body.

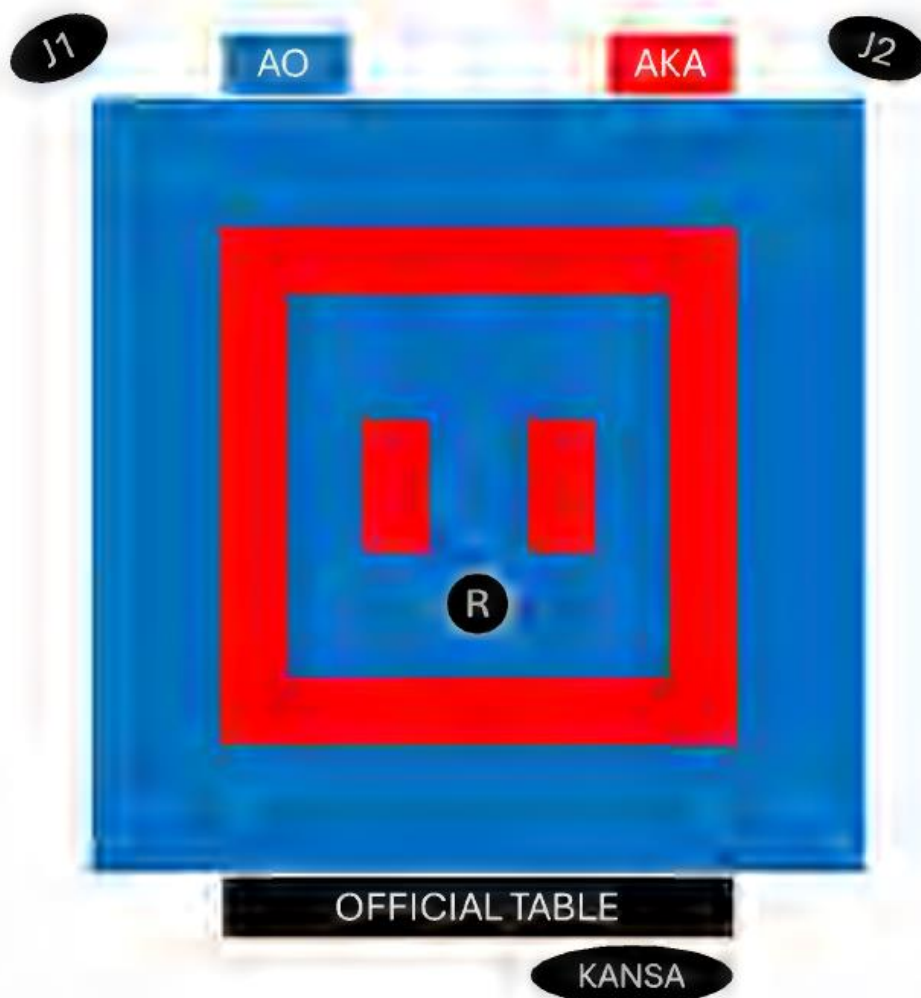
ADDITIONAL FLAG SIGNALS FOR TWO JUDGE SYSTEM**JOGAI**

Tapping the floor
to the side

**CONTACT**

Crossing the flags
to the side of the
face

COMPETITION AREA LAYOUT



DODATEK 6: SOUHRN KRITÉRIÍ POSUZUJÍCÍCH VÍTĚZSTVÍ A REMÍZOVÉ STAVY

KUMITE			
Individual		Teams	
Round-robin	Elimination	Round-robin	Elimination
Criteria for winning a bout between two individuals			
1. Most scored points	1. Most scored points	1. Most scored points	1. Most scored points
2. Senshu	2. Senshu	2. Senshu	2. Senshu
3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari	3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari	3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari	3. Highest in Ippon then Highest in Waza-ari
4. Draw (Hikiwake)	4. Vote by Judges (Hantei)	4. Draw (Hikiwake)	4. Draw (Hikiwake) or Hantei in the case of extra bout.
Criteria for winning a team match			
		1. Most bouts won	1. Most bouts won
		2. Most scored points by team	2. Most scored points by team
		3. Draw (Hikiwake)	3. Extra bout allowing Hantei *)
Criteria for winning Round-robin group and resolving ties			
1. Most victory points		1. Most victory points	*) Each team may elect any competitor for the extra bout "Total" means for all bouts in the group
2. Winner of bout between the two in tie		2. Highest of total won bouts in the Round-robin	
3. Most total scored points in favor		3. Winner of match between the two in tie	
4. Least points scored against		4. Most total points scored in favor	
5. Most total Ippon scored in favor		5. Least points scored against	
6. Most total Ippon against		6. Most total Ippon scored in favor	
7. Most total Waza-ari scored in favor		7. Least total Ippon against	
8. Least total Waza-ari against		8. Most total Waza-ari scored in favor	
9. Highest World Ranking		9. Least total Waza-ari against	
10. Extra bout allowing Hantei		10. Extra bout allowing Hantei	
For each pair compared, the criteria must be considered from the beginning of the list.		For each pair compared, the criteria must be considered from the beginning of the list.	

All winning criteria are listed numerically in order of precedence from the top down.

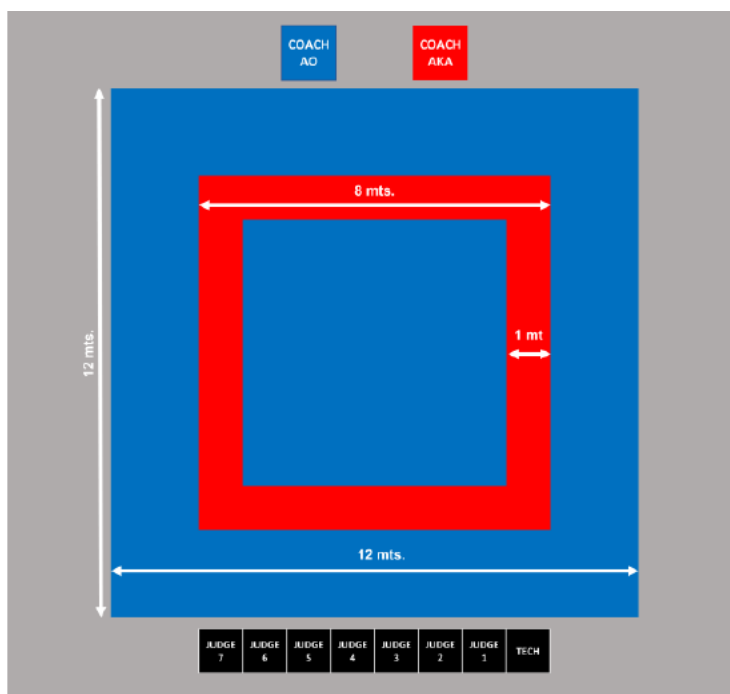
PRAVIDLA KATA

POPIS

Účelem pravidel Kata je poskytnutí standardizovaných pravidel pro všechny typy mistrovství, které jsou organizovány, nebo pod záštitou World Karate Federation (WKF), kontinentálních federací World Karate Federation a členských národních federací karate. Soutěžní pravidla mají zajistit, aby veškeré záležitosti vztahující se k soutěžím jsou posuzovány bezpečně, spravedlivě a řádným způsobem.

ČLÁNEK 1: ZÁPASIŠTĚ KATA

- 1.1. Zápasíště je čtverec o straně osm metrů (měřeno z vnějšku) s dalšími dvěma metry na všech stranách, které slouží jako bezpečnostní prostor.
- 1.2. Soudci jsou umístěni za stolem čelem ke středu tatami a mají AO po levé ruce a AKA po pravé ruce.
- 1.3. Do vzdálenosti jednoho metru od vnějšího obvodu bezpečnostního prostoru nesmí být žádné reklamní poutače, zdi, sloupy apod.
- 1.4. Koučové budou sedět vně bezpečnostního prostoru, na příslušných stranách TATAMI směrem k oficiálnímu stolu. V případě, že je při instalaci TATAMI nepraktické umístit kouče čelem k oficiálnímu stolku, mohou být místo toho umístěni na obou stranách oficiálního stolku.
- 1.5. Níže uvedený obrázek ilustruje umístění okolo zápasové plochy.



ČLÁNEK 2: OFICIÁLNÍ ÚBOR

2.1. SOUDCI

2.1.1. Oficiální úbor je následující:

- a) Jednořadé sako barvy námořní modře (kód barvy 19-4023 TPX).
- b) Hladké světlešedé kalhoty bez manžet (kód barvy 18-0201 TPX).
- c) Bílá košile s krátkými rukávy.
- d) Hladké, tmavě modré nebo černé ponožky a černé nazouvací boty na zápasistě.
- e) Oficiální kravata bez kravatové spony.
- f) Černá píšťalka s diskretní bílou šňůrkou na píšťalku.

2.1.2. Následující dodatečné vybavení je povoleno:

- a) Jednoduchý snubní prsten.
- b) Dobrovolnou náboženskou pokrývku hlavy schváleného typu WKF.
- c) Sponu do vlasů a diskretní náušnice.
- d) Vlasy musí být diskretně svázané do copu za rameny.
- e) K uniformě se nesmí nosit podpatky vyšší než 4 cm.

Rozhodčím je striktně zakázáno používat telefon, nosit chytré hodinky nebo a užívat osobní elektronické zařízení v okolí zápasové plochy. Sluneční brýle jsou zakázané.

2.1.3. Rozhodčí a soudci jsou povinni nosit oficiální úbor na všech soutěžích, schůzích a kurzech.

2.1.4. Pro multisportovní soutěže, kde se používá univerzální úbor pro rozhodčí na náklady organizačního výboru s přihlédnutím ke specifčnosti daného turnaje, může být oficiální úbor pro rozhodčí nahrazen touto uniformou. Je nutné však písemně požádat WKF a ta musí formálně schválit tuto žádost.

2.1.5. V případě, že hlavní rozhodčí soutěže souhlasí, rozhodčí a soudci aktuálně rozhodující si mohou sundat sako.

2.1.6. Komise rozhodčích nebo hlavní rozhodčí může odmítnout účast jakéhokoli rozhodčího či soudce, kdo nesplňuje tato pravidla

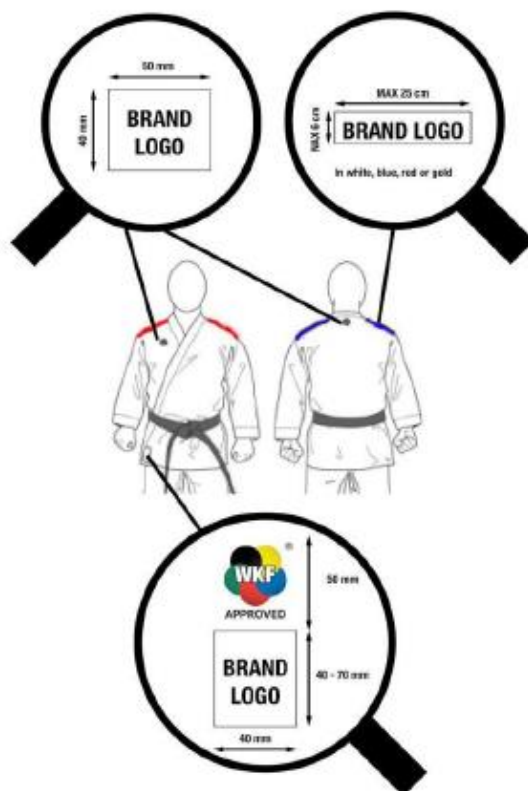
2.2. ZÁVODNÍCI

2.2.1. Závodníci musí nosit WKF schválené bílé neoznačené karate-gi bez pruhů, lemování nebo osobních výšivek – jiné než výslovně povolené EC WKF a specifikované v rozpisu soutěže pro závodníky.

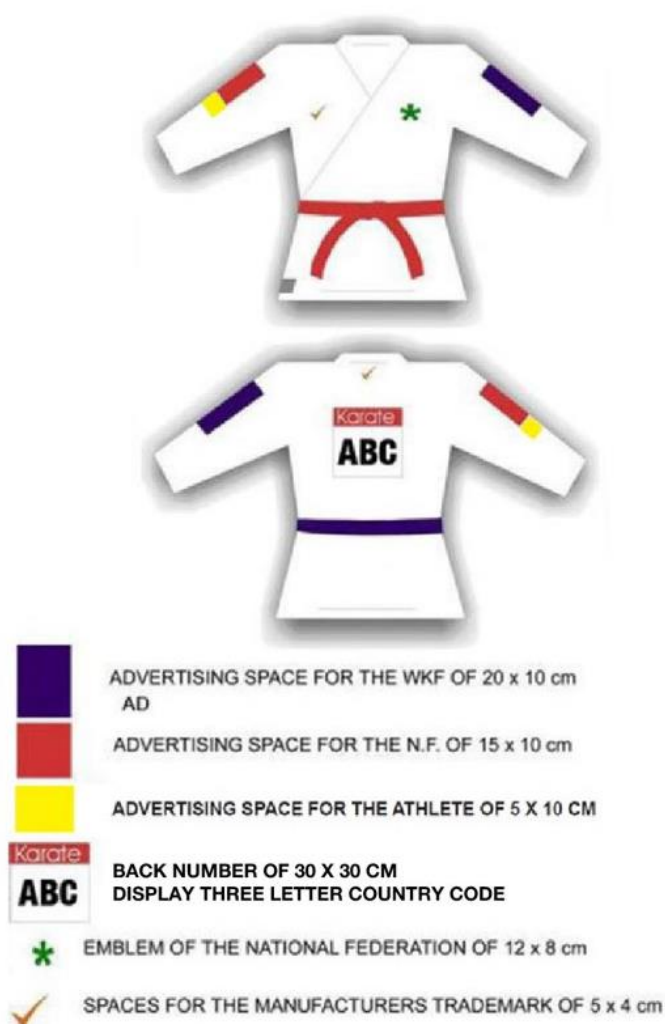
- a) Pro všechny oficiální WKF soutěže (mistrovství světa a Karate1 – Premier League, Serie A a Youth League), karate-gi musí být označeno na ramenou barevnými pruhy dle toho, jakou barvu pásu závodník, dle rozlosování, obléká. Výjimkou jsou celkoví vítězové předchozí sezony Premier League a úřadující mistři světa, kteří by měli být označeni na ramenou zlatými pruhy. Tento bod se vztahuje jak na individuální kategorie, tak na týmové kategorie. Neexistuje požadavek ze strany WKF, aby členové

týmu měli stejnou značku karate-gi.

- b) Na karate-gi mohou být umístěny pouze značky výrobce.



- c) Závodníci smějí nosit pouze státní znak nebo vlajku, které budou umístěny na levé straně prsou na kabátu a nesmí přesáhnout velikost 12 cm x 8 cm.
- d) Dále je na zádech možno umístit identifikační číslo vydané organizačním výborem. Identifikační číslo je povinné na Karate 1 – Premier League, mistrovství světa a světovém poháru.
- e) Závodníci nebo týmy musí být oblečeni do červeného nebo modrého pásu schváleného typu WKF, bez jakýchkoli osobních výšivek nebo reklamních označení (BRAND LOGO) jiných než obvyklých označení od výrobce. V průběhu zápasu nemohou být nošeny pásy označující stupně technické vyspělosti.
- f) Červené a modré pásy musí být široké okolo 5 cm a dlouhé tak, aby jejich konce přečnívaly alespoň 15 cm na každé straně uzlu, ovšem ne tak dlouhé, aby přesahovaly délku větší než $\frac{3}{4}$ stehů.



- g) Kabát, stažený v pase pásem, musí mít minimálně takovou délku, aby zakrýval boky, nesmí však být delší než $\frac{3}{4}$ stehen.
- h) Ženy mohou nosit pod kabátem bílé tričko bez vzoru.
- i) Kabát musí být zavázaný tkaničkami při zahájení zápasu. Pokud se v průběhu zápasu tkaničky utrhnou, závodník si nemusí měnit kabát.
- j) Maximální délka rukávů nesmí přesahovat ohyb zápěstí, rukáv nesmí být kratší než do poloviny předloktí.
- k) Rukávy kabátu nesmí být srolované.
- l) Kalhoty musí být tak dlouhé, aby zakryly alespoň $\frac{2}{3}$ lýtek a nesmí přesahovat kotníky. Kalhoty nesmí být srolované.
- m) Karate-gi nesmí být upravováno a ani s ním nesmí být jinak manipulováno za účelem změny jeho tvaru.

2.2.2. Výkonný výbor WKF může autorizovat zobrazení speciálních reklam nebo značek (BRAND LOGA) schválených sponzorů.

2.2.3. Závodníci mohou z náboženských důvodů používat černý jednoduchý šátek schválený WKF, jež zakrývá pouze vlasy, nikoli oblast krku.

- 2.2.4. Brýle jsou zakázány. Sportovní dioptrické brýle nebo měkké kontaktní čočky mohou závodníci nosit na vlastní zodpovědnost.
- 2.2.5. Každý závodník musí mít čisté vlasy a ostříhané na takovou délku, která nenaruší hladký průběh zápasu. Hachimaki (čelenka) není povolena.
- 2.2.6. Jsou zakázány jehlice do vlasů, stejně jako kovové spony. Stuhý (mašle) a jiné ozdoby jsou zakázány. Jedna nebo dvě diskrétní gumičky svazující vlasy do jednoho copu jsou povoleny.
- 2.2.7. Nošení neautorizovaného oblečení a výstroje je zakázáno.
- 2.2.8. Použití bandáží a stahovadel kvůli zraněním musí schválit rozhodčí a lékař turnaje.
- 2.2.9. V případě kontinentálních federací, se tyto federace omezí na poskytovatele a značky již schválených typů WKF. Národní federace musí také akceptovat všechno schválené vybavení WKF pro lokální, regionální či národní soutěže.
- 2.2.10. Závodníci, kteří se dostaví k zápasu s neautorizovaným vybavením nebo neregulérním karate-gi, dostanou 1 minutu na úpravu oblečení a trenér, na základě zprávy od hlavního rozhodčího, může pozbyt platnosti své licence na dobu až 6 měsíců počínající dnem po příslušném turnaji, ledaže by vybavení a oblečení bylo předem kontrolováno WKF kontrolorem.

2.3. KOUČOVÉ

- 2.3.1. Koučové musí v průběhu celého turnaje, schůzích a kurzech nosit sportovní úbor Národní federace, obuv a příslušnou licenci umístěnou na viditelném místě, s výjimkou medailových zápasů na oficiálních WKF turnajích. Při těchto příležitostech jsou kouči-muži povinni nosit tmavý oblek, uzavřenou obuv, košili a kravatu a ženy si mohou vybrat šaty, kostým nebo kombinaci saka a sukně tmavé barvy a obuv. Sandály nebo jakákoli jiná otevřená obuv je zakázána. Sluneční brýle nejsou povoleny.
- 2.3.2. Další doplňky vybavení jsou povoleny:
 - 1. Obyčejný snubní prsten.
 - 2. Dobrovolná náboženská pokrývka hlavy schváleného typu WKF.
- 2.3.3. Hlavní rozhodčí turnaje může trenérům povolit, aby místo svršku teplákové soupravy použili oficiální týmové tričko federace nebo obyčejné barevné tričko bez nápisů a log, na místo oficiálního úboru Národní federace

ČLÁNEK 3: ORGANIZACE SOUTĚŽE KATA

3.1. HLAVNÍ

- 3.1.1. Kata není vyjádřením divadelním nebo tanečním. Kata musí obsahovat tradiční principy a hodnoty, musí vyjadřovat skutečný smysl boje koncentrací, sílu a potenciální účinek její techniky. Musí demonstrovat sílu, pevnost a rychlost – jako i ladnost, rytmus a stabilitu.
- 3.1.2. Všechny soutěže Kata mají formu soutěže jednoho závodníka proti druhému, nebo jednoho týmu proti druhému. Jednotlivci nebo týmy jsou označeni jako AKA (červený) a AO (modrý). Určení barvy je provedeno náhodným losem.
- 3.1.3. Jednotlivci nebo týmy určení jako AKA předvedou cvičení první.
- 3.1.4. Závodníci musí za každých okolností dbát pokynů hlavního soudce.

3.2. DEFINICE

- 3.2.1. „Zápasem“ se rozumí předvedení kata soutěžícím proti dalšímu soutěžícímu.
- 3.2.2. "Utkáním s bunkai" se rozumí předvedení kata, včetně Bunkai v medailových zápasech, jedním družstvem proti druhému.
- 3.2.3. Termín "skupina" se zde používá pro označení závodníků závodících v jedné z osmi nebo více skupin ve vyřazovací fázi soutěže každý s každým (Round-robin) pro individuální kategorie nebo skupinu pěti týmů závodících ve vyřazovací fázi soutěže každý s každým (Round-robin).
- 3.2.4. Termín „pool“ se používá pro každou polovinu závodníků z celkového počtu závodníků v kategorii tvořících dvě cesty k boji o medaile.
- 3.2.5. Termín „runner-up“ se používá pro závodníky, kteří obsadili druhé místo v systému každý s každým (Round-robin)

3.3. FORMÁT SOUTĚŽE

- 3.3.1. Soutěž kata může být organizována v mnoha formátech
 - a) Eliminace s repasáží pro individuální kategorie nebo týmy (používá se pro všechny soutěže, pokud není specifikováno jinak)
 - b) Systém každý s každým ve skupinách, po němž následuje vyřazovací část pro jednotlivce nebo družstva. (Používá se pro individuální soutěže Premier League a pro seniorské mistrovství světa, a to jak v soutěžích jednotlivců, tak týmů).
 - c) Systém vyřazování dvou skupin v eliminačním systému každý s každým (Round-

robin) (používá se pro multisportovní akce).

- 3.3.2. Soutěž kata probíhá formou týmových zápasů a individuálních zápasů. Zápas týmu se skládá ze soutěže mezi týmy 3 nebo 4 závodníků, z nichž 3 soutěží najednou. Každý tým je výhradně mužský, nebo výhradně ženský. Soutěž kata jednotlivců se skládá z individuálních výkonů v oddělených mužských a ženských kategoriích. Seznam oficiálních kategorií najdete v PŘÍLOZE 2. V případě, že je formát soutěže jiný, než je popsáno v těchto pravidlech, musí být toto jasné popsáno v rozpisu soutěže.

3.4. NASAZOVÁNÍ A POSTUP PŘEDVEDENÍ

- 3.4.1. Pro mistrovství světa v individuálních kategoriích – Fáze 2 a Karate 1- Premier League jsou nasazeni čtyři nejlépe umístění závodníci ve světovém žebříčku WKF ke dni předcházející soutěži.
- 3.4.2. Pro mistrovství světa seniorů v týmových kategoriích budou nasazeny tři medailové týmy (zlatý, stříbrný a bronzový) a také tým, který v předchozím seniorském týmovém mistrovství světa prohrál souboj o bronz.

3.5. KATA TEAM

- 3.5.1. Kata týmy se skládají ze 3 nebo 4 závodníků, z nichž v každém kole soutěží 3. Pokud má tým 4 závodníky, mohou být v každém kole použiti libovolní 3.
- 3.5.2. Při Kata teamech musí všichni tři členové týmu začínat kata čelem ve stejném směru a směrem k soudcům.
- 3.5.3. Členové týmu musí prokázat způsobilost ve všech aspektech provedení kata, stejně tak v synchronizaci.
- 3.5.4. V soubojích o medaile v soutěži Kata týmů předvedou týmy vybranou kata obvyklým způsobem. Poté předvedou ukázkou významu kata (bunkai).
- 3.5.5. Mezi Kata a Bunkai se neprovádí úklona. Obě části jsou součástí téhož předvedení.
- 3.5.6. Celkový čas povolený pro ukázkou Kata a Bunkai dohromady je 5 minut.
- 3.5.7. Oficiální časoměřič spustí časomíru při provádění úklonu členy týmu při zahájení Kata a zastaví časomíru při závěrečném úklonu po provedení Bunkai.
- 3.5.8. Předvádění stavu bezvědomí v průběhu cvičení BUNKAI je nevhodné: Po provedení techniky, která vedla ke sražení závodníka na zem, by se měl závodník zvednout na jedno koleno nebo vstát do 2 vteřin.
- 3.5.9. Provedení techniky hodů tzv. nůžek na oblast krku v BUNKAI (KANI BASAMI), je zakázáno. Provedení této techniky je ovšem dovoleno na tělo.

3.6. ELIMINACE S REPASÁŽÍ

- 3.6.1. V eliminacích s repasáží jsou závodníci/týmy rozděleni do dvou polovin, kde se každý závodník/tým utkává proti druhému, dokud není znám vítěz příslušné poloviny a tento se

kvalifikuje do finálového souboje. Ti, kteří prohráli s jedním či druhým finalistou posléze vytvoří nové „pooly“ a soutěží, dokud nezůstanou poslední dva závodníci/týmy v každé polovině, aby se mohli utkat o dvě bronzové medaile.

3.7. SKUPINY V ELIMINAČNÍM SYSTÉMU KAŽDÝ S KAŽDÝM (ROUND-ROBIN)

- 3.7.1. Závodníci nebo týmy se vzájemně utkají proti sobě a předvedou kata podle vlastního výběru. V zápasech o medailová umístění týmových kategoriích následuje Bunkai jako součást předvedení.
- 3.7.2. V individuálních kategoriích na akcích Premier League využívající Round-robin systému, kde se používají skupiny po 4 závodnících s eliminačním systémem Round-robin, je maximálně 32 účastníků rozděleno do 8 skupin po 4 nebo méně závodnících. Vítěz každé z osmi skupin postupuje do řádného čtvrtfinále, semifinále a finále. Poražení ze čtvrtfinále a semifinále se utkají o bronzové medaile. Na mistrovství světa seniorů – fáze 2 postupují vítězové a druzí závodníci v každé z 8 skupin do osmifinále, čtvrtfinále, semifinále a finále. Poražení soupeři finalistů ve čtvrtfinále a semifinále soutěží o bronzové medaile.
- 3.7.3. V 1. fázi mistrovství světa v individuálních kategoriích jsou pro Round-robin systém závodníci rozděleni do 6, 8, 12 nebo 24 skupin podle počtu registrovaných závodníků. Vítězové a nejlepší závodníci z druhých míst z každé skupiny vytvoří 6 soupeřících dvojic, které se utkají o 6 postupových míst do 2. fáze mistrovství světa v individuálních kategoriích.
- 3.7.4. Na mistrovství světa týmů začíná soutěž skupinovou fází systémem každý s každým, po níž následují čtvrtfinále, semifinále a finále. Každá skupina se skládá z pěti týmů. Vítězové a postupující z druhých míst postupují do čtvrtfinále, vítězové následovně do semifinále a poté do finále.

Týmy, které prohrají v semifinále soutěží o jedinou bronzovou medaili. Finále určuje držitele zlaté a stříbrné medaile: vítěz získává zlato, poražený finalista stříbro. Vítěz v utkání o bronz obdrží bronzovou medaili, zatímco poražený tým medaili nezískává.
- 3.7.5. Vítěz a postupující z druhého místa z každé skupiny se určuje podle největšího počtu vyhraných zápasů/utkání. Pokud by měl být počet vítězných zápasů stejný, bude remíza řešena podle článku 5.
- 3.7.6. Ti, kteří v individuálních kategoriích prohráli s finalisty ve čtvrtfinále a semifinále, se utkají o bronzové medaile (jedna pro skupinu 1-4 a jedna pro skupinu 5-8). V týmových kategoriích ty týmy, které prohráli souboj o účast ve finále se utkají o bronzovou medaili.
- 3.7.7. V části soutěže každý s každým (Round-robin) je možné, aby byl závodník nebo tým diskvalifikován kvůli předvedenému výkonu, a přesto pokračoval v soutěži a dokončil eliminační fázi pro soutěž každý s každým (Round-robin). V takovém případě vyhrává jeho soupeř a ostatní výsledky zůstávají zachovány.
- 3.7.8. Pokud je již kvalifikovaný závodník individuální kategorie nebo tým diskvalifikován pro nevhodné chování na konci fáze každý s každým (Round-robin) (SHIKKAKU), následující soupeř v eliminační fázi postoupí automaticky do dalšího kola.
- 3.7.9. Následující tabulka ukazuje rozdělení do skupin pro 32 až 3 závodníky a určuje postup z eliminační fáze každý s každým (Round-robin) podle dalšího kola:

Number of Athletes/Groups	Athletes per group								Notes
8 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 24-32 Athletes
Seed ►		3		2		4		1	
32	4	4	4	4	4	4	4	4	
31	4	4	4	4	4	4	4	3	
30	4	4	4	3	4	4	4	3	
29	4	3	4	3	4	4	4	3	
28	4	3	4	3	4	3	4	3	The first of each Group qualify.
27	4	3	4	3	3	3	4	3	
26	3	3	4	3	3	3	4	3	
25	3	3	3	3	3	3	4	3	
24	3	3	3	3	3	3	3	3	
6 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 18-23 Athletes
Seed ►		3		2		4		1	
23	4	4		4	4	4		3	
22	4	4		3	4	4		3	
21	4	3		3	4	4		3	The first of each Group and the two best runner-ups qualify.
20	4	3		3	4	3		3	
19	4	3		3	3	3		3	
18	3	3		3	3	3		3	
5 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 17 Athletes
Seed ►		3		2		4		1	
17		3		3	4	4		3	The first of each Group and the three best runner-ups qualify.
4 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 12-16 Athletes
Seed ►		3		2		4		1	
16		4		4		4		4	
15		4		4		4		3	
14		4		3		4		3	The first and runner-up of each Group.
13		3		3		4		3	
12		3		3		3		3	
3 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 9-11 Athletes
Seed ►		3		2				1	
11		4		4				3	
10		4		3				3	The first and runner-up of each Group, as well as the best two number threes qualify.
9		3		3				3	
2 Groups	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 6-8 Athletes
Seed ►				2				1	
8				4				4	
7				4				3	The first and runner-up of each Group, will compete directly in the semifinals.
6				3				3	
1 Group	1	2	3	4	5	6	7	8	Participation: 3-5 Athletes
Seed ►								1	
5								5	
4								4	Final between first and runner-up of the Group, and only one bronze medal bout.
3								3	

3.7.10. V případě, že jsou oba závodníci, nebo týmy diskvalifikováni pro technickou chybu v průběhu medailového zápasu/utkáni, oba předvedou další Kata k dosažení rozhodnutí. V případě, že k této situaci dojde v týmové kategorii, tak není vyžadována Bunkai.

3.8. SYSTÉM VYŘAZOVÁNÍ DVOU SKUPIN V ELIMINAČNÍM SYSTÉMU KAŽDÝ S KAŽDÝM (ROUND-ROBIN)

3.8.1. Pro multisportovní akce, jako jsou kontinentální hry, Olympijské hry nebo jiné multisportovní akce, bude formát soutěže určen pro každou akci v závislosti na zahrnutých specifikacích a omezení účasti.

3.9. SOUTĚŽE KATA PRO ZÁVODNÍKY MLADŠÍ 14 LET

3.9.1. Neexistují žádné zvláštní odchylky od standardních pravidel, ale lze použít omezení seznamu Kata tak, aby byly použity méně pokročilé Katy.

3.10. KOUČOVÁNÍ

3.10.1. Na mistrovství světa musí být koučové Kata součástí delegace národní federace a musí, v případě, že se účastní zápasů závodníků, disponovat požadovanou certifikovanou úrovní vzdělávání trenérů.

ČLÁNEK 4: PANEL SOUDCŮ

- 4.1. Pro všechny oficiální soutěže WKF bude sbor sedmi soudců pro každé kolo systému každý s každým (Round-robin) a pěti rozhodčích pro eliminace určen náhodným výběrem pomocí počítačového programu.
- 4.2. Na každém zápasišti je jeden soudce určen jako manažer tatami, který bude zodpovědný za vedení veškeré potřebné komunikace se softwarovým technikem a řeší jakýkoli neočekávaný problém mezi soudci.
- 4.3. Rozmístění soudců a rozdělení panelů pro vyřazovací kola: Sekretář Komise rozhodčích zprostředkuje Softwarovému technikovi obsluhujícímu elektronický losovací systém seznam soudců, kteří jsou k dispozici na každém tatami. Tento seznam je sekretářem Komise rozhodčích vytvořen po ukončení losování soutěžících a na konci schůzky rozhodčích. Tento seznam obsahuje pouze soudce, jež byli přítomni na poradě rozhodčích a musí splňovat výše uvedená kritéria. Poté pro losování soudců zadá softwarový technik seznam soudců do systému a tito budou náhodně nasazeni jako panel soudců.
- 4.4. V utkáních o medailová umístění předají manažeri tatami předsedovi Komise rozhodčích a sekretáři Komise rozhodčích seznam s rozhodčími, kteří jsou z jejich vlastního tatami k dispozici po skončení posledního eliminačního kola. Po schválení seznamu předsedou Komise rozhodčích jej předají softwarovému technikovi, aby je zadal do systému. Systém poté náhodně přidělí panel soudců, který bude obsahovat pouze sedm soudců.
- 4.5. Nad rámec softwarového technika a vyhlášovatele výsledků – v soutěži kata teamů, pomáhá panelu soudců pro utkání o medailová umístění také časoměřič, který sleduje čas předvedení výkonu.
- 4.6. Pokud je shledáno jako účelné může být vyhlášovatel a softwarový technik obsluhující elektronický systém hodnocení stejná osoba.
- 4.7. Dále musí organizátoři zajistit pro každé zápasišť dobrovolníky (Runner), kteří jsou obeznámeni se seznamem kata WKF, aby před každým kolem shromáždili a zaznamenali vybrané Kata závodníků a postoupili tento seznam softwarovému technikovi. Manažer tatami je zodpovědný za dohled nad činností dobrovolníků (Runner).
- 4.8. Soudci v soutěži kata nesmí mít stejnou státní příslušnost ani pocházet ze stejné národní federace jako kterýkoli z účastníků, ani mít jakýkoli jiný střet zájmů. Každý soudce/rozhodčí má povinnost sám před zahájením zápasu nebo utkání nahlásit jakýkoli možný střet zájmů.
- 4.9. Pokud se používá manuální rozhodování prostřednictvím praporků, bude využito pět rozhodčích: čtyři budou umístěni v rozích tatami a jeden bude působit uprostřed strany nejbližší oficiálnímu stolku jako hlavní soudce.

ČLÁNEK 5: KRITÉRIA PRO HODNOCENÍ

5.1. OFICIÁLNÍ SEZNAM KATA

- 5.1.1. Mohou být předvedena pouze Kata z oficiálního WKF seznamu. Oficiální WKF seznam Kata je uveden v DODATKU 1.
- 5.1.2. Názvy některých Kata jsou duplicitní vzhledem k rozdílům v hláskování. V několika případech může být Kata známa odlišně v závislosti stylu (Ryu-ha) od stylu. Ve výjimečných případech se může Kata lišit i při stejném názvu kata styl od stylu.

5.2. POČET POŽADOVANÝCH KATA

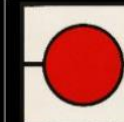
- 5.2.1. Závodník nebo tým musí předvést v každém kole jinou kata, až do počtu 5, a to pro každé kolo až do medailových zápasů. Na jedné soutěži není požadováno předvedení více než 5 Kata. Žádná kata nemůže být předvedena závodníkem nebo týmem opakovaně za sebou. V medailovém kole lze předvést jakoukoli kata, pokud již nebyla předvedena dvakrát.
- 5.2.2. V soutěžích pro závodníky mladší 14 let není požadováno předvedení více než 4 Kata a pravidlo o opakování Kata je v platnosti od 5. kola se stejným principem jako v čl. 5.2.1.
- 5.2.3. Každý závodník/tým si může svobodně vybrat kterou Kata použije pro následující kolo v případě, že bude tato Kata nahlášena pro každé kolo a bude splňovat pravidla o opakování (viz. články výše). Možnost opakování Kata je pouze možností a nebrání jakémukoli závodníkovi nebo týmu předvedení nové Kata v jakémkoli kole nezávisle na počtu kol potřebných k dosažení vítězství.

5.3. HODNOCENÍ

- 5.3.1. Předvedení je hodnoceno od úklony před začátkem cvičení až po úklonu, kterou končí Kata, s výjimkou medailových zápasů v kategorii Kata team, kde hodnocení, stejně jako měření časomíry, začíná úklonou před začátkem cvičení Kata a končí, když závodníci provedou úklonu po předvedení Bunkai.
- 5.3.2. Mírné variace Kata závodníkovy stylu (Ryu-Ha) jsou povoleny.

5.4. BODOVÝ SYSTÉM

- 5.4.1. Předvedení je oceněno samostatným bodovým ohodnocením na škále od 5,0 do 10,0 po 0,1 bodech, kde 5,0 stanovuje nejnižší možné bodové ohodnocení pro předvedení Kata, které je akceptovatelné a 10,0 stanovuje perfektní předvedení. Diskvalifikace je znázorněna 0,0 bodu.
- 5.4.2. Vítěz je určen každým soudcem podle relativního bodového hodnocení, které tento rozhodčí přidělil oběma závodníkům nebo týmům. Celkovým vítězem se stává ten, kdo získá většinu hlasů soudců.

CATEGORY NAME AND ROUND						
FLAG	AKA NAME				KATA NAME	
FLAG	AO NAME				KATA NAME	
7.6	7.5	7.6	7.1	7.1	7.7	7.2
8.0	7.3	7.4	7.3	7.4	7.3	7.5
						
WINNER: AO 4 - 3						

5.4.3. Bunkai je předvedena v medailových zápasech a má stejnou důležitost jako předvedení samotné Kata.

5.5. ROZHODOVÁNÍ

- 5.5.1. Výsledky utkání/zápasů jsou založeny na základě většiny hlasů rozhodčích.
- 5.5.2. Za každý vítězný zápas v rámci systému každý s každým (Round-robin), závodník/tým získává 3 body a poražený 0 bodů. Remíza není možná.
- 5.5.3. Pro účely jednotného použití stupnice užívané při bodování platí následující pokyny:
- 10 Perfektní
 - 9 – 9,9 Excelentní
 - 8 – 8,9 Velmi dobré
 - 7 – 7,9 Dobré
 - 6 – 6,9 Akceptovatelné
 - 5 – 5,9 Nedostatečné
 - 0 Diskvalifikace

5.6. KRITÉRIA PRO HODNOCENÍ

Předvedení KATA	Předvedení BUNKAI (aplikováno jen v soutěžích týmů o medailová umístění)
1. Postoje 2. Techniky 3. Přemísťování 4. Načasování a synchronizace 5. Správné dýchání 6. Ohnisko síly (KIME) 7. Shoda (Soudržnost dovedností v základech KIHONU) 8. Síla 9. Rychlost 10. Stabilita	1. Postoje 2. Techniky 3. Přemísťování 4. Načasování a vzdálenost 5. Kontrola technik 6. Ohnisko síly (KIME) 7. Shoda (Použití skutečných pohybů prováděných v Kata) 8. Síla 9. Rychlost 10. Stabilita

5.7. CHYBY

Pokud se objeví v předvedení následující chyby, musí být posouzeny.

1. Nahlášení Kata před, místo po úkloně.
2. Mírná ztráta stability.
3. Provedení pohybu nesprávným či nedokonalým způsobem, jako je chybný či neúplně provedený blok či úder mimo zásahovou oblast.
4. Nesynchronní pohyby, jako např. provedení techniky před dokončením přemístění těla, v soutěži družstev nesynchronní provedení technik jednotlivých členů týmu.
5. Použití zvukových podnětů (od jakékoli jiné osoby, včetně člena týmu) k udávání tempa.
6. Jakékoli teatrální pohyby, jako je dupání nohou, údery do hrudi, paží nebo karate-gi, či nepřiměřené dýchání musí být považováno soudci za velmi vážnou chybu při hodnocení předvedení Kata – na stejné úrovni, jakou by bylo potrestání vážné ztráty stability.
7. Nesprávné provedení Kiai (Kiai musí být krátké a koncentrované, a provedené zároveň s technikou).
8. Uvolnění pásu do té míry, že začíná padat v průběhu cvičení z boků.
9. Plýtvání času, včetně zdlouhavého nástupu, úklony nebo jiné prodloužení započetí předvedení Kata, včetně prodlevy delší než 35 sekund od vyvolání závodníka či týmu do prvního pohybu po úkloně.
10. Přivodění zranění způsobené nekontrolovaností technik v průběhu Bunkai.
11. Předstírané bezvědomí po dobu delší než 2 sekundy v průběhu Bunkai.

5.8. DISKVALIFIKACE

Závodník nebo tým může být diskvalifikován z níže uvedených důvodů:

1. Nenahlášení Kata, nahlášení špatné Kata nebo předvedení nesprávné Kata. Aby bylo nahlášení považováno za platné, musí být název kata srozumitelně sdělen soudcům.
2. V případě neprovedení úklony na začátku a na konci cvičení Kata.
3. Započítí předvedení Kata jiným směrem než čelem k soudcům.
4. Výrazná pauza či zastavení v průběhu cvičení Kata.
5. Trvalé a zjevné opakování teatrálních projevů, jako je dupání nohou, údery do hrudi, paží nebo karate-gi či nepřiměřené dýchání.
6. Vynechání nebo přidání pohybů – nebo jiná podstatná změna předvedení oproti původní podobě.
7. Ztráta stability vyjádřena úkrokem k zabránění absolutní ztráty stability a pádu.
8. Závodníkovi spadne v průběhu cvičení Kata pás.
9. Překročení limitu 5 minut při cvičení Kata a Bunkai.
10. Provedení techniky hodů tzv. nůžek na oblast krku v Bunkai (JODAN KANI BASAMI).
11. Neuposlechnutí nařízení hlavního soudce nebo jiné nevhodné chování (SHIKKAKU).

Hlavní soudce musí zvolat Shugo před rozhodnutím o diskvalifikaci

5.9. PŘEHNANÉ RADOVÁNÍ, POLITICKÉ ČI NÁBOŽENSKÉ PROJEVY

- 5.9.1. Přehnané radování, politické či náboženské projevy: od závodníků se očekává, že budou respektovat ceremoniál pozdravů před a po zápase. Jakékoli nadměrné oslavy, jako je padání na kolena apod. nebo politické či náboženské projevy během zápasu nebo bezprostředně po něm, jsou zakázány a mohou být postíženy pokutou ve výši částky stanovené Výkonným výborem jako pokuta. Manažer tatami nebo hlavní soudce uvědomí o tomto chování oficiální stolec.

5.10. STANOVENÍ VÍTĚZE ZÁPASU V INDIVIDUÁLNÍCH KATEGORIÍCH NEBO TÝMECH V RÁMCI ELIMINAČNÍHO SYSTÉMU

- 5.10.1. Jak v individuálních kategoriích, tak v kategoriích týmů se vítězem zápasu v rámci eliminačního systému stává ten závodník nebo tým, který získal nejvyšší součet hlasů, dle čl. 5.5.

5.11. STANOVENÍ VÍTĚZE SKUPINY V SYSTÉMU KAŽDÝ S KAŽDÝM (ROUND-ROBIN) A POSUZOVÁNÍ REMÍZ V INDIVIDUÁLNÍCH KATEGORIÍCH

- 5.11.1. Ke stanovení vítěze skupiny v individuálních kategoriích v systému každý s každým (Round-robin) a posuzování remíz jsou přijaty níže uvedené body, které určí vítěze:

- 1) Nejvíce dosažených bodů ve všech zápasech.

- 2) V případě stejného počtu bodů rozhoduje vzájemný zápas závodníků.
- 3) Nejvyšší součet hlasů od soudců ve všech zápasech ve skupině.
- 4) Závodník, který je umístěn výše ve světovém žebříčku.
- 5) Předvedení další Kata, v případě, že dle předchozích bodů nedošlo k rozhodnutí

V případě každého nerozhodného výsledku se vraťte ke kritériu č. 2

V případě Kiken, vítězný závodník/tým obdrží 4 hlasy.

5.12. STANOVENÍ VÍTĚZE SKUPINY V SYSTÉMU KAŽDÝ S KAŽDÝM (ROUND-ROBIN) A POSUZOVÁNÍ REMÍZ V TÝMOVÝCH KATEGORIÍCH

- 5.12.1. Ke stanovení vítěze skupiny v týmových kategoriích v systému každý s každým (Round-robin) a posuzování remíz jsou přijaty níže uvedené body, které určí vítěze:

- 1) Nejvíce dosažených bodů ve všech zápasech.
- 2) V případě stejného počtu bodů rozhoduje vzájemný zápas týmů.
- 3) Nejvyšší součet hlasů od soudců ve všech zápasech ve skupině.
- 4) Předvedení další Kata, v případě, že dle předchozích bodů nedošlo k rozhodnutí

V případě každého nerozhodného výsledku se vraťte ke kritériu č. 2

5.13. STANOVENÍ DRUHÝCH MÍST MEZI RŮZNÝMI SKUPINAMI V SYSTÉMU KAŽDÝ S KAŽDÝM (ROUND-ROBIN)

- 1) Při porovnání druhých míst ze dvou různých skupin rozhoduje se pro závodníka/tým s příznivějším rozdílem hlasů soudců (pro a proti).
- 2) Pokud dojde k rovnosti mezi více než dvěma závodníky, rozhoduje se pro dva závodníky s nejvyšším žebříčkovým umístěním.
- 3) V případě rovnosti mezi dvěma či více závodníky b, bude provedena dodatečná kata v souladu s čl. 5.2.

5.14. MANUÁLNÍ ROZHODOVÁNÍ POMOCÍ PRAPORKŮ

- 5.14.1. Manuální rozhodování pomocí červených a modrých praporků může být použito v soutěžích, kde není k dispozici elektronický systém, nebo kde je, z důvodu technické poruchy, nemožno tento systém použít.
- 5.14.2. V takovém případě se uplatní následující postup po skončení zápasu: Po dokončení výkonu závodníků AKA a AO hlavní soudce zapíše na píšťalku a všech pět soudců (včetně hlavního soudce) současně zvedne praporek na znamení vítěze. Soudci drží praporek zvednutý do doby zaznamenání výsledku, dokud hlavní soudce podruhé nezapíše, čímž dá pokyn k jeho spuštění.

ČLÁNEK 6: ŘÍZENÍ ZÁPASŮ

- 6.1. Před každým kolem musí závodníci nebo týmy předložit vybranou Kata přiděleným dobrovolníkům (Runner), kteří předají informaci softwarovému technikovi elektronického systému hodnocení.
- 6.2. Je výhradní zodpovědností kouče, v jeho nepřítomnosti závodníka nebo týmu, zajistit, aby Kata nahlášená dobrovolníkovi byla vhodná pro příslušné kolo.
- 6.3. V případě, že dojde k nějakému nesouladu mezi číslem nahlášené Kata a jménem nahlášené Kata, tak číslo nahlášené Kata dle oficiálního WKF Kata listu je tou určující informací.
- 6.4. Individuální závodníci nebo týmy, kteří nejsou přítomni v době svolávání závodníků, nebo se rozhodnou nepokračovat, budou diskvalifikováni (KIKEN) z této kategorie. Diskvalifikace KIKEN znamená, že závodníci jsou diskvalifikováni z této kategorie, toto nemá efekt na účast v jakékoli jiné kategorii.
- 6.5. Bod, ze kterého začne závodník předvádět svoji Kata se nachází kdekoli uvnitř zápasště.
- 6.6. V případě, že je k dispozici odpočítávací zařízení na monitoru, závodník nebo tým musí do 35 sekund po jeho vyvolání započít první pohyb po provedení úklony.
- 6.7. Po provedení úklony závodník nebo tým musí zřetelně ohlásit název Kata a poté předvést své cvičení.
- 6.8. V případě, že je závodník nebo tým zavolán (v okamžiku, kdy se zobrazí závodníkové jméno, nebo označení týmu na obrazovce), se musí závodník nebo tým neprodleně dostavit na zápasště k započetí Kata, čelem k soudcům bez dalšího zdržování. Po provedení úklony bude nahlášena Kata a bude, bez zbytečného zdržování, předvedena sestava.
- 6.9. Zápas začíná úklonou soudcům a poté vzájemně mezi závodníky. Závodník/tým s červeným pásem (AKA) předvede Kata jako první, po předvedení Kata tímto závodníkem bude následovat předvedení Kata závodníkem/týmem s modrým pásem (AO). Závodník/tým, který aktuálně nepředvádí sestavu stojí vedle zápasové plochy a vyvaruje se zbytečných pohybů či mluvení, aby nerušil předvedení sestavy druhého závodníka.
- 6.10. Po ukončení předvedení Kata, které je definováno úklonou, se musí závodník vrátit na konec zápasové plochy a vyčkat na vyhlášení vítěze.
- 6.11. Po dokončení Kata závodníkem nebo týmem, soudci (včetně hlavního soudce) označí jejich bodové hodnocení na elektronickém zařízení.
- 6.12. V okamžiku, kdy dojde k oznámení vítěze, závodníci nebo týmy reagují na signál „OTAGAI NI REI“ úklonou jeden druhému a na „SHOMEN NI REI“ úklonou soudcům a opustí zápasovou plochu.

ČLÁNEK 7: OFICIÁLNÍ PROTEST

7.1. OBECNÁ USTANOVENÍ

- 7.1.1. Nikdo nemůže protestovat proti rozhodnutí u členů panelu rozhodčích.
- 7.1.2. Pokud se stane, že postup rozhodčích je v rozporu s pravidly, je dovolenou pouze trenérovi závodníka nebo jeho oficiálnímu zástupci podat protest.
- 7.1.3. Protest bude podán formou písemné zprávy předložené bezprostředně po zápase, v jehož průběhu došlo ke vzniku protestu. Jedinou výjimkou je případ, kdy se protest týká administrativního pochybení.
- 7.1.4. Jakýkoli protest týkající se aplikace pravidel nesmí nutně bránit průběhu soutěže a záměr protestovat musí kouč nebo zástupce národní federace oznámit ihned po skončení zápasu.
- 7.1.5. Kouč / zástupce národní federace si vyžádá formulář oficiálního protestu od manažera tatami a očekává se, že jej neprodleně vyplní, podepíše a doručí manažerovi tatami spolu s příslušným poplatkem do 5 minut po oznámení záměru protestovat.
- 7.1.6. Nedoručení protestu trenérem / zástupcem národní federace včas může vést k jeho zamítnutí, pokud je toto zpoždění podle názoru odvolací komise bez řádného odůvodnění a brání průběhu soutěže.
- 7.1.7. Manažer tatami okamžitě doplní veškerá jména zainteresovaných rozhodčích a vyplněný formulář protestu neprodleně předá zástupci odvolací komise. Odvolací komise neprodleně přezkoumá okolnosti, které vedly k rozhodnutí, proti kterému byl podán protest. Po zvážení všech dostupných skutečností vypracuje zprávu a je oprávněna přijmout opatření, která mohou být požadována. Odvolací komise přezkoumá protest a v rámci tohoto přezkumu prostuduje dostupné důkazy na podporu protestu.
- 7.1.8. Protest může být také přímo rozhodnut a oznámen odvolací komisi prostřednictvím předsedy komise rozhodčích nebo hlavním rozhodčím soutěže, v takovém případě se neplatí žádný poplatek za protest.
- 7.1.9. V případě administrativní chyby během probíhajícího zápasu může trenér informovat přímo manažera tatami. Tatami manažer to následně oznámí hlavnímu rozhodčímu.
- 7.1.10. V protestu musí být uvedeno jméno a země závodníků a přesné údaje o tom, co je předmětem protestu. Informace o rozhodčích, kterých se to týká, doplní manažer tatami. Žádná obecná tvrzení o celkových normách nebudou uznána jako oprávněný protest. Důkazní břemeno oprávněnosti protestu leží na podavateli. Protest musí manažer tatami předložit zástupci odvolací komise. Odvolací komise v souladu s pravidly přezkoumá okolnosti, které vedly k rozhodnutí, proti kterému byl protest podán.

- 7.1.11. Protestující musí složit poplatek odsouhlasený Výkonným výborem WKF, který musí být spolu s protestem předán manažerovi tatami, který jej předá zástupci odvolací komise.
- 7.1.12. Jakýkoli protest by měl být oznámen trenérem nebo zástupcem národní federace ihned po skončení zápasu.
- 7.1.13. Rozhodnutí odvolací komise je konečné a může být zrušeno pouze rozhodnutím Výkonného výboru na žádost prezidenta WKF.
- 7.1.14. Odvolací komise nemůže ukládat sankce ani tresty. Jejím úkolem je posoudit opodstatněnost protestu s cílem zahájit požadované kroky ze strany komise rozhodčích a organizační komise, aby došlo k nápravným opatřením jakéhokoli postupu rozhodčích, který byl shledán v rozporu s pravidly.
- 7.1.15. Pokud se protest týká závodníků v probíhající kategorii, pak musí být další kolo, kterého by se závodník mohl zúčastnit, odloženo až do rozhodnutí o výsledku protestu.

7.2. SLOŽENÍ ODVOLACÍ KOMISE

- 7.2.1. Odvolací komise se skládá ze tří zástupců zkušených rozhodčích, které jmenuje Komise rozhodčích (KR) nebo hlavní rozhodčí. Žádní dva členové nesmí být jmenováni ze stejné národní federace. Budou očíslováni od 1 do 3.
- 7.2.2. Komise rozhodčích rovněž jmenuje tři další členy s určeným číslováním od 4 do 6, kteří automaticky nahradí některého z původně jmenovaných členů odvolací komise v případě střetu zájmů. Tj. v případě, že člen odvolací komise má stejnou národnost nebo je v pokrevním nebo příbuzenském vztahu se kteroukoli ze stran zapojených do protestovaného incidentu, včetně všech členů panelu rozhodčích zapojených do protestovaného incidentu.

7.3. PROCES HODNOCENÍ ODVOLÁNÍ

- 7.3.1. Povinností manažera tatami, který obdržel protest, je shromáždit odvolací komisi a uložit protestní částku u WKF za případný zamítnutý protest.
- 7.3.2. Odvolací komise neprodleně provede taková šetření a prověření, která považuje za nezbytná k potvrzení oprávněnosti protestu.
- 7.3.3. Všichni tři členové odvolací komise jsou povinni vynést verdikt ohledně oprávněnosti protestu. Zdržení se hlasování není přípustné.

7.4. ZAMÍTNUTÍ A PŘIJETÍ PROTESTU

- 7.4.1. Pokud je protest shledán neplatným, odvolací komise pověří jednoho ze svých členů, který ústně oznámí protestujícímu, že protest byl zamítnut, označí originál dokumentu slovem "ZAMÍTNUTO", nechá jej podepsat všemi členy odvolací komise a informuje

protestujícího o rozhodnutí.

- 7.4.2. Pokud je protest přijat, odvolací komise jmenuje jednoho ze svých členů, který ústně oznámí protestujícímu, že protest byl přijat, označí originál dokumentu slovem "PŘIJATO" a nechá jej podepsat každým z členů odvolací komise před uložením protestu u hlavního rozhodčího a vrácením poplatku za protest protestujícímu.
- 7.4.3. Pokud je protest přijat, odvolací komise se spojí s Organizační komisí (OC) a hlavním rozhodčím, aby přijali taková opatření, která lze prakticky provést k nápravě situace, včetně možností:
- Zrušení předchozích rozhodnutí, které jsou v rozporu s pravidly.
 - Anulování výsledků dotčených kol od okamžiku před incidentem.
 - Opakování takových zápasů, které byly incidentem ovlivněny.
 - Vydání doporučení Komisi rozhodčích pro všechny zúčastněné rozhodčí, kteří byli vyhodnoceni k udělení sankce.
- 7.4.4. Na odvolací komisi leží odpovědnost za uplatnění umírněnosti a rozvážného úsudku při přijímání opatření, která by významným způsobem narušila program soutěže. Zrušení výsledků je poslední možností, jak zajistit spravedlivý výsledek.

7.5. ZÁZNAM O INCIDENTU

- 7.5.1. Po vyřízení incidentu výše předepsaným způsobem se odvolací komise znovu sejde a vypracuje jednoduchý záznam o incidentu, ve kterém popíše svá zjištění a uvede důvody pro přijetí nebo zamítnutí protestu.
- 7.5.2. Zpráva by měla být podepsána všemi třemi členy odvolací komise a předložena hlavnímu rozhodčímu a Organizační komisi.

ČLÁNEK 8: ZPŮSOBILOST SOUTĚŽÍ

8.1. VĚK

- 8.1.1. Zařazení do věkové kategorie se určuje podle věku závodníka v první den soutěže.
- 8.1.2. Seniorské kategorie v Kumite a Kata mají rozdílné věkové rozhraní. V seniorských soutěžích Kumite, musí sportovci dosahovat alespoň věku 18 let, zatímco v soutěžích Kata musí dosahovat alespoň věku 16 let, v souladu s bodem 8.1.1.
- 8.1.3. Závodníci v kategorii U21 musí dosahovat věku 18, 19 nebo 20 let, v juniorských kategoriích musí soutěžící dosahovat věku 16 nebo 17 let, v dorosteneckých kategoriích musí soutěžící dosahovat věku 14 nebo 15 let a v kategoriích U14 musí dosahovat účastníci soutěží věku 12 & 13 let.

8.2. KVÓTA PRO NÁRODNÍ FEDERACE NA VRCHOLNOU AKCI

- 8.2.1. Každá národní federace má na mistrovství světa dorostenců, juniorů a U21, mistrovství světa seniorů individuální kategorie – finální fáze a mistrovství světa seniorů týmů v seniorských kategoriích nárok na jednoho reprezentanta v každé kategorii.
- 8.2.2. Na individuální mistrovství světa seniorů – „kvalifikační fáze“ se mohou vztahovat konkrétní omezení. Pokud má národní federace již kvalifikovaného závodníka v kategorii individuálního mistrovství světa seniorů – „finálová fáze“, nesmí přihlásit dalšího sportovce do stejné kategorie individuálního mistrovství světa – „kvalifikační fáze“.
- 8.2.3. Soutěži Karate 1 se mohou účastnit všichni závodníci, aniž by podléhali omezení 1 závodníka na národní federaci. Nicméně, tyto účastníci musí být členy příslušné národní federace, která je uznaná WKF.
- 8.2.4. Multisportovní akce jako ANOC – Beach Games, World Games, Olympijské hry mohou podléhat dalším kritériím, které by byly definovány v kvalifikačním systému těchto soutěží.

8.3. STÁTNÍ PŘÍSLUŠNOST

- 8.3.1. S následujícími výjimkami se mistrovství světa a oficiálních akcí WKF mohou účastnit pouze státní příslušníci dané země, kteří reprezentují svou zemi.
- 8.3.2. Obecně platí, že závodník, který reprezentoval jednu zemi na oficiální akci WKF nebo na mistrovství světa, nemůže reprezentovat jinou zemi na oficiální akci WKF nebo na mistrovství světa.

- 8.3.3. Nicméně, pokud závodník, který se zúčastní jedné z těchto akcí získá občanství prostřednictvím sňatku, může tento závodník reprezentovat zemi svého manžela/manželky.
- 8.3.4. Závodník, který má dvojí státní občanství (tzn. jednu na základě práva jedné země a druhou na základě práva jiné země), může reprezentovat pouze jednu nebo druhou zemi podle svého výběru. Poté, co reprezentoval obě země, bude pro další změnu nutný souhlas Výkonného výboru, a to na základě odůvodněné písemné žádosti příslušné národní federace adresované Prezidentovi WKF.
- 8.3.5. Závodník může reprezentovat zemi, ve které se narodil a jejíž je státním příslušníkem, pokud se nerozhodne přijmout státní příslušnost svého otce nebo matky.
- 8.3.6. Naturalizovaný závodník (nebo závodník, který změnil svou státní příslušnost naturalizací) se může zúčastnit mistrovství světa a reprezentovat svou novou zemi až po třech letech od své naturalizace. Toto období pro naturalizaci může být zkráceno nebo dokonce zrušeno po dohodě obou dotčených národních federací a konečným souhlasem Výkonného výboru WKF.
- 8.3.7. V případě, že přidružený stát, provincie nebo zámořská oblast, země, nebo bývalá kolonie získá nezávislost, nebo země začleněná do jiné země z důvodu změny hranic, nebo pokud je WKF uznána nová národní federace, může závodník nadále reprezentovat zemi, ke které patří nebo patřil. Může se však rozhodnout, že bude na mistrovství světa reprezentovat svou novou zemi nebo svou novou národní federaci.
- 8.3.8. V případech, kdy WKF uznala více než jednu národní federaci, jejíž členové mají stejný státní pas (tj. pro zemi a její protektoráty se samostatnými řídicími národními sportovními orgány), může závodník soutěžit pouze za národní federace v místě bydliště za předpokladu, že dosud nesoutěžil za jinou (jiné) národní federace v oficiálních soutěžích WKF.
- 8.3.9. K přestupu do jiné národní federace, jejíž státní příslušníci mají stejný pas stačí, aby 2 zúčastněné národní federace potvrdily WKF jakoukoli změnu týkající se statusu závodníka. V případě neshody mezi národními federacemi bude muset jakoukoli změnu schválit Výkonný výbor WKF. V takovém případě bude muset závodník, prostřednictvím dotčené národní federace, prokázat ke spokojenosti WKF, že má bydliště na území spravovaném druhou národní federací, nebo v opačném případě vztahu s druhou národní federací, který činí změnu za oprávněnou.
- 8.3.10. V okamžiku, kdy závodník reprezentoval všechny zainteresované národní federace, bude pro jakoukoli další změnu nutný souhlas Výkonného výboru WKF.

ČLÁNEK 9: APLIKACE TĚCHTO PRAVIDEL PRO AKCE MIMO OFICIÁLNÍ PROGRAM AKCÍ WKF

- 9.1. Národní federace mohou tato pravidla upravit pro účely národních soutěží nebo jiných soutěží, které nejsou součástí oficiálního programu WKF, pokud tyto úpravy neposkytují výhodu nebo nevýhodu pro určité styly karate.
- 9.2. Národním federacím se doporučuje konzultovat s příslušnými národními sportovními orgány pokyny týkající se vnitrostátní legislativy a/nebo pravidel pro soutěžní sport dětí mladších 12 let.
- 9.3. Jakákoli odchylka od soutěžních pravidel uplatněná na konkrétní soutěži musí být oznámena v oficiálním bulletinu nebo v pozvánce na danou akci.

ČLÁNEK 10: PŘÍPADY, KTERÉ NEJSOU V PRAVIDLECH ZACHYCENY

Čas od času se mohou vyskytnout situace, kdy pravidla neposkytují konkrétní pokyny k řešení problému. V takových případech je hlavní rozhodčí soutěže oprávněn vyřešit problém použitím analogických řešení podobných případů, která se nacházejí v pravidlech, nebo podle svého nejlepšího uvážení. Před přijetím rozhodnutí se může hlavní rozhodčí poradit s jmenovaným představitelem WKF pro příslušný turnaj nebo může problém předat ke konzultaci sportovnímu komisaři.

DODATEK 1: OFICIÁLNÍ SEZNAM KATA

1	Anan	35	Jiin	69	Passai
2	Anan Dai	36	Jion	70	Pinan Shodan
3	Ananko	37	Jitte	71	Pinan Nidan
4	Aoyagi	38	Juroku	72	Pinan Sandan
5	Bassai	39	Kanchin	73	Pinan Yondan
6	Bassai Dai	40	Kanku Dai	74	Pinan Godan
7	Bassai Sho	41	Kanku Sho	75	Rohai
8	Chatanyara Kusanku	42	Kanshu	76	Saifa
9	Chibana No Kushanku	43	Kishimono No Kushanku	77	Sanchin
10	Chinte	44	Kousoukun	78	Sansai
11	Chinto	45	Kousoukun Dai	79	Sanseiru
12	Enpi	46	Kousoukun Sho	80	Sanseru
13	Fukyugata Ichi	47	Kururunfa	81	Seichin
14	Fukyugata Ni	48	Kusanku	82	Seienchin (Seiyunchin)
15	Gankaku	49	Kyan No Chinto	83	Seipai
16	Garyu	50	Kyan No Wanshu	84	Seiryu
17	Gekisai (Gekisai) 1	51	Matsukaze	85	Seishan
18	Gekisai (Gekisai) 2	52	Matsumura Bassai	86	Seisan (Sesan)
19	Gojushiho	53	Matsumura Rohai	87	Shiho Kousoukun
20	Gojushiho Dai	54	Meikyo	88	Shinpa
21	Gojushiho Sho	55	Myojo	89	Shinsei
22	Hakusho	56	Naifanchin Shodan	90	Shisochin
23	Hangetsu	57	Naifanchin Nidan	91	Sochin
24	Haufa (Haffa)	58	Naifanchin Sandan	92	Suparinpei
25	Heian Shodan	59	Naihanchi	93	Tekki Shodan
26	Heian Nidan	60	Nijushiho	94	Tekki Nidan
27	Heian Sandan	61	Nipaipo	95	Tekki Sandan
28	Heian Yondan	62	Niseishi	96	Tensho
29	Heian Godan	63	Ohan	97	Tomari Bassai
30	Heiku	64	Ohan Dai	98	Unshu
31	Ishimine Bassai	65	Oyadomari No Passai	99	Unsu
32	Itosu Rohai Shodan	66	Pachu	100	Useishi
33	Itosu Rohai Nidan	67	Paiku	101	Wankan
34	Itosu Rohai Sandan	68	Papuren	102	Wanshu

Při nahlášení Kata, která má být provedena, použijte příslušné číslo. V případě nesouladu mezi číslem a názvem Kata se za nahlášenou Kata považuje označení číslem.

DODATEK 2: KATEGORIE SOUTĚŽE KATA

Kata tým senioři – Muži (16+ let)
Kata tým seniorky – Ženy (16+ let)

Kata tým dorostenci a junioři – Muži (14 - < 18 let)
Kata tým dorostenky a juniorky – Ženy (14 - < 18 let)

Kata senioři – Muži (16+ let)
Kata seniorky – Ženy (16+ let)

Kata U21 – Muži (18 - < 21 let)
Kata U21 – Ženy (18 - < 21 let)

Kata junioři – Muži (16 - <18 let)
Kata juniorky – Ženy (16 - <18 let)

Kata dorostenci – Muži (14 - < 16 let)
Kata dorostenky – Ženy (14 - < 16 let)

Kata žáci U14 – Muži (12 - < 14 let)
Kata žákyně U14 – Ženy (12 - < 14 let)

WKF OFFICIAL PROTEST FORM**KATA****The protest must be prepaid.**

DATE	COMPETITION	PLACE
..... / /		

NAME OF THE ATHLETE	COUNTRY

PROTEST DESCRIPTION

To be continued on the other side of this page

NAME	Valid as receipt by the WKF
SIGNATURE	

FOR OFFICIAL USE ONLY

TATAMI N°	TM Manager:						
PANEL	Judge 1	Judge 2	Judge 3	Judge 4	Judge 5	Judge 6	Judge 7
NAME							
COUNTRY							

DODATEK 4: FORMULÁŘ PRO OFICIÁLNÍ PROTEST

KATA			
Individual		Teams	
Round-robin	Elimination	Round-robin	Elimination
Criteria for winning bout or match			
1. Highest score 5 judges *)	1. Highest score 5 judges *)	1. Highest score 5 judges *)	1. Highest score 5 judges *)
2. Highest score 6 judges **)	2. Highest score 6 judges **)	2. Highest score 6 judges **)	2. Highest score 6 judges **)
3. Highest score 7 judges ***)	3. Highest score 7 judges ***)	3. Highest score 7 judges ***)	3. Highest score 7 judges ***)
4. Majority of judges for bout ****)	4. Majority of judges for bout ****)	4. Majority of judges for match ****)	4. Majority of judges for match
Criteria for winning Round-robin group and resolving ties			
1. Most total victory points		1. Most total victory points	
2. Winner of bout between the two		2. Winner of match between the two	
3. Majority of judges, all bouts ****)		3. Majority of judges all matches ****)	
4. Highest World Ranking		4. Extra match - new kata	
5. Extra bout - new kata		For each pair compared the criteria must	
For each pair compared the criteria must be considered from the beginning of the list.		be considered from the beginning of the list.	
"All" means for all bouts in the group for both individuals and teams		*) Eliminating highest and lowest score of the 7 judges	
		**) Including points from judge with lowest score	
		***) Including all the judges giving both lowest and highest score	
		****) Meaning all the judges that have picked the competitor or team as winner	
All winning criteria are listed numerically in order of precedence from the top down			